

ABSTRAK

Pertumbuhan jasa travel di Indonesia sangat pesat hal ini dikarenakan mulai meratanya pertumbuhan ekonomi pada daerah-daerah di luar ibu kota. Sementara itu pelanggan travel ingin kemudahan dalam pencarian dan pemesanan tiket. Dunia internet juga berkembang pesat sehingga membuat hampir semua hal dapat dilakukan melalui internet hal ini juga didukung dengan berkembangnya teknologi internet tersebut. Teknologi itu adalah Silverlight dimana teknologi ini dihadir untuk memenuhi kebutuhan aplikasi bisnis berbasiskan web.

Maka website travel ini dibuat dengan menggabungkan komponen yang ada yaitu teknologi Silverlight yang berjalan diatas ASP .NET menggunakan bahasa pemograman C#. dan basis data SQL Server 2008. Keseluruhan laporan tugas akhir ini akan membahas proses perancangan dan implementasi situs web pemesanan tiket memakai silverlight.

Kata kunci: travel, silverlight, C#, SQL server 2008

ABSTRACT

The growth of travel services in Indonesia is very rapid this is due to start the prevalence of economic growth in regions outside the capital. Meanwhile, customers like the ease of travel booking travel tickets. Internet is also growing rapidly and make anything can be done through the Internet it is also supported by the evolution of internet technology. Silverlight is one of several technologies build for web-based business applications.

So this travel website created by combining existing components of the Silverlight technology running on asp. Net using C# programming language and SQL Server 2008 database. Overall this final report will discuss the design and implementation of ticket booking website using Silverlight.

Keyword: travel, silverlight, C#, SQL server 2008

Daftar Isi

Kata Pengantar	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar.....	ix
Daftar <i>Table</i>	xii
Daftar Program.....	xiii
Daftar Lampiran	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan.....	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penyajian.....	2
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Pool/Terminal	4
2.2 Definisi <i>Reservasi Tiket</i>	5
2.3 Platform .Net Framework	5
2.4 Bahasa Pemograman C# .Net	5
2.5 LINQ	5
2.6 ASP .Net.....	7
2.7 Silverlight	8
2.8 Web Services	9
2.9 Structured Query Language (SQL).....	10
2.8. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	11
2.8.1. Entity	11
2.8.2. Atribut.....	12

2.8.3.	<i>Identifier</i> atau <i>primary key</i>	12
2.8.4.	Atribut Simple.....	12
2.8.5.	Atribut Komposit	13
2.8.6.	Atribut Bernilai Banyak	13
2.8.7.	Atribut Turunan	13
2.8.8.	Relationship	13
2.9.	Unified Modeling Language(UML)	15
2.10.	<i>Use Case Diagram</i>	17
2.11.	<i>Activity Diagram</i>	18
2.12.	Kamus Data	19
2.13.	<i>Class Diagram</i>	20
	BAB III ANALISA DAN PEMODELAN	22
3.1.	Arsitektur Aplikasi.....	22
3.1.1.	Use Case.....	22
3.1.2.	Login <i>Activity Diagram</i>	23
3.1.3.	Proses Bisnis Pemesanan Tiket.....	23
3.1.4.	Proses Bisnis SMS	25
3.1.5.	Proses Bisnis Menambah Rute Travel	27
3.1.6.	Proses Bisnis Mengubah Harga Rute	28
3.1.7.	Proses Bisnis Menon-Aktifkan Rute Travel.....	29
3.1.8.	Proses Bisnis Mengaktifkan Rute Travel	30
3.1.9.	Proses Bisnis Hapus Rute.....	31
3.1.10.	Proses Bisnis Tambah Event	32
3.1.11.	Proses Bisnis Menghapus Event	33
3.1.12.	Proses Bisnis Tambah Data Customer	34
3.1.13.	Proses Bisnis Pendaftaran Customer	35
3.1.14.	Proses Bisnis Mengubah Data Customer	36
3.1.15.	Proses Bisnis Menghapus Data Customer	37

3.1.16. Proses Bisnis Menambah Data Kota Baru.....	38
3.1.17. Proses Bisnis Menghapus Data Kota	39
3.1.18. Proses Bisnis Menambah Data Pool Baru	40
3.1.19. Proses Bisnis Mengubah Data Pool.....	41
3.1.20. Proses Bisnis Menghapus Data Pool	42
3.2. Rancangan Entitas Relasi Diagram.....	43
3.3. Rancangan Class Diagram	44
3.4. Web Map	45
3.5. Perancangan User Interface	45
3.5.1 Pembagian Layout.....	45
3.5.2 Rancangan Header Content	46
3.5.3 Halaman Awal <i>User</i>	47
3.5.4 Halaman Awal <i>Customer</i>	47
3.5.5 Halaman Awal Admin	48
3.5.6 Halaman Sms	48
3.5.7 Halaman Manage Customer	49
3.5.8 Halaman Manage Admin	49
3.5.9 Halaman Tambah Rute	50
3.5.10 Halaman Hapus Rute	50
3.5.11 Halaman Tambah City	51
3.5.12 Halaman Tambah Pool.....	51
3.5.13 Halaman Menambah Event	52
3.5.14 Halaman Menghapus Event.....	52
3.5.15 Halaman Menambah Pric Event	53
3.5.16 Halaman Customer Manage	53
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	54
4.1. Implementasi Diagram Table	54
4.2. Implementasi Halaman Antar Muka.....	54

4.2.1.	Halaman Home User	54
4.2.2.	Halaman <i>Home Customer</i>	57
4.2.3.	Halaman <i>Manage Customer</i>	58
4.2.4.	Halaman <i>Home Admin</i>	60
4.2.5.	Halaman Sms	62
4.2.6.	Halaman <i>Manage User</i>	65
4.2.7.	Halaman <i>Manage Admin</i>	68
4.2.8.	Halaman Tambah Rute	70
4.2.9.	Halaman Hapus Rute	72
4.2.10.	Halaman Kota	74
4.2.11.	Halaman Pool.....	76
4.2.12.	Halaman Tambah <i>Event</i>	79
4.2.13.	Halaman Hapus <i>Event</i>	80
4.2.14.	Halaman Tambah Event Price	82
	BAB V PENGUJIAN.....	84
5.1.	Pengujian Fungsi Login	84
5.2.	Menambahkan Resevation	85
5.3.	Menambahkan Kota	86
5.4.	Menambahkan Pool.....	87
5.5.	Menambahkan Event	88
5.6.	<i>SignUp</i>	89
5.7.	Menambahkan Admin	90
5.8.	Mengubah Data Diri <i>Customer</i>	91
5.9.	Mengubah Password.....	92
5.10.	Mengubah Harga Rute	93
5.11.	Menghapus Event.....	94
5.12.	Mematikan Rute.....	94
5.13.	Mengaktifkan Rute	95

5.14. Menghapus Rute	96
5.15. Menghapus Kota	96
5.16. Menghapus Pool.....	97
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	99
6.1. Kesimpulan.....	99
6.2. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA.....	100
LAMPIRAN A	xv
LAMPIRAN B	xxii
LAMPIRAN C	xxv

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Canvas Silverlight.....	8
Gambar 2.2 Web Services.....	9
Gambar 2.3 <i>Entity</i>	11
Gambar 2.4 <i>Weak Entity</i> dan <i>Identifying Relationship</i>	12
Gambar 2.5 Entitas dan Atribut	12
Gambar 2.6 Entitas dan Atribut	12
Gambar 2.7 Atribut Komposit	13
Gambar 2.8 Multivalued Attribute	13
Gambar 2.9 Atribut Turunan	13
Gambar 2.10 Relasi	13
Gambar 2.11 Class	20
Gambar 3.1 UseCase Sistem Web Travel	22
Gambar 3.2 Proses Pemesanan Dengan Login	23
Gambar 3.3 Proses Bisnis Pemesanan Tiket	24
Gambar 3.5 Proses Bisnis Sms	25
Gambar 3.6 Proses Bisnis Sms.....	26
Gambar 3.7 Proses Bisnis Menambah Rute Travel.....	27
Gambar 3.8 Proses Bisnis Mengubah Harga Rute	28
Gambar 3.9 Proses Bisnis Menon-aktifkan Rute Travel.....	29
Gambar 3.10 Proses Bisnis Mengaktifkan Rute Travel	30
Gambar 3.11 Proses Bisnis Menghapus Rute Travel.....	31
Gambar 3.12 Proses Bisnis Tambah Event	32
Gambar 3.13 Proses Bisnis Menghapus Event	33
Gambar 3.14 Proses Bisnis Menambah Data Customer	34
Gambar 3.15 Proses Bisnis Pendaftaran Customer	35
Gambar 3.16 Proses Bisnis Mengubah data Customer.....	36
Gambar 3.17 Proses Bisnis Menghapus Data Customer	37

Gambar 3.18 Proses Bisnis Menambah Data Kota Baru.....	38
Gambar 3.19 Proses Bisnis Mengubah Data Customer	39
Gambar 3.20 Proses Bisnis Menambah Data Pool baru	40
Gambar 3.21 Proses Bisnis Mengubah Data Pool	41
Gambar 3.22 Proses Bisnis Menghapus Data Pool.....	42
Gambar 3.23 ER Diagram Travel	43
Gambar 3.24 Rancangan Class Diagram	44
Gambar 3.25 Rancangan Web Map.....	45
Gambar 3.26 Layout	46
Gambar 3.27 User Role Menu.....	46
Gambar 3.28 Customer Role Menu.....	46
Gambar 3.29 Admin Role Menu	46
Gambar 3.30 Halaman Awal User.....	47
Gambar 3.31 Halaman Awal Kustomer.....	47
Gambar 3.32 Halaman Awal Admin	48
Gambar 3.33 Halaman Sms	48
Gambar 3.34 Halaman Manage Customer	49
Gambar 3.35 Halaman Manage Admin	49
Gambar 3.36 Halaman Manage Tambah Rute	50
Gambar 3.37 Halaman Manage Hapus Rute	50
Gambar 3.38 Halaman Manage Tambah <i>City</i>	51
Gambar 3.39 Halaman Tambah Pool.....	51
Gambar 3.40 Halaman Manage Tambah Event	52
Gambar 3.41 Halaman Hapus Event	52
Gambar 3.42 Halaman Menambah Price Event	53
Gambar 3.43 Halaman Customer Manage	53
Gambar 4.1 Diagram Table Travel	54
Gambar 4.2 Screenshot Halaman Home User	55

Gambar 4.3 Screenshot Halaman <i>Home Customer</i>	57
Gambar 4.4 Screenshot Halaman <i>Manage Customer</i>	58
Gambar 4.5 Screenshot Halaman <i>Home Admin</i>	60
Gambar 4.6 Screenshot <i>Sms</i>	62
Gambar 4.7 Screenshot Halaman <i>Manage User</i>	65
Gambar 4.8 Screenshot Halaman <i>Manage Admin</i>	68
Gambar 4.9 Screenshot Halaman <i>Manage Tambah Rute</i>	70
Gambar 4.10 Screenshot Halaman <i>Manage Hapus Rute</i>	73
Gambar 4.11 Screenshot Halaman <i>Kota</i>	74
Gambar 4.12 Screenshot Halaman <i>Pool</i>	77
Gambar 4.13 Screenshot Halaman <i>Tambah Event</i>	80
Gambar 4.14 Screenshot Halaman <i>Hapus Event</i>	81
Gambar 4.15 Screenshot Halaman <i>Tambah Event Price</i>	82

Daftar Table

Tabel 2.1 File Konstruksi ASP .NET.....	7
Tabel 2.2 Derajat Relasi	14
Tabel 2.3 Jenis Cardinality Ratio	14
Tabel 2.4 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.6 Simbol Kamus Data	20
Tabel 5.1 Pengujian Fungsi Login	84
Tabel 5.2 Pengujian Fungsi Pemesanan	86
Tabel 5.3 Pengujian fungsi Menambah Kota	87
Tabel 5.4 Pengujian Fungsi Menambah Pool	87
Tabel 5.5 Pengujian Fungsi Menambah Event	88
Tabel 5.6 Pengujian Fungsi Signup.....	90
Tabel 5.7 Pengujian fungsi Menambah Admin	91
Tabel 5.8 Pengujian Fungsi Mengubah Data Diri Kustomer.....	92
Tabel 5.9 Pengujian Fungsi Mengubah Password	93
Tabel 5.10 Pengujian FungsiMengubah Harga Rute.....	93
Tabel 5.11 Pengujian Funsi Menghapus Event	94
Tabel 5.12 Pengujian Fungsi Mematikan Route	95
Tabel 5.13 Pengujian Fungsi Mengaktifkan Route	95
Tabel 5.14 Pengujian Fungsi Menghapus Route	96
Tabel 5.15 Pengujian Fungsi Menghapus Kota	96
Tabel 5.16 Pengujian Fungsi Menghapus Pool	94

Daftar Program

Program 2.1 Canvas Silverlight	8
Program 4.1 Kode Program Ambil <i>Event</i>	55
Program 4.2 Kode Program Mencari Route dan Harga.....	56
Program 4.3 Kode Program Login dan Menghapus <i>Reservation</i>	56
Program 4.4 Kode Program Pemesanan	57
Program 4.5 Kode Program Ambil <i>Event</i>	59
Program 4.6 Kode Merubah Profil dan Password <i>Customer</i>	59
Program 4.7 Kode Program <i>Reservation Customer</i>	60
Program 4.8 Kode Program Membayar <i>Reservation</i>	61
Program 4.9 Kode Program Cek Port Dan Save Sms	62
Program 4.10 Kode Program Pengiriman SMS oleh Windows Services	63
Program 4.11 Kode Program Menampilkan Data Kustomer	66
Program 4.12 Kode Program Menambah Data Kustomer.....	66
Program 4.13 Kode Program Mengubah Data Kustomer.....	67
Program 4.14 Kode Program Menghapus Data Kustomer	67
Program 4.15 Kode Program Menampilkan Data Admin.....	68
Program 4.16 Kode Program Menambah Data Admin	69
Program 4.17 Kode Program Mengubah Data Admin	69
Program 4.18 Kode Program Menghapus Data Admin	70
Program 4.19 Kode Program Menambah Rute.....	71
Program 4.20 Kode Program Merubah Harga Rute	71
Program 4.21 Kode Program Menon-aktifkan Rute	72
Program 4.22 Kode Program Mengaktifkan dan Menghapus Rute.....	73
Program 4.23 Kode Program Menghapus Rute.....	74
Program 4.24 Kode Program Menampilkan Kota	75
Program 4.25 Kode Program Menambah Kota.....	75
Program 4.26 Kode Program Menghapus Kota	76

Program 4.27 Kode Program Menampilkan Pool.....	77
Program 4.28 Kode Program Menambah Pool	77
Program 4.29 Kode Program Mengubah Pool.....	78
Program 4.30 Kode Program menghapus Pool	79
Program 4.31 Kode Program Tambah Event.....	80
Program 4.32 Kode Program Menampilkan <i>Event</i> dan <i>Event Price</i>	81
Program 4.33 Kode Program Menghapus <i>Event</i> dan <i>Event Price</i>	81
Program 4.34 Kode Program Menambah <i>Event Price</i>	83

Daftar Lampiran

Lampiran A

Penjelasan atribut untuk tiap entitas pada er-diagram *travel ticket reservation using silverlight*

Lampiran B

Penjelasan tabel pada diagram tabel *travel ticket reservation using silverlight*

Lampiran C

Data Penulis