

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]Abubakar, M. Mahmud. 2010.*Teknologi Augmented Reality untuk Mensimulasikan Sistem Tata Surya*. Yogyakarta:Program Sarjana Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
- [2]Adobe.<http://papervision3d.googlecode.com/svn/trunk/as3/trunk/docs/index.html> pada tanggal 20 November 2010.
- [3]Affiat, Denny. 2008. *Aplikasi Media Informasi Promosi PT The One dengan Menggunakan Macromedia Flash versi 8.0*.Jakarta: Program Diploma Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STI&K.
- [4]ARToolkit.<http://www.hitl.washington.edu/artoolkit/documentation> pada tanggal 21 November 2010.
- [5]Bradys, Arsenal. 2008. *Desain dan Evaluasi Alat Peraga Tsunami AR (Studi Kasus Museum Geologi Bandung)*. Bandung : Program Magister Institut Teknologi Bandung.
- [6]Chafied, dkk. 2010. *Brosur Interaktif Berbasis Augmented Reality*. Surabaya: Program Sarjana Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- [7]FLARToolkit.<http://jinustudio.com/flash/tutorial/flar/FLARSquidderKit/docs/index.htm> pada tanggal 21 November 2010.
- [8]Gambar 2.7;Diunduh dari <http://wibirama.com/dip/2010/11/17/image-processing-instalasi-artoolkit-di-windows-xp/> pada tanggal 30 Oktober 2010.

- [9]Gambar 2.1;Diunduh dari <http://www.psfk.com/wp-content/uploads/2009/06/layar-worlds-first-mobile-augmented-reality-browser-525x294.jpg> pada tanggal 30 Oktober 2010.
- [10]Gorbala, B. Tedy. 2010. *Aplikasi Augmented Reality untuk Katalog Penjualan Rumah*. Surabaya: Program Sarjana Institut Teknologi Sepuluh November.
- [11]Gunawan, Jimmy. 2003. *People Counter menggunakan web camera*. Surabaya : Program Sarjana Universitas Kristen Petra.
- [12]Kustiawan, Iwan. 2008. *Tsunami Augmented Reality : Interaksi Berbasis Marker Sebagai Pointer*. Bandung: Program Magister Institut Teknologi Bandung.
- [13]Prima,R. S. 2010. *Penerapan Metode Transformasi Fourier Untuk Perbaikan Citra Digital*. Medan : Program Sarjana Universitas Sumatera Utara.
- [14]Sobana, Aceng. 2010. *Pengenalan Augmented Reality*. Bandung: Universitas Jenderal Achmad Yani.
- [15]Sutanto, Yoshita. 2008. *Interaksi Berbasis Teknologi Augmented Reality pada Aplikasi Musik DyA*. Bandung : Program Sarjana Institut Teknologi Bandung.
- [16]Winder, Jeff dan Tondeur,Paul. 2009. *Papervision3D Essentials*. Birmingham,UK: Packt Publishing Ltd.