

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

1. Permintaan *case handphone* dari konsumen dapat divisualisasikan dengan cara menggunakan Flash dan Papervision3D sebagai alat untuk melakukan desain *case handphone*.
2. Produsen dapat meminimalisir stok barang dengan membuat fitur manajemen stok dan pesanan, sehingga tidak ada penumpukan *case handphone*, karena barang dibuat ketika ada pesanan.
3. Sistem ini mempunyai fitur untuk mengelola setiap pemesanan yang ada, sehingga data–data pemesanan dapat dilihat kembali.

6.2 Saran

Terdapat saran–saran untuk mengembangkan aplikasi untuk masa mendatang, diantaranya :

1. Bekerja sama dengan *e-banking* sehingga pembayaran dapat dilakukan dengan cepat dan mudah.
2. Menggunakan teknologi *Augmented Reality* agar memberi kesan nyata pada saat melihat hasil desain *handphone*.