

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Simpulan

Pada perancangan program ini di kembangkan pada android API 15 atau dengan android 4.0.3 dengan nama *icecream sandwich*. Program ini merancang aplikasi *scheduler*, *autofoward* dan *autoreply* untuk *short message service* yang masih menjadi salah satu komunikasi utama sampai hari ini. Adapun pertimbangan pengembangan aplikasi ini berbasis android karena kelebihan android yang umumnya sudah memiliki *slot SIM card*, lain dengan komputer yang memerlukan perangkat tambahan.

Tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah untuk memudahkan pengguna android dalam pengiriman *short message service* secara otomatis, karena aplikasi pengiriman *short message service* yang dimiliki google tidak memiliki fitur pengiriman otomatis. Dengan fitur *scheduler*, pengguna dapat mengirimkan sms sesuai waktu yang ditentukan sebelumnya sampai hitungan menit dan dapat secara berkala dalam pola tertentu. Fitur *autofoward* membantu meneruskan secara otomatis dari satu kontak ke banyak kontak. Dan pada *autoreply* user dapat membalaskan pesan secara otomatis.

Pada proses perancangan aplikasi ini memiliki 2 aplikasi lain sebagai pembandingan yaitu aplikasi *message* dari google dan aplikasi *sms scheduler* dari *third party* yang dapat di download di google play. Dalam pengujian aplikasi ini menggunakan *blackbox testing* dan kuisoner. Pada *blackbox testing* aplikasi ini memiliki hasil yang sukses karena semua hasil keluaran dari aplikasi ini sesuai dari hasil yang diharapkan sebelumnya. Pada kuisoner, sebagian besar dari pengguna menganggap bahwa aplikasi ini berguna pada kebutuhan sehari-hari dan *user interface* yang dimiliki aplikasi ini memiliki tampilan yang baik. Dengan begitu hasil yang diharapkan dalam perancangan program ini sepenuhnya tercapai, namun dari hasil kuisoner beberapa pengguna memberikan masukan untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut. Saran dari pengguna telah diakumulasikan pada bagian saran.

Dari perancangan aplikasi pengiriman sms dengan *trigger received sms* dan jadwal pada android, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi sms ini mencakup pengiriman sms otomatis berdasarkan jadwal dan meneruskan serta membalas pesan secara otomatis.
2. Aplikasi sms otomatis ini dapat mengurangi interaksi pengguna dalam mengirimkan sms.
3. Berdasarkan pengguna aplikasi ini berguna pada kehidupan sehari-hari dan memiliki *user interface* yang baik.

6.2 Saran

Dari perancangan aplikasi pengiriman sms dengan *trigger received sms* dan jadwal pada android, maka saran dari penulis adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan berbagai macam fitur sebagai *third party program* untuk melengkapi aplikasi message *default* pada android.
2. Aplikasi sms pada android perlu disempurnakan agar dapat menggantikan aplikasi sms pada komputer.
3. Fitur *log* dapat dikembangkan agar lebih jelas dan memiliki jangka waktu agar tidak memberatkan *database*.
4. Aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat mengirimkan *mms* secara otomatis.
5. Tampilan dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan memanfaatkan fitur android seperti *swipe* dan lainnya agar lebih menarik