

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah dari pembuatan aplikasi peternakan kelinci. Bab ini membahas rumusan masalah yang didapat dari latar belakang masalah. Bab ini terdapat tujuan pembahasan untuk menjawab rumusan masalah yang telah dijabarkan. Bab ini juga membahas mengenai ruang lingkup kajian dari aplikasi dan sistematika penyajian dari laporan tugas akhir ini.

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Kelinci merupakan salah satu hewan yang mempunyai banyak manfaat. Daging hewan ini dapat dimanfaatkan sebagai bahan pokok makanan, kulitnya dapat digunakan untuk membuat tas, bahkan hewan ini dapat dipelihara sebagai hewan peliharaan di rumah. Hal inilah yang membuat sebagian orang memilih untuk beternak kelinci dan menjual kelinci-kelinci tersebut.

Peternakan kelinci membutuhkan sebuah lahan yang besar dan perlunya pemisahan tiap kelinci, terutama untuk induk kelinci. Kartu kelinci merupakan sebuah benda penting pada peternakan kelinci agar setiap kelinci mampu dikenali peternak sehingga tingkat kesalahan untuk mengenali setiap kelinci mampu diminimalkan.

Informasi mengenai penyakit kelinci dan berita seputar kelinci merupakan salah satu hal penting untuk pengetahuan setiap kolektor kelinci sehingga mereka tidak ketinggalan berita seputar kelinci. Saat ini fasilitas tersebut jarang ditemui di Indonesia.

Pada peternakan yang sudah besar dan sangat berkembang, jumlah indukan kelinci ini dapat mencapai ratusan bahkan ribuan dan hal ini terkadang membingungkan peternak yang akhirnya menggunakan bantuan beberapa karyawan untuk mengurus setiap kelinci. Hal ini membuat pemilik peternakan terkadang merasa bingung ketika terjadi kematian kelinci. Pemilik peternakan tidak bisa mengetahui siapa penanggung jawab dari kelinci yang telah mati atau

sakit. Permasalahan ini didasari dari buku “Kelinci: Pemeliharaan Secara Ilmiah, Tepat, dan Terpadu” yang ditulis oleh Faiz Manshur (halaman 5-11).

Perkembangan teknologi saat ini dapat mengatasi salah satu kesulitan peternak kelinci seperti contoh tersebut. Sistem prosedur yang baik dapat membantu para peternak kelinci berskala besar ini agar proses peternakan kelinci ini dapat berjalan dengan baik. Itulah sebabnya sebuah aplikasi peternakan kelinci merupakan aplikasi yang dibutuhkan oleh para peternak kelinci ini untuk membantu mereka dalam proses beternak kelinci.

Aplikasi peternakan kelinci berbasis web ini dapat digunakan untuk membuat data karyawan sebagai penanggung jawab pemasukan data kesehatan kelinci, pembuatan kartu kelinci induk dan pejantan serta menyimpan kamus penyakit kelinci. Aplikasi ini menggunakan bantuan *barcode* pada kartu kelinci sehingga karyawan dari peternakan dapat melakukan pengolahan data dengan menggunakan aplikasi ini.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan permasalahan yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara peternak kelinci berskala besar untuk beternak secara efisien dan terorganisir?
2. Bagaimana cara untuk membantu pengelola peternakan kelinci dalam aktifitas peternakan?
3. Bagaimana proses peternakan kelinci yang dilakukan oleh karyawan dengan aplikasi berbasis *web*?
4. Bagaimana teknik pengolahan data kelinci agar dapat mengetahui perawat yang bertanggung jawab?
5. Bagaimana agar pengunjung dapat mengetahui berita atau *event* mengenai perkembangan kelinci?
6. Bagaimana cara untuk membantu pengolahan laporan data kelinci yang baik?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan dalam karya tulis ini:

1. Membuat sebuah aplikasi peternakan kelinci berbasis *web* dan pencatatan laporan setiap kelinci secara terkomputerisasi.
2. Membuat kartu kelinci untuk setiap kelinci yang siap ternak.
3. Menggunakan *netbook* dengan *webcam* atau *barcode reader* yang terhubung pada suatu *server* sehingga data setiap kelinci terorganisir dengan baik.
4. Menggunakan *login* data karyawan sehingga dapat mengetahui siapa yang bertanggung jawab atas setiap kelinci yang ada.
5. Membuat fitur berita sehingga pengunjung *website* dapat mengetahui perkembangan berita dan informasi seputar kelinci.
6. Membuat fitur pencetakan laporan yang dapat dilihat menurut tanggal tertentu atau dalam waktu sebulan dan dapat dicetak sebagai laporan fisik.

#### **1.4 Ruang Lingkup Kajian**

Adapun batasan masalah dari aplikasi peternakan ini adalah:

1. Sistem tidak menangani pembelian secara *online*.
2. Sistem tidak menangani absensi dan penggajian karyawan.
3. Perangkat keras yang dapat digunakan merupakan *barcode reader* CODE-39 atau *webcam* dan minimum sebuah *netbook*.
4. Sistem laporan yang ditampilkan merupakan laporan ceklis kelinci.

#### **1.5 Sistematika Penyajian**

BAB I Pendahuluan membahas mengenai latar belakang masalah, mengapa masalah itu penting untuk dibahas; rumusan masalah merupakan pokok-pokok persoalan yang akan dipecahkan dalam bab pembahasan, tujuan pembahasan memuat garis-garis besar hasil yang ingin dicapai; sumber data yang diperoleh baik dari sumber data primer maupun sekunder; metode dan teknik penelitian, dan sistematika penyajian.

BAB II Kajian Teori membahas mengenai pemaparan tentang landasan-landasan teori yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini.

BAB III Analisis dan Rancangan Sistem, membahas mengenai penjelasan tentang perancangan dan analisis yang digunakan dalam pembuatan aplikasi

BAB IV Hasil Penelitian, membahas mengenai penjelasan tentang hasil tercapai dalam pembuatan aplikasi

BAB V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian, membahas mengenai penjelasan tentang hasil testing dan evaluasi dalam pembuatan aplikasi

BAB VI Simpulan dan Saran membahas mengenai rangkuman hasil-hasil pembahasan dan kesimpulan secara keseluruhan yang merupakan jawaban atas persoalan yang dikemukakan dalam rumusan masalah serta pendapat penulis yang menganjurkan tindakan atas masalah yang terjadi.