

# BAB I PENDAHULUAN

Bab I membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan dalam penulisan laporan berdasarkan topik yang dibahas.

## 1.1 Latar Belakang

Perkembangan dari fungsionalitas dan kecanggihan dari telepon genggam atau *handphone* sekarang ini sangat dirasakan bagi sebagian orang-orang yang sering atau dituntut untuk selalu *mobile*. Tentunya hal ini merupakan kabar yang baik bagi pengguna dan tentu saja menjadikan nilai tambah tersendiri bagi *device* tersebut.

Alat elektronik yang canggih dalam hal ini *handphone* pasti didukung oleh teknologi yang canggih juga. Bahkan sekarang banyak *vendor* yang mulai mengusung sebuah telepon genggam dengan kemampuan layaknya sebuah komputer di dalamnya, atau sebutan lainnya ialah *smartphone*. Banyak *vendor* yang menanamkan prosesor, sistem operasi ke dalam produknya yang membuat *smartphone* identik dengan mini komputer.

*Handphone* atau *smartphone* sekarang merupakan salah satu alat elektronik yang wajib atau hampir dimiliki oleh semua orang. Dan seiring dengan kebutuhan orang banyak, semakin bertambah pula fungsionalitas dari *handphone*. Dengan teknologi nirkabel atau *wireless* pengguna dapat berhubungan dengan *device* lainnya, baik itu *handphone* lainnya maupun dengan komputer. Dengan demikian maka pengguna dapat mengakses bahkan mengontrol dengan *handphonenya*. Dengan pengguna dapat mengakses *device* lainnya maka dengan kata lain pengguna juga dapat *me-remote* atau mengendalikan *device* tersebut. Cara ini sudah banyak diterapkan di dunia komputer seperti *remote desktop*, *telnet*, dan lainnya. Cara ini sangat bermanfaat bagi orang yang tidak sedang berada di lokasi tempat dimana komputernya berada dan membutuhkan akses ke komputer tersebut. Oleh karena itu salah satu solusinya ialah dengan melakukan *remote* terhadap komputer yang bersangkutan. Pengguna dapat memantau proses-proses

apa saja yang sedang berjalan, dan juga mematikan komputer. Dengan demikian pengguna dapat selalu mengakses komputer selama ada *smartphone* di tangannya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan permasalahan yang ada dalam karya ilmiah ini berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara bekerja sebuah aplikasi *remote administration*?
2. Bagaimana cara mengontrol atau mengendalikan komputer dengan menggunakan perangkat lain?
3. Bagaimana membuat tampilan dengan menu-menu yang mudah digunakan untuk sebuah aplikasi *smartphone* tanpa mengurangi fungsionalitasnya?

## 1.3 Tujuan

Tujuan dari karya ilmiah ini sesuai dengan pokok-pokok masalah yang telah dirumuskan ialah:

1. Mengetahui cara bekerja sebuah aplikasi *remote* dalam mengontrol atau mengakses sebuah komputer.
2. Dapat mengendalikan sebuah komputer dengan menggunakan *smartphone*.
3. Membuat sebuah aplikasi dengan tampilan dan menu-menu yang memudahkan penggunaan dikarenakan keterbatasan *smartphone*.

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari karya ilmiah ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *client* hanya dapat digunakan oleh *smartphone* berbasis sistem operasi Android.
2. Aplikasi *server* menggunakan bahasa pemrograman C++
3. Aplikasi *client* menggunakan bahasa pemrograman JAVA.
4. Menggunakan *Software Development Kit* (SDK) untuk Android versi 1.6 (Donut).
5. Aplikasi ini digunakan untuk memantau dan mengontrol komputer yang menjadi target.
6. *Smartphone* digunakan sebagai *client* dan digunakan sebagai *Controller* atau *server*.

7. Komputer yang menjadi *Controller* atau *server* berbasis sistem operasi Windows.
8. Koneksi antara *client* dan *controller* menggunakan jaringan *wireless*.

## 1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika penulisan pada proposal ini adalah:

### BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisikan uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, sistematika penulisan, dan *time schedule*.

### BAB II. DASAR TEORI

Bab ini berisikan teori penunjang yang dipergunakan dalam menyusun laporan tugas akhir ini.

### BAB III. ANALISIS DAN PEMODELAN

Bab ini berisikan tentang semua secara lengkap mengenai deskripsi umum, arsitektur aplikasi, struktur data, diagram, desain *visual* dan *layout* dari aplikasi yang dibuat.

### BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisikan kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.

### BAB V PENGUJIAN

Bab ini berisikan laporan dari pengujian tiap *class*, fungsi dan *method* yang dibuat berdasarkan metode testing berupa (*whitebox testing*) atau (*blackbox testing*) ataupun keduanya dan laporan dari kuisoner.

### BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan simpulan dan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini.