

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Persaingan yang semakin ketat dalam berbagai bidang usaha sering kali memaksa pengusaha untuk mencari cara agar dapat mempertahankan usahanya. Untuk membangun sebuah usaha yang baik dibutuhkan juga sumber daya manusia yang berkualitas.

Agar dapat menciptakan sumber daya manusia yang berkualitas maka diperlukan adanya manajemen sumber daya manusia atau MSDM. Manajemen Sumber Daya Manusia adalah ilmu dan seni atau proses memperoleh, memajukan atau mengembangkan, dan memelihara tenaga kerja yang kompeten sedemikian rupa sehingga tujuan organisasi dapat tercapai dengan efisien dan ada kepuasan pada diri pribadi (Wahyudi, 2002).

Salah satu sub fungsi dari Manajemen Sumber Daya Manusia adalah pengadaan tenaga kerja. Dengan semakin meningkatnya persaingan di dunia bisnis dibutuhkan Sumber Daya manusia yang berkualitas tinggi. Perusahaan sering kali merasa kesulitan dalam melakukan proses penyaringan pegawai baru oleh karena itu dibutuhkan bantuan dalam menentukan kriteria penerimaan pegawai baru dan mempercepat penyaringan data pelamar.

1.2. Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi ini:

1. Bagaimana cara menghasilkan kriteria penerimaan pegawai baru yang produktif.
2. Bagaimana mempercepat penyaringan data yang ada.

1.3. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai adalah membuat suatu aplikasi penerimaan pegawai yang dapat menghasilkan kriteria penerimaan pegawai baru berdasarkan

data pegawai yang sudah ada dan mempercepat penyaringan pegawai baru dengan memberikan saran ketika dilakukan penerimaan pegawai.

1.4. Batasan Masalah

Berikut adalah batasan masalah pada aplikasi ini :

1. Aplikasi ini hanya digunakan oleh satu pengguna.
2. Aplikasi akan menggunakan sistem *Login* yang bertujuan untuk menjaga agar hanya petugas yang berwenang yang dapat mengoperasikan aplikasi.
3. Divisi yang dapat dihitung produktivitasnya hanya divisi penjualan dan produksi.
4. Pada aplikasi ini nilai pada kolom bobot tidak dipengaruhi maupun mempengaruhi jabatan atau kedudukan pada divisi yang bersangkutan.
5. Pengalaman tidak dilihat dari jenis pekerjaan yang dilakukan pelamar, melainkan dari durasi kerja.

1.5. Sistematika Pembahasan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah proyek, dan sistematika pembahasan dari laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori- teori yang digunakan dalam analisis, perancangan, dan pengembangan dari aplikasi ini.

BAB III ANALISIS DAN DISAIN

Bab ini berisi dokumentasi secara rinci dari aplikasi yang dibuat yaitu terdiri dari keterangan fitur-fitur yang ada, *data flow digram*, disain antarmuka, *entity relationship diagram*, dan spesifikasi yang dibutuhkan.

BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi tentang tahapan implementasi dalam aplikasi, serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi-fungsi yang ada dalam *interface* aplikasi tersebut.

BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang *input output* dari hasil pengujian aplikasi yang telah dibuat secara keseluruhan, yaitu dari awal hingga akhir proses.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang dapat dijadikan bahan masukan untuk pengembangan sistem selanjutnya.