

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

6.1 Simpulan

Bedasarkan hasil pembahasan diatas dan hasil kuesioner yang sudah dibagikan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat mencatat transaksi penjualan barang, pembelian barang dan penyewaan lapangan bagi Sport Center X.
2. Aplikasi ini dapat melakukan transaksi penyewaan, penjualan, pembelian dan laporan keuangan.
3. Dengan penerapan CRM (*Customer Relationship Management*) pada Sport Center X ini bisa membantu mengingatkan *customer* yang melakukan penyewaan lapangan. *Customer* juga ditawari barang lebih baik pada saat memilih barang.

Secara umum *website* ini membantu Sport Center X dalam melakukan penjualan barang secara *online* yang bisa di akses oleh customer di manapun sehingga dapat meningkatkan profit Sport Center X. Website ini dapat diterapkan dan digunakan oleh Sport Center X agar dapat mempermudah dalam proses pembelian barang, penjualan barang, dan penyewaan lapangan.

6.2 Saran

Saran yang bisa diberikan penulis pada aplikasi *website* ini untuk dapat menjadi lebih baik yaitu :

1. Pengamanan data pada aplikasi dan database lebih diperhatikan, sehingga kerahasiaan data – data Sport Center X pada aplikasi ini bisa terjaga.
2. Laporan penjualan, laporan pembelian , dan laporan penyewaan lapangan bisa dilihat tiap hari ataupun tiap minggu.

Pembuatan aplikasi *website* ini juga mendapat beberapa saran berdasarkan kuesioner yang telah dibagikan dan disertakan pada lampiran A.

Berikut adalah saran yang diberikan :

1. Aplikasi ini dapat lebih dikembangkan dalam penjadwalan lapangan menurut tanggal dan jam, sehingga tidak perlu di cek ketersediaan lapangan. Tetapi hanya melihat tanggal saja akan muncul tabel penjadwalan yang terjadi pada tanggal tersebut.
2. Pembayaran pembelian barang dan penyewaan lapangan pada customer bisa dibuat lebih real, sehingga pembayarannya benar - benar terjadi.
3. SMS pengingat jadwal penyewaan kepada *customer* bisa dikirim secara otomatis setiap hari.