

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan sesuatu yang sangat diperlukan oleh semua orang dan sudah menjadi kebutuhan utama. Dalam hal ini pendidikan memerlukan biaya yang tidak sedikit. Pada saat ini untuk mencari biaya untuk pendidikan tidaklah mudah. Walaupun pembiayaan untuk pendidikan sudah dibantu oleh pemerintah dan pihak sekolah, namun masih banyak orang-orang di umur yang masih belia namun tidak mendapatkan bantuan untuk belajar. Di sekolah, para siswa harus berjuang untuk mengejar target nilai yang ditetapkan pemerintah yang setiap tahunnya mengalami kenaikan, dan untuk mencapai kelulusan dibutuhkan kerja keras.

Banyak orang tua yang menganggap sekolah tidak bisa terlalu diandalkan untuk mengejar target kelulusan. Hal ini disebabkan karena adanya kekhawatiran bahwa tidak adanya jam pembelajaran yang intensif tentang pembahasan yang lebih mendalam terhadap bahan yang akan diujikan pada saat ujian nasional dari pihak sekolah yang terkadang mengalami banyak perubahan mata pelajaran dan bahan pengajaran setiap tahunnya. Pada saat ini banyak sekali siswa dari berbagai tingkat pendidikan mencari tambahan pendidikan diluar sekolah guna memenuhi target standar kelulusan. Banyak siswa mendaftar ditempat bimbingan belajar seperti Ganesha Operation (GO). Hal ini sulit untuk dikontrol karena pendaftaran jumlah siswa yang sangat banyak dengan kisaran 1200 orang per sekolah dan semuanya dilakukan secara manual. Bagian akademik menghadapi suatu permasalahan untuk mengetahui siswa mana yang sudah diberikan jadwal terkadang melakukan kecenderungan untuk pindah cabang dimana paket yang diambil mungkin paket biasa atau paket khusus. Karena dilakukan dengan manual untuk membuat penjadwalan pun sangat sulit. Tidak jarang pula jadwal banyak mengalami perubahan.

Dari permasalahan diatas dibutuhkan sebuah sistem yang bisa membantu pihak GO untuk mengontrol pendaftaran dan penjadwalan siswa sehingga masalah kegiatan belajar mengajar tidak lagi terganggu. GO juga dapat membantu para siswa yang kurang mampu dalam pembelajaran mata pelajaran yang dianggap sulit agar bisa menekan permasalahan dunia pendidikan karena setiap tahunnya terdapat banyak siswa yang tidak lulus yang disebabkan oleh mata pelajaran tertentu. Sistem yang dibutuhkan dapat membuat laporan agar bagian akademik GO dapat menghitung kelajuan jumlah siswa yang mengikuti bimbingan belajar intensif di GO dan paket mana yang sering diambil siswa, serta memudahkan bagian akuntan untuk mencatat pembayaran dari siswa yang mendaftar.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah dijelaskan di atas maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana sistem bisa membantu dalam pendaftaran siswa?
2. Bagaimana sistem bisa membantu mengontrol penjadwalan siswa, baik siswa di cabang maupun siswa di pusat?
3. Bagaimana sistem bisa membantu bagian akademik dalam pembuatan laporan data siswa, data paket, dan data keuangan?

1.3. Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan proyek ini agar bisa membantu pihak GO dalam hal mengatur akademik siswa GO. Adapun tujuan-tujuan khusus dari pembuatan proyek ini antara lain:

1. Sistem aplikasi untuk mengontrol pendaftaran siswa melalui sistem.
2. Sistem aplikasi untuk mengontrol penjadwalan siswa melalui sistem.
3. Membuat laporan data siswa dan paket yang diambil siswa ke bagian keuangan.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Ruang Lingkup Aplikasi :

1. Melakukan penginputan data siswa.
2. Melihat laporan pemasukan dari pembayaran siswa yang mendaftar.
3. Membuat dan melihat data siswa, data pengajar, data ruangan, tingkatan, jadwal belajar siswa di GO.
4. Melakukan pembuatan laporan pendaftaran siswa dan paketnya untuk bagian keuangan dalam melakukan pembayaran mengingat adanya kebijakan baru dengan cicilan 4x diasumsikan batas waktu 2 semester.
5. Aplikasi ini tidak mengatur tentang perubahan jadwal.

Ruang Lingkup Perangkat Lunak (*software*):

1. Browser yang disarankan adalah Internet Explorer.
2. Bahasa pemrograman yang akan dipakai adalah ASP.NET.
3. Aplikasi berbasis web.
4. Data base yang digunakan adalah SQL Server 2005 / 2008.
5. Editor untuk pemrograman adalah Microsoft Visual Studio 2010.

Ruang Lingkup Perangkat Keras (*hardware*) :

1. Memory Min. 512 Mb, Prosesor Min. Pentium 4.
2. Tidak memerlukan koneksi internet tetapi cukup dengan koneksi internal (LAN) saja.
3. Sebuah Server yang menunjang untuk mem-*publish* web yang berbasis ASP.net dan mempunyai fitur IIS.

1.5. Sumber Data

Sumber data yang diperoleh dibagi menjadi dua kategori. Sumber data primer berupa informasi dari bagian akademik GO tentang informasi yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi ini. Sedangkan sumber data sekunder meliputi buku penunjang, referensi, sumber informasi tertulis, dan situs-situs di internet.

1.6. Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan kerja praktek ini direncanakan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, serta sistematika pembahasan dari proyek ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai permodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi hasil penelitian dari pengembangan *website* dan *screen shot* sistem aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA PENELITIAN

Bab ini membahas sistem dan melakukan uji coba atau implementasi sistem.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini digunakan untuk menjelaskan kesimpulan dari saran-saran untuk keperluan pengembangan kelak.