

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era saat ini teknologi informasi semakin berkembang dengan cepat. Hampir seluruh kegiatan usaha menggunakan teknologi informasi untuk membantu dalam melakukan penyimpanan data, pengolahan data. Dengan memanfaatkan teknologi yang telah maju seperti saat ini, kita akan dapat lebih menghemat waktu dan memaksimalkan kinerja. Sekolah BPK PENABUR CIANJUR adalah salah satu sekolah yang akan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi.

Saat ini Sekolah BPK PENABUR CIANJUR terus semakin berkembang. Data siswa terus bertambah sehingga harus dikelola dengan benar. Oleh karena itu pengelolaan nilai, penjadwalan, pendataan siswa, pengelolaan raport menjadi proses yang paling penting.

Salah satu kesulitan yang ada pada saat ini adalah semua pencatatan dan pengelolaan data masih dilakukan secara manual, sehingga sering kali berkas-berkas tidak ada.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka BPK PENABUR CIANJUR membutuhkan sebuah sistem untuk mengatasi masalah tersebut, mulai dari pendataan siswa, penjadwalan, mengelola nilai siswa secara otomatis, dan secara terkomputerisasi yang berbasis web.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

1. Bagaimana cara melakukan pencatatan data calon siswa, data siswa, penjadwalan, dan nilai siswa di BPK PENABUR CIANJUR?
2. Bagaimana aplikasi mengelola nilai siswa sehingga dapat menghasilkan laporan untuk BPK PENABUR?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian adalah :

1. Membuat sistem pencatatan data calon siswa, data siswa, penjadwalan, dan nilai siswa untuk BPK PENABUR CIANJUR.
2. Membuat aplikasi untuk mengolah data nilai siswa sehingga dapat menghasilkan laporan untuk BPK PENABUR CIANJUR.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1. Ruang lingkup Perangkat lunak
 - a. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP SP2
 - b. Sistem Basis Data : SQL Server 2005
 - c. Bahasa Pemrograman : ASP.NET(VB)
 - d. Editor Pemrograman : Visual Studio 2008
2. Ruang Lingkup Perangkat Keras
 - a. Processor : Intel Pentium 4 (2,4 GHz)
 - b. RAM : 1 GB DDR2
 - c. Harddisk : 80GB
 - d. VGA : 256 MB
 - e. Monitor : 17 inchi
 - f. Network Interface : 10/100/1000 MB Ethernet card
3. Ruang Lingkup Aplikasi
 - a. Sistem aplikasi berbasis web.

- b. Sistem aplikasi digunakan untuk pendataan calon siswa, data siswa, penjadwalan, pengelolaan nilai.
- c. Dalam proses pendaftaran siswa, penerimaan siswa dilakukan oleh guru yang bersangkutan.
- d. Dalam proses penjadwalan, sistem hanya melakukan pencatatan. Tidak dilakukan penjadwalan secara otomatis.
- e. Proses pengelolaan nilai dapat dilakukan secara langsung oleh guru yang bersangkutan atau melalui form penilaian yang disediakan oleh admin.

1.5 Sumber Data

1. Primer

Data-data primer didapat dari hasil wawancara dan dokumen-dokumen dari pihak yang bersangkutan.

2. Sekunder

Data-data sekunder didapat dari buku-buku di perpustakaan, dan pencarian informasi di internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Bab I Pendahuluan membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

Bab II Kajian Teori membahas mengenai teori yang membantu pembangunan sistem dan untuk mendukung pembangunan sistem.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem membahas mengenai semua pembahasan secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan, desain aplikasi, dan penjelasan sistem, DFD, ERD.

Bab IV Hasil Penelitian membahas mengenai sekumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

Bab V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian membahas mengenai pengujian sistem dan testing yang di lakukan menggunakan metode black box testing.

Bab VI Simpulan dan Saran membahas mengenai kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi di masa mendatang.