

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sebagaimana telah diketahui, kegiatan penjualan merupakan salah satu kegiatan utama yang diselenggarakan di sebuah *showroom*. Karena masih digunakannya cara manual dalam pembuatan laporan transaksi jual – beli maka proses ini sangat memakan waktu, tidak efisien dan kemungkinan kesalahannya masih tinggi dikarenakan data-datanya masih belum terintegrasi dan masih digunakannya perhitungan secara manual dalam mengetahui rugi/laba dari kegiatan transaksi jual-beli yang telah dilaksanakan, sehingga kemungkinan data tidak valid oleh karena itu diperlukan adanya suatu perangkat lunak pembantu yang mampu memaksimalkan sumber daya yang ada dan meminimalisir kesalahan yang mungkin timbul pada saat kegiatan transaksi berlangsung.

Maka untuk mengatasi semua permasalahan diatas penulis telah membuat *“Aplikasi Jual-Beli Kendaraan Bekas Roda Empat Bekas Berbasis Web”*.

Dengan adanya website tersebut maka diharapkan terciptanya suatu mekanisme kegiatan transaksi yang efektif dan terkontrol yang mampu menghasilkan suatu informasi yang baik, cepat dan akurat yang akan digunakan oleh pihak-pihak yang membutuhkan informasi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah yang sudah dipaparkan di 1.1, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Adanya kesulitan dalam melakukan pencarian data transaksi jual - beli yang pernah dilakukan.
2. Masih digunakannya cara manual dalam pembuatan laporan transaksi jual - beli. Sehingga memakan waktu, tidak efisien dan kemungkinan kesalahannya masih tinggi dikarenakan data-datanya masih belum terintegrasi.
3. Masih digunakannya perhitungan secara manual dalam mengetahui rugi/laba dari kegiatan transaksi jual-beli yang telah dilaksanakan, sehingga kemungkinan data tidak valid.

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun maksud dari tujuan Pembahasan yaitu:

1. Membuat sistem yang dapat melakukan pencarian data transaksi jual - beli yang pernah dilakukan.
2. Membuat sistem yang dapat digunakan dengan cara yang terintegrasi secara teknologi informasi dalam pembuatan laporan transaksi jual - beli. Sehingga tidak memakan waktu, semakin efisien dan kemungkinan kesalahannya dapat dikurangi dikarenakan data-datanya telah terintegrasi.
3. Membuat sistem yang dapat digunakan untuk perhitungan otomatis dalam mengetahui rugi/laba dari kegiatan transaksi jual-beli yang telah dilaksanakan, sehingga kemungkinan data menjadi valid.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1.4.1 Ruang Lingkup

Pengamatan difokuskan pada “Implementasi Jual Beli Kendaraan Roda Empat Bekas yang akan dibuat perangkat lunak melalui tahapan analisis dan perancangan pada perangkat lunak tersebut. Batasan yang diamati yaitu :

1. Aplikasi menangani transaksi jual - beli *cash* yang meliputi penjualan jenis tunai dan penjualan jenis tukar tambah kendaraan.
2. Aplikasi menangani transaksi jual - beli *credit* yang meliputi penjualan jenis kredit dan penjualan jenis tukar tambah kendaraan.
3. Aplikasi menangani transaksi jual - beli *cash* yang meliputi pembelian jenis tunai.
4. Aplikasi menangani jasa titip jual.
5. Aplikasi menangani transaksi jual - beli *cash* yang meliputi *service* mobil seperti ganti lampu, *oli*, *tune up*, cat mobil, ban, *spare part*, kaca (Service terbatas hanya untuk customer yang membeli mobil).
6. Aplikasi juga memberikan layanan untuk konsumen yang ingin melakukan pencarian jenis – jenis mobil tertentu.
7. Aplikasi juga mencatat setiap pengeluaran untuk perawatan setiap mobil untuk siap dijual (menghasilkan laporan tiap pengeluaran).

8. Aplikasi ini dapat diakses oleh *Guest*, Admin dan *Member*. Adapun bagian-bagian dari tiap user adalah sebagai berikut :
- Guest* hanya dapat melihat aplikasi dan melakukan registrasi.
 - Member* dapat melihat histori transaksi dan mengubah data personal.
 - Admin dapat memonitor keseluruhan sistem.

1.5 Sumber Data

Data – data yang digunakan untuk menyusun laporan ini adalah :

1.5.1 Data primer

Data primer merupakan data yang diolah langsung di aplikasi demi mendapatkan informasi yang jelas mengenai permasalahan yang terjadi di lapangan, dalam hal ini adalah aplikasi untuk *showroom* jual-beli kendaraan roda empat bekas berbasis web.

1.5.2 Data sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber – sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer :

- Wawancara dengan salah satu pemilik *showroom* kendaraan roda empat bekas.
- Buku-buku literatur dan buku digital / *e-book*

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika laporan kegiatan Tugas Akhir yang disusun terdiri atas lima bab, yaitu :

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, serta sistematika pembahasan dari kerja praktek ini.

BAB II Kajian Teori

Bab ini membahas mengenai teori-teori dan metode yang digunakan dan berhubungan dengan *Aplikasi jual-beli kendaraan roda empat (bekas) berbasis website*.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini membahas mengenai rancangan aplikasi web yang meliputi analisis sistem yang digambarkan dengan *flowchart* dan proses bisnis, *Entity Relational Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, Kamus Data, *PSPEC*, *User Interface Design (UID)*.

BAB IV Hasil Penelitian

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

BAB V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi mengenai pengujian dan uji coba terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

BAB VI Simpulan dan Saran

Bab ini berisi simpulan pembahasan pada perancangan serta hasil implementasi pengujian sistem yang dibuat. Serta beberapa saran untuk penyempurnaan dan perbaikan aplikasi.