BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini dunia usaha dan marketing memerlukan informasi yang tepat, cepat dan relevan agar dapat memperkecil pengeluaran dan memaksimalkan pendapatan atau laba serta mengefisienkan sendi-sendi yang lain dalam bidang bisnis. Untuk mendapatkan informasi yang diinginkan tentunya harus menggunakan sistem informasi yang baik dan handal. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi dan metode *decision support system* atau peralatan sistem lainnya.

Permasalahan mendasar selama ini yang sering dialami selain penjualan pembelian adalah kegiatan pemilihan sumber, pemesanan dan perolehan barang sebagai salah satu aktivitas utama operasi bisnis perusahaan marketing, dan di dalam menentukan keputusan terkait dengan proses perencanaan dan penjadwalan stok masih menggunakan intuisi dari orang-orang tertentu dalam hal ini *staff* minimarket. Hal tersebut membuat minimarket tidak dapat dengan maksimal memenuhi permintaan pasar, dan tidak adanya target perencanaan yang seringkali juga membuat proses penjualan dan pembelian menjadi tidak terkendali, dikarenakan beragamnya jenis produk yang ada di pasaran sehingga dibutuhkan alat bantu pengambilan keputusan (*Decision Support System*).

Oleh karena permasalahan diatas maka penulis ingin merancang suatu sistem terkomputerisasi yang dapat mendukung aktifitas pembelian dan penjualan di Minimarket x dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database Mysql*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas rumusan masalah yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menghasilkan suatu sistem informasi pembelian dan penjualan yang dapat menangani masalah tentang transaksi pembelian dan penjualan barang?
2. Bagaimana menghasilkan suatu sistem informasi yang dapat digunakan dalam pengambilan keputusan?
3. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat mencatat laporan pembelian dan penjualan barang?
4. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat mencatat laporan berdasarkan metode *decision support sistem*?
5. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat menghitung jumlah persediaan pada saat proses *stock opname*?
6. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat menghasilkan dokumen laporan dengan format *pdf*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah diatas tujuan pembahasan yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut :

1. Untuk menghasilkan suatu sistem informasi pembelian dan penjualan yang dapat menangani masalah tentang transaksi pembelian dan penjualan barang.
2. Untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.
3. Membuat sistem yang dapat mencatat laporan pembelian dan penjualan barang.
4. Membuat sistem yang dapat mencatat laporan berdasarkan metode *decision support system*.
5. Membuat sistem yang dapat menghitung jumlah persediaan pada saat proses *stock opname*.

6. Membuat sistem yang dapat menghasilkan dokumen laporan dengan format *pdf*.

1.4 Batasan Masalah

1. Adapun ruang lingkup software dalam aplikasi ini adalah:
 - a. Sistem operasi Microsoft Windows XP Professional SP 2
 - b. Sistem Basis Data: MySQL
 - c. Bahasa Pemrograman : PHP
 - d. Editor Pemrograman: Notepad++, Adobe Dreamweaver
2. Adapun ruang lingkup hardware dalam aplikasi ini adalah:
 - a. Processor Intel pentium 4 1,8 GHz.
 - b. Memory DDR 256 Mb.
 - c. Harddisk 40 Gb.
 - d. Keyboard + Mouse
3. Batasan Aplikasi
 1. Sistem ini dibangun untuk membantu dalam proses transaksi pembelian dan penjualan barang..
 2. *Admin* adalah pemegang hak akses tertinggi, yaitu memiliki hak penuh untuk mengakses seluruh sistem.
 3. Aplikasi ini tidak mengatur retur penjualan, retur pembelian, bayar hutang, bayar piutang.
 4. Aplikasi ini menangani penjualan, pembelian dan inventori barang.
 5. Aplikasi ini tidak menangani pembayaran *online*.
 6. Laporan berupa laporan penjualan, pembelian, stok, top barang, top supplier, laporan DSS supplier.
 7. Sistem ini dibangun untuk membantu dalam proses pengambilan keputusan perencanaan supplier
 8. Memiliki 2 jenis hak akses yaitu untuk *admin* dan *kasir*.
 9. Dalam laporan ini juga dibahas realisasi rancangan sistem dan implementasi menggunakan jaringan local (*localhost*).

1.5 Sumber Data

1. Data primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pengamatan langsung ke instansi, wawancara dengan pelaksana instansi, dan melakukan pembicaraan langsung dengan datang langsung ke instansi.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika Penyajian dari laporan ini adalah sebagai berikut:

Bab I. Pendahuluan

Digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penulisan dalam penyajian Laporan Tugas Akhir.

Bab II. Kajian Teori

Digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem

Digunakan untuk menjelaskan secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan rancangan antarmuka.

Bab IV. Hasil Penelitian

Digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Berisi hasil pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Berisi kesimpulan dan saran pengembangan yang dapat dilakukan untuk aplikasi dimasa yang akan datang.