

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Saat ini kebutuhan akan teknologi, baik itu teknologi informasi maupun telekomunikasi sangat tinggi dari mulai golongan menengah ke bawah dan golongan menengah ke atas. Semua individu sangat membutuhkan teknologi untuk mempercepat perkembangan atau meningkatkan pembangunan baik pembangunan individu maupun kelompok. Perkembangan teknologi yang saat ini sangat cepat adalah teknologi telekomunikasi, yang menghadirkan beragam pilihan bentuk teknologi dan kecanggihannya. Pemanfaatan teknologi dalam dunia bisnis, dimanfaatkan pula oleh salah satu Bimbingan Belajar yaitu Bimbingan Belajar ABC.

Bimbingan Belajar ABC adalah sebuah lembaga yang bergerak dalam bidang pendidikan non-formal. Seluruh aktivitas Bimbingan Belajar ABC ditujukan untuk membantu para siswa dari berbagai tingkatan sekolah, mulai dari SD sampai SMA. Selain itu Bimbingan Belajar ABC bermaksud untuk membantu para siswa dalam meningkatkan prestasi studi, termasuk mempersiapkan mereka dalam menghadapi ujian-ujian sekolah serta ujian-ujian seleksi untuk masuk ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

Pada awalnya Bimbingan Belajar ABC mengolah semua data secara manual, tetapi dengan semakin banyaknya murid yang mendaftar, maka Bimbingan Belajar ABC mulai mengalami hambatan untuk mengolah data yang ada, contohnya mencari data siswa dan pembayaran murid.

Berdasarkan pertimbangan tersebut, Bimbingan Belajar ABC ingin membuat suatu aplikasi yang memudahkan dalam pendaftaran murid bimbingan, penjadwalan siswa, pembayaran siswa, dan membuat aplikasi dengan fitur sms gateway yang diharapkan dapat membantu Bimbingan Belajar ABC mengatasi semua masalah yang ada termasuk pengumuman informasi belajar kepada siswa dan juga promosi bimbel tersebut melalui sms.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengelola data siswa?

2. Bagaimana membuat aplikasi untuk pemilihan jadwal bimbingan belajar siswa?
3. Bagaimana membuat aplikasi untuk proses pembayaran uang bimbingan siswa?
4. Bagaimana implementasi sms gateway pada aplikasi bimbingan belajar?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi yang dapat mempermudah pencatatan data siswa.
2. Membuat aplikasi yang dapat mempermudah pemilihan jadwal bimbingan belajar siswa.
3. Membuat aplikasi yang dapat mencatat pembayaran uang bimbingan siswa.
4. Membuat aplikasi yang dapat mengirim sms untuk memberitahu pengumuman informasi belajar kepada siswa atau pun promosi bimbingan belajar.

### **1.4 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan di atas, maka aplikasi ini mencakup:

1. Penanganan pengolahan data siswa.
2. Penangan penjadwalan bimbingan belajar siswa
3. Penanganan pembayaran uang bimbingan siswa.
4. Mengirim sms promosi bimbingan belajar kepada siswa atau pun calon siswa.

## 1.6 Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan dari laporan ini adalah sebagai berikut:

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, serta sistematika penyajian dari pembuatan aplikasi.

### 2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang digunakan dan berhubungan dengan perancangan aplikasi.

### 3. BAB III ANALISIS DAN DESAIN

Bab ini membahas mengenai rancangan aplikasi menggunakan pemodelan *UML* yang meliputi *Use Case*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.

### 4. BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini membahas mengenai pengembangan aplikasi secara teknis dan lebih mendalam.

### 5. BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini membahas tentang pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan teknik black box.

### 6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat kesimpulan yang diperoleh dari hasil evaluasi, saran-saran yang diperlukan untuk pengembangan perangkat lunak, dan rencana perbaikan aplikasi.