

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern seperti saat ini peranan teknologi sangatlah penting, tetapi teknologi yang canggih juga harus dipersiapkan dengan perangkat lunak yang mendukung. Teknologi tersebut digunakan untuk memudahkan pekerjaan manusia dalam hal pencatatan laporan. Jika teknologi tersebut dipakai dalam instansi yang tepat ataupun badan instansi lainnya, maka akan sangat membantu kinerja instansi dalam melakukan proses bisnisnya.

PT Almasindo adalah perusahaan yang bergerak dalam memproduksi dan menjual alat-alat masak. Dalam menjalankan operasionalnya, walaupun sudah dilakukan secara komputerisasi tetapi sistem yang dimilikinya tidak terintegrasi, dikarenakan aplikasi yang dipakai oleh perusahaan dibuat oleh pengembang yang berbeda, sedangkan data yang diolah juga tidak sedikit. Akibat yang diperoleh adalah kesalahan pencatatan data antar divisi yang menyebabkan hasil yang fatal dalam pengambilan keputusan, seperti pembelian barang baku, proses produksi dan juga transaksi penjualan barang jadi.

Oleh sebab itu, perlu dibuat sebuah aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah perusahaan seperti yang dijabarkan sebelumnya yaitu aplikasi yang terintegrasi dari satu divisi ke divisi lain. Keterkaitan ini memudahkan antar divisi dalam hal penanganan data dan transaksi yang ada, serta memudahkan melihat riwayat transaksi yang pernah dilakukan. Riwayat transaksi ini dapat digunakan untuk pengambilan keputusan selanjutnya, seperti pemesanan barang baku terhadap pemasok atau penjualan barang jadi terhadap konsumen.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka dirumuskanlah masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Bagaimana mengolah data-data barang, konsumen, pemasok, dan pegawai?
2. Bagaimana mengolah data-data transaksi pembelian?
3. Bagaimana mengolah data-data transaksi penjualan?
4. Bagaimana mengolah data-data produksi serta penjadwalannya?
5. Bagaimana membuat laporan-laporan riwayat transaksi yang terjadi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Pembuatan aplikasi desktop ini memiliki beberapa tujuan yang berguna, diantaranya :

1. Data-data barang, konsumen, pemasok dan pegawai dapat ditambah, diubah, dihapus dan dicari sesuai dengan keinginan pengguna.
2. Transaksi pembelian meliputi *purchase order* dan penerimaan yang akan secara otomatis dicatat setiap kali terjadi transaksi baru. Pengguna juga dapat melihat riwayat transaksi *purchase order* dan penerimaan yang dilakukan, sehingga dapat digunakan untuk pengambilan keputusan di masa yang akan datang.
3. Transaksi penjualan meliputi penjualan dan order produksi yang akan secara otomatis dicatat setiap kali terjadi transaksi baru. Pengguna juga dapat melihat riwayat transaksi penjualan dan order produksi yang dilakukan, sehingga dapat digunakan untuk pengambilan keputusan di masa yang akan datang.
4. Proses produksi dilakukan saat terjadi transaksi order produksi, serta dilakukan dengan pembuatan jadwal produksi setelah transaksi BKB yang diberikan dari pihak gudang.
5. Semua transaksi yang dilakukan akan dilakukan pencatat laporan, laporan dapat dilihat serta dicetak agar memudahkan dalam hal

pembacaan. Pengguna juga dapat memasukkan laporan dalam bentuk excel dan pdf sehingga dapat digunakan untuk keperluan lainnya.

Dengan menggunakan aplikasi ini, pengguna dapat mengatur produk-produk dan transaksi secara komputerisasi manual. Keuntungan yang didapat tidak hanya mempersingkat waktu, juga kesalahan yang dilakukan menjadi sangat minim dan mengurangi tenaga kerja yang dibutuhkan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Perancangan aplikasi pembelian, produksi, penjualan dan inventori pada PT Almasindo mempunyai ruang lingkup sebagai berikut :

1. Proses pengolahan data dibuat saling terkait antara lain pembelian, produksi, penjualan dan inventori.
2. Terdapat pembatasan hak akses, dalam hal ini terdapat 5 bagian yaitu : admin, pembelian, marketing, produksi dan gudang.
3. Setiap konsumen dan pemasok yang melakukan transaksi sudah terdaftar di dalam sistem.
4. Aplikasi pembelian, produksi, penjualan dan inventori dibatasi dalam lingkup:
 - a. Pencatatan data barang baku, barang jadi, tipe barang baku, kelompok barang baku, pemasok, konsumen dan pegawai.
 - b. Transaksi *purchase order*.
 - c. Transaksi penjualan dan order produksi.
 - d. Transaksi SPB, BMB.
 - e. Transaksi SPP, penerimaan, BKB dan pengiriman.
 - f. Pengambilan harga bahan produksi menggunakan LIFO (*Last In First Out*), serta metode pengumpulan biaya produksi menggunakan metode harga pokok pesanan (*Job Costing Method*).

- g. Jadwal Produksi berupa FCFS (*First Come First Served*), karena menggunakan sistem *sales order*.
 - h. Pencatatan Stok.
 - i. Stok barang baku dianggap memenuhi untuk setiap transaksi.
 - j. Transaksi BKB dianggap memenuhi saat hendak diproses.
 - k. Pengiriman dapat dilakukan apabila semua proses sudah dipenuhi.
 - l. Fitur akuntansi tidak termasuk di dalam aplikasi ini.
 - m. Pembuatan laporan PO laporan penjualan, laporan OP laporan SPB, laporan BMB, laporan SPP, laporan penerimaan, laporan BKB, laporan pengiriman, laporan stok barang, laporan harga barang, laporan jadwal produksi. Laporan ini hanya mencakup bagian di dalam sistem dan tidak termasuk laporan lain-lain yang berada di luar sistem.
5. Spesifikasi perangkat keras :
- a. *Processor Intel Pentium 4 CPU 3.00GHz.*
 - b. *Memory DDR2 2GB.*
 - c. *Harddisk 120GB.*
 - d. *Keyboard + Mouse.*
 - e. *Monitor 15".*
6. Spesifikasi perangkat lunak :
- a. Sistem Operasi : *Microsoft Windows XP Professional SP 3*
 - b. Sistem Basis Data : *SQL Server 2008*
 - c. Bahasa Scripting : *C#*
 - d. Editor Pemrograman: *Visual Studio 2010*

1.5 Sumber Data

Data-data yang diperoleh untuk membuat aplikasi *web* ini bersumber dari :

1. Buku-buku yang berhubungan dengan aplikasi *desktop* tersebut.
2. Internet yang dapat membantu dalam pembuatan aplikasi *desktop* ini.

3. Wawancara dengan pembimbing lapangan dari PT Almasindo.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan laporan tugas akhir dalam perancangan aplikasi penjualan, pembelian, produksi dan inventori ini adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, sumber data dan sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Berisikan tentang teori-teori yang akan digunakan dalam menyusun laporan tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk *Flowchart, Data Flow Diagram, Entity Relationship Diagram, User Interface Design*.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Berisi tentang aplikasi dijalankan atau dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi mengenai evaluasi dari aplikasi yang dikerjakan

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran-saran untuk keperluan pengembangan aplikasi kelak.