

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat teduh merupakan kegiatan yang sering dilakukan oleh umat kristiani pada umumnya. Kegiatan ini merupakan kegiatan yang rutin dilakukan oleh seorang Kristen untuk bisa mendekatkan diri lebih lagi kepada Tuhan, dan bisa menjadikan diri lebih baik lagi daripada sebelumnya. Untuk mendapatkan renungan saat ini umat harus pergi ke toko buku terdekat dan membeli renungan tersebut atau mendaftarkan diri ke *website* renungan.

Selain itu, banyak umat Kristen yang ingin berbagi pengalaman hidup, kesaksian, dan komunikasi tetapi terbatas oleh waktu dan tempat. Tidak hanya itu saja pendengar pengalaman hidup terbatas hanya untuk umat yang pada saat hadir pada kesaksian berlangsung.

Melihat perkembangan teknologi saat ini khususnya teknologi *mobile* tidak menutup kemungkinan untuk membuat suatu aplikasi renungan harian pada *mobile phone*. *Mobile phone* yang saat ini sedang banyak diminati oleh banyak dan penggunaanya terus berkembang karena harga beli yang terjangkau adalah *mobile phone* dengan sistem operasi Android.

Dengan adanya aplikasi renungan harian berbasis Android dapat memberi kenyamanan penggunaanya. Pada aplikasi ini renungan dapat diakses oleh penggunaanya setiap harinya. Sedangkan, dengan fitur komunitas yang disediakan oleh aplikasi ini, membuat pengguna dapat berkomunikasi satu sama lain layaknya forum. Begitu pula dengan kesaksian, pengguna dapat membaca kesaksian yang disediakan oleh admin. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan para penggunaanya.

1.2 Identifikasi Masalah

Penerapan masalah yang akan dikaji adalah :

1. Bagaimana merancang Aplikasi Renungan Saat Teduh Kristiani berbasis Android?
2. Bagaimana mengelola renungan setiap harinya dengan menggunakan aplikasi berbasis Android?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah untuk menerapkan sebuah aplikasi berbasis Android yang dapat mengelola renungan kristiani setiap harinya, dan merancang aplikasi renungan saat teduh serta fitur-fitur lainnya.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini diuji pada sistem operasi Android 2.2 atau 2.3.
2. Tidak ada fitur pengaturan profil komunitas.
3. Pengguna tidak dapat menghapus topik yang sudah dibuat.
4. Pengguna tidak dapat melakukan perubahan informasi yang sudah didaftarkan.
5. Tidak ada fitur *bookmark*, catatan, *highlight* pada menu alkitab.
6. Tidak ada fitur notifikasi jika ada renungan, kesaksian, komunitas yang baru masuk pada aplikasi.
7. Web hanya dapat diakses oleh admin.
8. Fitur pengaturan hanya mengatur ukuran huruf, warna huruf dan warna latar pada renungan, kesaksian, dan komunitas.
9. Setiap komentar yang dimasukan oleh pengguna hanya huruf dan angka. Komentar tersebut hanya bisa dimasukan 160 karakter.

1.5 Sistematika Penyajian

Bab I. Pendahuluan

Bab ini berisi uraian yang menjelaskan latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika dalam penyajian Laporan Tugas Akhir.

Bab II. Dasar Teori

Bab ini mengenai penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi dan mendukung pembuatan aplikasi yang ada.

Bab III. Analisis dan Pemodelan

Bab ini mengenai arsitektur perangkat lunak yang digunakan, termasuk sistem secara keseluruhan.

Bab IV. Perancangan dan Implementasi

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

Bab V. Pengujian

Bab ini berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

Bab VI. Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.