

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Sekarang ini, Teknologi Informasi berkembang pesat. Hampir semua bidang usaha menggunakan Teknologi Informasi untuk mempermudah dalam pengolahan data dan penyimpanan data. Tidak diragukan lagi bahwa teknologi akan terus berkembang dengan pesat, bahkan setiap detiknya muncul ide baru dan penemuan baru tentang teknologi. Tidak heran jika hampir semua pekerjaan dan sistem, yang ada di dunia ini, dijalankan oleh komputer. Namun jika teknologi tersebut tidak dipelajari dan dipakai dalam sistem sebuah perusahaan dengan baik, maka perkembangan teknologi tersebut tidak akan ada gunanya.

Dalam rangka mendukung Manajemen Inventori ketersediaan barang di PT Wicaksana Motor, diperlukan aplikasi pendukung yang mempermudah instansi dalam mengecek stok barang yang ada di gudang. Setiap cabang memiliki beberapa gudang. Dikarenakan sistem yang digunakan masih menggunakan sistem manual, sehingga tidak efisien dan mempersulit dalam pengecekan barang.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, rumusan permasalahan yang ada dalam analisis ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengatur barang di gudang.
2. Bagaimana melakukan Manajemen Inventori di gudang pusat dan cabang

### 1.3 Tujuan

Sesuai dengan pokok-pokok masalah yang telah dirumuskan, berikut tujuan dari analisis dan perancangan:

1. Mengatur barang yang ada di gudang pusat dan cabang.
2. Membuat Aplikasi Manajemen Inventori barang di gudang pusat dan cabang.

### 1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup sebagai berikut:

1. *Software* :
  1. PHP
  2. MySQL
2. *Hardware* :
  1. CPU (*processor Intel® Pentium® Dual CPU T2390 @ 1.86GHz (2 CPUs), ~1.9GHz.*)
  2. *Printer (Canon PIXMA iP2770)*
3. *Aplikasi* :
  1. Menggunakan Aplikasi berbasis Web
  2. Pengguna meliputi : Karyawan PT. Wicaksana Motor
  3. *Menejemen Inventori* :
    1. Mencatat perpindahan stok cabang dan pusat
    2. Mencatat stok cabang dan pusat

### 1.5 Sumber Data

Sumber data diperoleh dari hasil wawancara dengan pihak yang terkait maupun pihak lain, studi kepustakaan, dokumen dari pihak yang terkait, serta pencarian di *internet* yang mendukung dalam pembuatan aplikasi yang akan dibuat.

### 1.6 Sistematika Penyajian

Adapun sistematika penulisan pada adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, sumber data, dan sistematika penulisan

## BAB II KAJIAN TEORI

Berisi dasar teori yang dipergunakan dalam menyusun laporan kerja praktek ini.

## BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Dalam bab Analisis dan Desain berisi tentang semua secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

## BAB IV HASIL PENELITIAN

Pada bab ini berisi kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (method) utama yang dibuat.

## BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Laporan dari pengujian tiap class/fungsi/method yang dibuat menjadi testing berupa (*whitebox testing*) atau (*blackbox testing*) ataupun keduanya.

## BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi simpulan dan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini.