

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT Maestro adalah perusahaan yang bergerak di bidang pembuatan jaket. Dikarenakan jumlah tenaga kerja yang banyak dan banyaknya lowongan tenaga kerja yang dibuka oleh perusahaan, maka pengolahan data kepegawaian menjadi masalah di dalam perusahaan ini. Hal inilah yang menyebabkan terganggunya aktifitas perusahaan, dikarenakan proses perekrutan pegawai yang dilakukan secara manual masih sering terjadi kesalahan penempatan posisi karena tidak sesuai kualifikasi pelamar.

Selain dari masalah penyerapan tenaga kerja, perusahaan juga sering menghadapi masalah dalam hal absensi dan penggajian. Dalam hal absensi pegawai seringkali melakukan tindakan kecurangan. Selain itu juga proses penggajian yang dilakukan secara manual, menghabiskan waktu yang banyak dan terkadang tidak akurat. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem terpadu yang dapat menangani masalah *recruitment* ini secara efektif, cepat dan tepat.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mempermudah perusahaan dalam melakukan proses *recruitment* karyawan?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menangani absensi karyawan?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menangani penggajian karyawan?
4. Bagaimana membuat aplikasi DSS yang dapat memberikan solusi perekrutan karyawan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari aplikasi ini ,yaitu:

1. Membuat aplikasi yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan proses *recruitment* karyawan.
2. Membuat aplikasi yang dapat menangani absensi karyawan.
3. Membuat aplikasi yang dapat menangani penggajian karyawan.
4. Membuat aplikasi DSS yang dapat memberika solusi perekrutan karyawan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu :

1. Hardware (Minimal) :
 1. Pentium 4 (2Ghz)
 2. RAM 512 MB DDR2
 3. Harddisk 40 GB
2. Software :
 1. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows XP SP3.
 2. Editor Pemrograman menggunakan Visual Studio 2010.
 3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah pemrograman C#.
 4. Sistem basis data menggunakan SQL Server 2008 R2.
3. Aplikasi :
 1. Aplikasi ini tidak terhubung ke jaringan baik jaringan intranet maupun internet.
 2. Aplikasi ini hanya digunakan dalam satu komputer.
 3. Aplikasi ini digunakan oleh divisi HRD, Keuangan dan pegawai.
 4. Aplikasi ini menangani perhitungan gaji karyawan, bukan proses pembayaran gajinya.
 5. Aplikasi ini tidak menangani pinjaman karyawan, asuransi dan pajak.

6. Fitur – fitur yang akan dikembangkan dalam aplikasi ini antara lain :
 - a. *Recruitment* pegawai baru dengan menggunakan DSS
 - b. Bank data pegawai
 - c. Absensi pegawai
 - d. Penggajian pegawai
 - e. Pembayaran Tunjangan Pegawai

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh berasal dari sumber data primer yaitu wawancara dan buku penunjang serta data sekunder yang meliputi referensi, sumber informasi tertulis, dan situs-situs di internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian laporan untuk Tugas Akhir ini direncanakan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian serta sistematika penyajian karya ilmiah ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai analisa sistem yang digunakan perusahaan dan di implementasikan dalam DFD, *Flowchart*, dan ERD yang digunakan untuk perancangan *database*.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang hasil yang telah dicapai oleh perancang aplikasi, dan cara penggunaan aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN HASIL UJI COBA PENELITIAN

Bab ini berisi pembahasan dan hasil pengujian, yaitu hasil yang diperoleh setelah pengujian terhadap karya ilmiah ini.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran, yaitu pengetahuan yang didapat penulis setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian atau pengetahuan baru serta hal baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah ini.