

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pencarian kerja untuk menunjang hidup menjadi hal pokok yang tidak dapat dihindari lagi. Begitu juga halnya dengan perusahaan yang membutuhkan pekerja berkompeten untuk membantu perkembangan perusahaan. Perusahaan sering kali merasa kesulitan saat mencari tenaga kerja untuk bekerja di perusahaannya. Proses pencarian tenaga kerja hingga proses penyetujuan oleh bagian – bagian di perusahaan menjadi sebuah masalah yang tidak dapat dihindari dan harus segera dipecahkan agar pemanfaatan waktu menjadi lebih efisien.

Graha Kompas Gramedia adalah perusahaan yang bergerak di bidang media massa, yang didirikan oleh P.K Ojong dan Jacob Oetama pada tahun 1965. Graha Kompas Gramedia memiliki beberapa anak perusahaan atau bisnis yang bergerak di media massa, toko buku, percetakan, hotel, lembaga pendidikan, hingga stasiun TV.

Sistem lowongan kerja di Graha Kompas Gramedia dilakukan secara manual dan membuat pihak Graha Kompas Gramedia sulit untuk mengakses, dan mengelola data-data pelamar pekerjaan. Graha Kompas Gramedia juga merasa kesulitan dalam memberikan informasi dan menghubungi pelamar pekerjaan yang telah memenuhi kriteria perusahaan. Graha Kompas Gramedia juga merasa kesulitan dalam pengambilan keputusan mengenai memenuhi atau tidaknya kriteria pelamar dengan kriteria yang dibutuhkan oleh perusahaan. Hal itu dikarenakan banyaknya pelamar yang melamar sehingga pengecekan lamaran kerja menjadi lama dan terasa merepotkan.

Dari Masalah yang dijelaskan, maka diperlukan aplikasi yang diharapkan dapat membantu Kompas dalam mengelola data-data lowongan kerja, sehingga pencarian tenaga kerja menjadi lebih efisien dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada Website Lowongan Pekerjaan Graha Kompas Gramedia adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem untuk pengaksesan dan mengelola data pelamar di Graha Kompas Gramedia ?
2. Bagaimana membuat sistem untuk pemberian informasi kepada pelamar terkait dengan keputusan perusahaan dalam penerimaan tenaga kerja?
3. Bagaimana membuat sistem yang dapat memberikan bantuan dalam membuat keputusan penerimaan pelamar berdasarkan kriteria yang dibutuhkan oleh perusahaan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan Website Lowongan Pekerjaan untuk Graha Kompas Gramedia adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi yang didalamnya terdapat fitur untuk pengaksesan dan pengelolaan data pelamar di Graha Kompas Gramedia.
2. Membuat sistem informasi yang didalamnya terdapat fitur untuk pemberian informasi kepada pelamar Graha Kompas Gramedia.
3. Membuat sistem informasi yang didalamnya terdapat fitur yang memungkinkan sistem untuk memberikan bantuan dalam membuat keputusan penerimaan karyawan dengan penerapan sistem pendukung keputusan menggunakan metode fuzzy model tahani.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Batasan – batasan dari Website Lowongan Pekerjaan Graha Kompas Gramedia adalah sebagai berikut :

1. Batasan Aplikasi

- a. Aplikasi dapat di akses oleh admin, kepala bagian, dan pelamar Graha Kompas Gramedia.
- b. Aplikasi bersifat *Local Area Network*.
- c. Pengolahan data yang akan dilakukan di aplikasi ini meliputi pengolahan data pelamar.
- d. Aplikasi bertujuan untuk pengolahan lowongan kerja pada Graha Kompas Gramedia tidak beserta anak perusahaannya.

2. Batasan Perangkat Lunak

Batasan perangkat lunak harus memenuhi syarat seperti berikut :

- a. Sistem operasi menggunakan *Windows XP Professional Pack 3*.
- b. *Database* yang digunakan *SQL Server 2008 R2*.
- c. *Editor* pemrograman menggunakan *Visual Studio 2010*.
- d. Bahasa pemrograman menggunakan *Asp.Net*.

1.5 Sumber Data Sistematis Penulisan

Data – data dalam mengerjakan aplikasi dan laporan kerja praktek ini saya dapatkan dari :

1. Sumber data primer

Data Graha Kompas Gramedia didapatkan dari karyawan bagian HRD yang ditugaskan oleh Graha Kompas Gramedia untuk membimbing saya dengan cara wawancara.

2. Sumber data sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi, internet, buku dan sumber – sumber lainnya.

1.6 Sistematis Penyajian

Berikut ini adalah sistematis pembahasan dalam penelitian ini :

BAB I PENDAHULUAN

membahas mengenai pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

membahas mengenai dasar teori-teori yang digunakan untuk membuat aplikasi ini. Meliputi teori sistem informasi, proses bisnis, flow chart, basis data, *entity relationship diagram*, *database management system*, SQL server 2008, *unified modeling language*, visual studio, *artificial intelligence*, sistem pendukung keputusan, logika *fuzzy*, pengujian *black box*.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

membahas mengenai analisa dan pemodelan dari aplikasi yang dibuat. Meliputi proses bisnis, diagram alir kerja, *entity relationship diagram*, konversi ERD ke tabel, *class diagram*, *use case*, *activity diagram*, rancangan antarmuka.

BAB IV HASIL PENELITIAN

membahas mengenai perancangan dan implementasi yang berisi penjelasan tiap fitur yang ada dalam aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

membahas mengenai hasil pengujian dari aplikasi yang telah di buat. Menggunakan pengujian *black box*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari aplikasi ini dan saran.