

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan proses perubahan sikap dan perilaku seseorang atau kelompok orang melalui upaya pengajaran dengan menitikberatkan pada pembentukan dan pengembangan kepribadian. Pendidikan terdiri dari pendidikan formal dan pendidikan nonformal.

Pendidikan formal berhubungan dengan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni tertentu, sedangkan pendidikan nonformal adalah jalur pendidikan di luar pendidikan formal yang dapat dilaksanakan secara terstruktur dan berjenjang. Hasil pendidikan nonformal dapat dihargai setara dengan hasil program pendidikan formal setelah melalui proses penilaian penyetaraan oleh lembaga yang ditunjuk oleh Pemerintah atau Pemerintah Daerah dengan mengacu pada standar nasional pendidikan. Pendidikan non formal meliputi lembaga kursus, lembaga pelatihan, kelompok belajar, serta pendidikan lain yang ditujukan untuk mengembangkan kemampuan peserta didik.

Imah Si Bob English Dormitory adalah salah satu lembaga pendidikan nonformal yang bergerak dalam bidang pendidikan bahasa Inggris. Imah Si Bob adalah sebuah asrama bahasa Inggris, dengan sistem kekeluargaan, yang menyediakan lingkungan bahasa Inggris dimana setiap siswa diharuskan berbahasa Inggris setiap saat karena Imah Si Bob memiliki *English Area* mencakup tempat, waktu dan orang – orang, yang secara alami dapat mendorong setiap siswa terbiasa berbahasa Inggris. Selain *English Area*, setiap siswa juga akan didukung berbahasa Inggris di dalam kelas yang mendukung perkembangan bahasa Inggris setiap siswa di setiap harinya, seperti *speaking, pronunciation, grammar, listening*, dan lain – lain.

Promosi adalah upaya untuk menawarkan atau memberitahukan produk atau jasa dengan tujuan menarik calon konsumen untuk menggunakan jasa kita. Promosi dapat dilakukan dengan cara, menyebarkan e-mail, sms, brosur, iklan, dll. Promosi berfungsi juga untuk meningkatkan tingkat minat pengguna jasa dengan perusahaan kita.

Sistem Informasi Promosi dan Administrasi Data Siswa Dengan Menggunakan SMS Gateway sebagai media pemberi informasi ini untuk menangani permasalahan tersebut guna membantu dalam mengelola data siswa, pengelolaan data administrasi siswa, dan sebagai media promosi dengan menggunakan *SMS Gateway*. Maka dengan adanya sistem ini dapat memberikan solusi kepada orang tua untuk mendapatkan informasi mengenai waktu pembayaran dan kegiatan siswa, serta mempermudah para orang tua calon pendaftar untuk mendapatkan informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi yang berguna untuk pengelolaan data dan administrasi siswa?
2. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat menginformasikan promosi yang sedang diadakan?
3. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai waktu pembayaran secara efektif?
4. Bagaimana admin dapat melihat arsip data siswa secara keseluruhan berdasarkan grade, waktu yang ditentukan dan status siswa (aktif/tidak)?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari penelitian ini, adalah sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi yang dapat membantu mengatur pengelolaan pendaftaran siswa baru, penilaian, dan perhitungan pembayaran siswa per *grade*.
2. Merancang aplikasi yang berguna sebagai media informasi, para orang tua calon pendaftar akan mendapatkan informasi – informasi mengenai Imah Si Bob English Dormitory melalui SMS.
3. Merancang aplikasi yang akan memberitahukan orang tua siswa waktu dan jumlah pembayaran melalui SMS.

4. Admin dapat melihat seluruh arsip data berdasarkan grade, waktu yang ditentukan dan status siswa (aktif/tidak) dalam bentuk laporan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

A. Spesifikasi *Software*

Adapun ruang lingkup *software* pada pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Sistem operasi : *Microsoft Windows XP SP2*
2. Sistem basis data : *SQL Server 2008*
3. Bahasa Pemograman : *PHP 5.3*
4. Editor Pemograman : *Dreamweaver Cs5*
5. *Server* : *XAMPP 1.72*
6. *Framework* : *Codeigniter 2.02*

B. Spesifikasi *Hardware*

Adapun ruang lingkup *hardware* pada aplikasi ini adalah:

1. *Processor Intel® Pentium® IV*
2. *Memmmory DDR2 256 MB*
3. *Keboard+Mouse*
4. *Harddisk 160 GB*
5. *VGA 64 MB*

C. Spesifikasi Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi ini, agar topik yang dibicarakan tetap pada batasan yang sudah ditentukan maka kami membuat ruang lingkup sebagai berikut :

1. aplikasi ini hanya digunakan pada Imah Si Bob English Dormitory.
2. Hak akses dibagi menjadi 3 bagian, yaitu: owner, admin dan guru.
3. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data.
4. Guru hanya dapat menambah dan mengubah nilai siswa.
5. Menambah dan menghapus akun admin dan guru hanya dapat dilakukan oleh owner.
6. Aplikasi ini hanya dapat diakses oleh owner, guru dan admin yang sudah terdaftar dalam *database*.
7. Aplikasi ini tidak menangani pembuatan jadwal secara otomatis.
8. Pembayaran dibatasi hanya pembuatan faktur.
9. Promosi menggunakan SMS dengan mengirimkan pesan dalam format yang sudah ditentukan.
10. Melihat informasi tagihan pembayaran siswa melalui SMS.
11. Apabila pengguna selain *Owner* lupa *password*, maka pengguna tersebut harus menghubungi *Owner* untuk mereset ulang *password*

1.5 Sumber Data

Primer : Sumber data yang dibutuhkan untuk membantu dalam menyelesaikan kerja praktek ini didapat dari hasil wawancara dan observasi di Imah Si Bob English Dormitory.

Sekunder : Dibutuhkan juga referensi dari berbagai media, diantaranya internet, buku dan lain-lain.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penulisan dalam penelitian ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab I membahas mengenai pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB II : KAJIAN TEORI

Bab II membahas mengenai dasar teori yang digunakan untuk membuat aplikasi ini.

BAB III : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab III membahas mengenai analisa dan pemodelan dari aplikasi yang dibuat.

BAB IV : HASIL PENELITIAN

Bab IV Bab ini berisi kumpulan screenshot dan digunakan untuk menjelaskan setiap fungsi utama yang dibuat dalam aplikasi.

BAB V : PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab V membahas mengenai hasil pengujian dari aplikasi yang telah di buat

BAB VI : SIMPULAN DAN SARAN

Bab VI membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari aplikasi ini dan saran.