

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Keberadaan SMS sudah ada sejak tahun 80an, namun sampai sekarang teknologi ini masih dekat dan sering digunakan oleh manusia sebagai salah satu sarana komunikasi. Kemudahan dan tarif yang ditawarkan oleh *operator* telepon seluler menjadi alasan SMS sering digunakan sampai sekarang. Tidak sedikit *program* komputer berbasis SMS yang sudah dibuat. Dengan kedatangan beberapa *smartphone* seperti Android, iPhone maupun Windows Phone, membuat kemudahan dalam perancangan program pada *smartphone*. Perancangan program aplikasi SMS berbasis android memiliki beberapa keuntungan dibandingkan perancangannya di komputer. Android sudah memiliki *slot SIM Card* sedangkan komputer perlu perangkat tambahan.

Perangkat android pada umumnya masih memiliki aplikasi SMS yang standar. Sebagai *smartphone* android dapat dikembangkan menjadi layanan SMS otomatis. Perancangan program SMS yang otomatis menggantikan interaksi pengguna dalam pengiriman SMS menjadi *trigger* yang telah diatur oleh pengguna.

Dengan adanya aplikasi SMS ini diharapkan memberi kemudahan pada pengguna dalam mengelola SMS otomatis dalam perangkat android. Dengan *Trigger Received* SMS program ini memiliki fitur SMS otomatis seperti *Auto Forward* dan *Auto Reply*. Sedangkan dengan trigger jadwal program ini memiliki fitur SMS *Scheduler*. Dengan *Auto Forward* pengguna dapat meneruskan SMS dari nomor yang diterima ke satu atau lebih nomor telepon lainnya secara otomatis. Sedangkan dengan fitur *Auto Reply* pengguna dapat secara otomatis membalas SMS dengan message tertentu. Pada fitur *Scheduler* pengguna dapat mengirim sms tepat pada tanggal dan jam yang ditentukan. Semua aktifitas program ini akan dicatat dalam sebuah *log* agar pengguna dapat melihat aktifitas program tersebut.

1.2 Identifikasi Masalah

Penerapan masalah yang akan dikaji adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi pengiriman SMS otomatis dengan *trigger received* SMS ?
2. Bagaimana merancang aplikasi pengiriman SMS otomatis berdasarkan jadwal ?
3. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat mencatat aktifitasnya dalam log dengan filter ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah :

1. Merancang aplikasi pengiriman SMS otomatis dengan *trigger received sms*.
2. Merancang aplikasi pengiriman SMS otomatis berdasarkan jadwal.
3. Merancang aplikasi yang dapat mencatat aktifitasnya dalam log dengan filter.
4. Mempermudah pengguna smartphone dalam pengiriman sms secara otomatis.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya berjalan pada sistem operasi Android diatas API 7 atau versi 2.1.
2. Fitur SMS hanya dapat dilakukan dari perangkat Android yang terinstall aplikasi ini.

1.5 Sistematika Penyajian

Bab I. Pendahuluan

Bab ini berisi uraian yang menjelaskan latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika dalam penyajian Laporan Tugas Akhir.

Bab II. Landasan Teori

Bab ini mengenai menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi dan mendukung pembuatan aplikasi yang ada.

Bab III. Analisis dan Perancangan.

Bab ini mengenai arsitektur perangkat lunak yang digunakan, termasuk sistem secara keseluruhan.

Bab IV. HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

Bab V. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

Bab VI. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.