

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Putra Jaya merupakan toko di daerah Bandung yang bergerak di bidang kebutuhan pokok, khususnya sembilan bahan pokok. Seperti beras, gula, telur, tepung, mentega, minyak dan lain lain.

Toko Putra Jaya melayani penjualan secara grosir maupun eceran, namun semua pencatatan transaksi pembelian, penjualan maupun *inventory* masih dilakukan secara manual. Banyaknya jumlah transaksi setiap hari ditambah lagi dengan terkadang adanya retur barang menjadi kendala *internal* Toko Putra Jaya. Pemilik juga sangat kesulitan untuk mencatat laporan keuangan mengenai pengeluaran, pemasukan, hutang, piutang serta laba rugi.

Selain itu Toko Putra Jaya juga melayani *delivery service* untuk pelanggan tetap. Hal ini membuat pemilik merasa membutuhkan sebuah sistem komputerisasi yang dapat membantu semua proses transaksi yang ada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang di alami Toko Putra Jaya, maka dapat di rumuskan beberapa masalah yang akan dibahas :

1. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu pemilik Toko Putra Jaya dalam mengelola data pembelian, penjualan, pembayaran dan retur?
2. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi yang dapat menghasilkan laporan keuangan seperti laporan laba-rugi, modal pemilik dan neraca?
3. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu pemesanan barang yang di pesan melalui sms dari pelanggan sehingga dapat melakukan pengecekan stok barang yang di lanjutkan dengan pembuatan faktur penjualan?

1.3 Tujuan Penelitian

Pembuatan sistem ini memiliki beberapa tujuan, diantaranya :

1. Membantu pemilik Toko Putra Jaya dalam mengelola data pembelian, penjualan, pembayaran dan retur sehingga pengelolaan data menjadi lebih terorganisir.
2. Membantu pemilik Toko Putra Jaya untuk mendapatkan laporan-laporan keuangan seperti laba-rugi, modal dan neraca.
3. Membantu pemilik Toko Putra Jaya dalam menangani *delivery service*. Sehingga setiap ada SMS pemesanan barang dari pelanggan, pemilik tidak perlu melakukan pengecekan isi SMS dan stok barang secara manual. Aplikasi ini akan membantu pemilik untuk untuk mengubah isi SMS menjadi faktur penjualan yang siap dicetak.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1.4.1 Batasan *Hardware*

Untuk menjalankan aplikasi ini dibutuhkan sebuah PC atau laptop dengan spesifikasi minimal seperti dibawah ini:

1. Prosesor *intel pentium 4 CPU 2.0GHz*
2. Memori 1GB
3. Harddisk 80 GB
4. dan perlengkapan umum lainnya

1.4.2 Batasan *Software*

Software ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman C#. *Minimum software* yang dibutuhkan :

1. Sistem operasi : *Microsoft Windows XP* atau *Win7*
2. *Microsoft Visual Studio 2010*
3. *Database SQL Server 2005*
4. *.net Framework 4*
5. *OzekiSMS Gateway trial version*

1.4.3 Batasan Aplikasi

Adapun batasan aplikasi yang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis *desktop*.
2. Teknologi yang dipakai untuk sms pemesanan barang adalah *ozekisms gateway* versi *trial*.
3. Aplikasi ini tidak membahas lebih dari satu proses penerimaan barang pada faktur yang sama.
4. Aplikasi ini memiliki 2 user, yaitu:
 - a. Administrator selaku pemilik Toko Putra Jaya yang memiliki wewenang penuh atas aplikasi ini.
 - b. Staff diberikan wewenang untuk mengatur data transaksi penjualan.

1.5 Sumber Data

Data-data yang diperoleh dalam pembuatan aplikasi ini bersumber dari :

1. Sumber Primer
Data-data ini di peroleh dari hasil survey ke lapangan dengan langsung mewawancarai pemilik Toko Putra Jaya.
2. Sumber Sekunder
Studi pustaka mengenai buku yang berhubungan dengan perancangan aplikasi *desktop* dengan bahasa *C#*, *Database SQL SERVER* dan buku mengenai akuntansi dasar.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan tugas akhir ini:

1. BAB I PENDAHULUAN
Berisikan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

2. BAB II KAJIAN TEORI

Berisikan tentang teori-teori yang akan digunakan dalam menyusun laporan tugas akhir.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi tentang analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam pembuatan aplikasi ini dalam bentuk DFD, *flowchart*, ERD, dan UI.

4. BAB IV HASIL PENELITIAN

Berisi tentang bagaimana aplikasi dijalankan atau dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi.

5. BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi mengenai evaluasi dari aplikasi yang dikerjakan

6. BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi simpulan dan saran-saran untuk keperluan pengembangan aplikasi kelak.