

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Bengkel Remy Motor adalah bidang usaha yang bergerak di bidang perbengkelan, berdiri sejak tahun 1985 sampai sekarang, tetapi segala proses pencatatan dan transaksi masih dilakukan secara manual, sehingga bengkel tersebut kesulitan menangani transaksi-transaksi yang terjadi dikarenakan belum adanya pencatatan mengenai setiap transaksi yang terjadi sehingga informasi yang dibutuhkan seringkali tidak dapat disediakan dalam waktu yang cepat serta akurat. Untuk itu perlu dikelola sehingga dapat memperlancar proses transaksi di bengkel tersebut. Tidak hanya transaksi penjualan dan pembelian, perlu adanya juga sistem akuntansi serta sistem absensi dan penggajian. Adanya sistem informasi pada bengkel ini akan melibatkan kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan transaksi penjualan, pembelian, dan penggajian, dimana untuk kegiatan pembelian barang dapat dikelompokkan menjadi kegiatan perencanaan, kegiatan pengadaan atau penambahan barang, kegiatan penyimpanan barang. Kegiatan penjualan adalah kegiatan-kegiatan penjualan barang kepada konsumen beserta pelayanan yang diberikan kepada konsumen seperti perbaikan dan perawatan kendaraan yang dilakukan oleh bengkel tersebut. Sedangkan kegiatan penggajian berdasarkan pada absensi, status pekerjaan, dan banyak kendaraan yang ditangani.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengolah data absensi pegawai untuk Toko?
2. Bagaimana cara mengolah penggajian pegawai untuk Toko?
3. Bagaimana cara mengolah penjualan barang dengan penjualan servis?
4. Bagaimana cara mengolah laporan penjualan dan pembelian sehingga menghasilkan laporan keuangan?
5. Bagaimana cara mengingatkan pelanggan untuk melakukan servis perawatan mobilnya kembali?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari aplikasi ini yaitu:

1. Mengolah data absensi pegawai Toko.
2. Mengolah penggajian pegawai Toko.
3. Mengolah data penjualan barang dan penjualan servis.
4. Dengan menyajikan laporan akuntansi.
5. Dengan menyediakan fitur mengirimkan sms penggantian oli.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1. Ruang Lingkup *Software*

Pembuatan sistem ini akan menggunakan :

- a. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah pemrograman C#.
- b. Sistem basis data menggunakan SQL Server 2008.
- c. Editor pemrograman yang digunakan adalah *Visual Studio 2010*.

2. Ruang Lingkup *Hardware*

Spesifikasi minimum *hardware* yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi ini adalah :

Processor : Intel Pentium Core 2 Duo

RAM : 1 GB DDR

Free Space : 80 GB

3. Ruang Lingkup Aplikasi
 - a. Pengguna yang akan menggunakan sistem ini adalah pemilik Bengkel.
 - b. Fitur sms hanya untuk mengirimkan sms penggantian oli.
 - c. Satu faktur penjualan hanya menangani satu kendaraan.
 - d. Aplikasi ini mempunyai fitur :
 - i. *Create user*
 - ii. *Login Logout*
 - iii. Pengolahan data barang
 - iv. Pengolahan data *supplier*
 - v. Pengolahan data pelanggan
 - vi. Pengolahan data pegawai
 - vii. Pengolahan data absensi
 - viii. Pengolahan data penggajian
 - ix. Pengolahan data *user*
 - x. Pengolahan data transaksi pembelian
 - xi. Pengolahan data transaksi penjualan
 - xii. Pengolahan data retur pembelian
 - xiii. Pengolahan data utang
 - xiv. Pengolahan data piutang
 - xv. Mengirim SMS penggantian oli
 - xvi. Laporan pembelian
 - xvii. Laporan penjualan
 - xviii. Laporan retur pembelian
 - xix. Laporan pembayaran utang
 - xx. Laporan pembayaran piutang
 - xxi. Laporan pembayaran gaji
 - xxii. Laporan jurnal
 - xxiii. Laporan buku besar
 - xxiv. Laporan laba rugi
 - xxv. Laporan neraca

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh berasal dari hasil wawancara, studi kepustakaan, dokumen dari pihak yang terkait, serta pencarian informasi di internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan tugas akhir ini :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang penjelasan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Berisikan tentang teori-teori yang menunjang dan berhubungan dengan proses analisis dan desain dari aplikasi yang dibutuhkan.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk *flowchart*, ERD, UML, UI.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Berisi tentang bagaimana aplikasi dijalankan atau dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasiaan aplikasi tersebut.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA PENELITIAN

Berisi mengenai menjelaskan rencana pengujian sistem dan *testing* yang dilakukan.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi simpulan yang didapat dari hasil analisa, desain dan implementasi berdasarkan dasar teori yang terkait. Dan saran yang berisi masukan-masukan yang ada bagi pengembangan aplikasi di masa yang akan datang.