### BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Sumber daya manusia merupakan salah satu faktor yang paling penting di dalam sebuah perusahaan. Kinerja sebuah perusahaan sangat bergantung kepada sumber daya manusia yang bekerja di dalamnya. PT.X merupakan perusahaan dengan jumlah tenaga kerja yang cukup banyak. Jumlah lowongan pekerjaan yang banyak akan mendatangkan lamaran yang banyak pula. Hal ini menyulitkan perusahaan dalam memilih pelamar yang benar-benar *capable* untuk posisi yang tersedia.

Sebelum menentukan pelamar menjadi seorang pegawai, pelamar harus menjalani serangkaian tes yang dilakukan oleh divisi *human resources development (HRD)*. Setiap tes yang dilakukan akan memberikan hasil yang menjadi bahan pertimbangan oleh divisi *HRD* untuk menerima calon pegawai baru. Hasil tes tersebut masih harus diolah lagi dengan dibandingkan dengan berbagai hasil tes. Cara tersebut sangat tidak efektif karena selain membutuhkan waktu yang cukup lama, ada kemungkinan pelamar yang memiliki potensi yang lebih baik tidak terpilih.

### 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

- Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mempermudah perusahaan dalam mengelola data pelamar?
- 2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu pengambilan keputusan dalam proses *recruitment* pegawai?

# 1.3. Tujuan Pembahasan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- Membuat aplikasi yang dapat mempermudah perusahaan dalam mengelola data pelamar.
- 2. Membuat aplikasi yang dapat membantu pengambilan keputusan dalam proses *recruitment* pegawai dengan menerapkan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

## 1.4. Ruang Lingkup Kajian

Dari rumusan masalah tersebut diberikan batasan permasalahan, yaitu :

### 1. Software:

- 1. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows 7.
- 2. Sistem basis data menggunakan SQL Server 2008 R2.
- 3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah pemrograman C#.
- 4. Editor pemrograman menggunakan Visual Studio 2010.

### 2. Aplikasi:

- 1. Input dari aplikasi ini adalah hasil dari tes yang telah dilakukan oleh divisi *HRD*.
- 2. Aplikasi ini digunakan oleh divisi HRD.
- 3. Input dari aplikasi ini adalah hasil dari tes yang telah dilakukan oleh divisi *HRD*.
- 4. Hasil perhitungan dari tes karyawan akan diurutkan dari terbesar hingga terkecil.
- 5. Aplikasi ini mempunyai 2 jenis hak akses yaitu untuk manajer *HRD* dan bagian personalia.
- 6. Fitur yang akan dikembangkan dalam aplikasi ini adalah *recruitment* pegawai baru dengan menggunakan *DSS*.

### 1.5. Sumber Data

Sumber data yang diperoleh dibagi menjadi dua kategori. Sumber data primer berupa informasi dari PT. X tentang informasi yang dibutuhkan untuk

membuat aplikasi ini. Sedangkan sumber data sekunder meliputi buku penunjang, referensi, sumber informasi tertulis, dan situs-situs di internet.

## 1.6. Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian laporan Tugas Akhir ini direncanakan sebagai berikut :

### BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian serta sistematika penyajian karya ilmiah ini.

#### BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

### BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai analisa sistem yang digunakan perusahaan dan diimplementasikan dalam *UML* ,*Flowchart*, dan ERD yang digunakan untuk perancangan *database*.

#### BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang hasil yang telah dicapai oleh perancang aplikasi, dan cara penggunaan aplikasi.

### BAB V PEMBAHASAN DAN HASIL UJI COBA PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi/method yang dibuat dalam metode *black box testing*.

### BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran, yaitu pengetahuan yang didapat penulis setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian atau pengetahuan baru serta hal baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah ini.