

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman modern seperti saat ini penggunaan teknologi sudah banyak ditemui, tetapi masih banyak perusahaan yang memanfaatkan penggunaan teknologi pada aktivitas bisnis. Untuk mendukung teknologi tersebut harus dipersiapkan dengan *software-software* yang mendukung.

Toko Rejeki Jaya merupakan toko mebel dimana sistem informasi yang berada dalam toko tersebut masih dilakukan dengan cara manual. Dalam pembuatan laporan keluar masuk barang masih terdapat banyak kesalahan, begitu dengan inventori terdapat ketidakcocokan antara catatan manual dan kenyataan di gudang.

Agar proses penjualan, pembelian dan produksi terorganisir dengan baik, maka Toko Rejeki Jaya hendak membuat suatu aplikasi untuk meminimalisasi kesalahan. Dengan begitu juga data-data penjualan-pembelian dapat disimpan secara komputerisasi, dan tidak perlu disimpan secara manual dengan menggunakan kertas.

Secara garis besar sistem yang ada disesuaikan untuk kebutuhan informasi dari sejumlah besar manager dan owner. Dalam banyak kasus informasi ini kurang memadai untuk membuat keputusan yang spesifik untuk memecahkan permasalahan yang spesifik. Oleh karena itulah Sistem Penunjang Keputusan dibuat sebagai suatu cara untuk memenuhi kebutuhan ini.

Sistem Penunjang Keputusan atau Decision Support System(DSS) adalah salah satu subsistem dari Sistem Informasi Berbasis Komputer yang dapat menyediakan informasi berguna bagi proses pengambilan keputusan ketika menghadapi sebuah masalah semi terstruktur yang spesifik.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Bagaimana mengatur laporan penjualan dan pembelian di Toko Meubel Rejeki Jaya di Jl.Pasir Koja No.79-81?
2. Bagaimana mengatur laporan produksi?
3. Bagaimana menerapkan Decision Support System untuk menentukan penentuan barang yang akan diproduksi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Pembuatan aplikasi desktop ini memiliki beberapa tujuan yang berguna, diantaranya :

1. Data-data akan diatur di dalam basis data, dalam hal ini akan digunakan basis data SQL , sehingga barang dapat ditambah dan dikurangi sesuai dengan keinginan pengguna.
2. Laporan penjualan, pembelian, dan produksi akan dicatat setiap ada transaksi, setelah ini pemakai bisa merekap dengan membuat laporan bulanan.
3. Menerapkan DSS diharapkan dapat mendukung Admin dalam mengambil keputusan dan dapat meningkatkan efektifitas bukan efisiensi pengambilan keputusan dalam melakukan proses produksi.

Keuntungan yang didapat tidak hanya mempersingkat waktu transaksi, juga meminimalisasi kesalahan. Selain itu, pengguna dapat mengetahui stok yang tersedia di bagian inventory secara akurat dan otomatis.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Hardware

1. *Processor Intel Pentium 4 CPU 3.00 GHz*

2. *Memory DDR2 2,5GB*
3. *Harddisk 120GB*
4. *Keyboard + Mouse*
5. *Monitor 16"*

Software

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah pemrograman C#.
2. Sistem basis data menggunakan SQL Server 2008.
3. Editor pemrograman adalah Visual Studio 2008.
4. Aplikasi ini hanya digunakan dalam satu komputer.

Aplikasi

Secara garis besar, aplikasi ini akan dibagi menjadi dua bagian besar, yaitu:

- a. Fitur-fitur penjualan dan pembelian:
 - Pembelian
 - Penjualan
 - Stok barang
 - *Form customer*
 - *Form supplier*
- b. Fitur produksi:
 - Produksi bahan mentah ke bahan jadi
 - Dss Produksi
 - Stok bahan mentah
 - Laporan produksi

1.5 Sumber Data

Didalam pembuatan aplikasi ini sumber data didapat dari Toko Rejeki Jaya ,Bandung, buku-buku yang berhubungan dengan perancangan aplikasi *desktop* dengan bahasa C# dan sumber dari internet. Semua fitur yang berada pada aplikasi akan sesuai dengan permintaan dari perusahaan.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan tugas akhir ini:

BAB I. PENDAHULUAN

a. Latar Belakang Masalah

Cerita singkat mengenai mengapa penulis mengambil topik/judul ini.

b. Rumusan Masalah

Intisari masalah yang ingin penulis pecahkan/pelajari.

c. Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan karya ilmiah. Tujuan merupakan solusi yang dapat menjawab masalah yang dihadapi.

d. Ruang Lingkup Kajian

Berisi hal-hal yang akan dibuat/diimplementasi oleh penulis.

e. Sumber Data

Sumber data yang digunakan oleh penulis dalam pembuatan karya ilmiah.

f. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan berisi garis besar (*outline*) dari tiap bab.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori teori yang akan digunakan dalam menyusun laporan tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai analisa sistem yang digunakan perusahaan dan di implementasikan dalam DFD, *Flow chart*, dan ERD yang digunakan untuk perancangan *database*.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang hasil yang telah dicapai oleh perancang aplikasi, dan cara penggunaan aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN HASIL UJI COBA PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi/method yang dibuat dalam metode whitebox testing.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

a. Simpulan

Pengetahuan yang didapat penulis setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian atau pengetahuan baru.

b. Saran

Hal baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah ini.