

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil analisis, pembuatan dan implementasi aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi perhitungan *counter* sewa alat ini berhasil dibuat dan diimplementasikan dengan menggunakan teknologi *flashdisk*. Aplikasi mampu menghitung jumlah *counter* dengan mengecek *flashdisk* yang dimasukkan atau dikeluarkan dari komputer secara otomatis dan memberikan hasil laporan mengenai jumlah *counter* sesuai dengan data yang ada pada tabel.
2. Aplikasi yang telah dibuat berhasil diimplementasikan dengan teknologi *email gateway*, sehingga memungkinkan aplikasi untuk mengirim laporan *counter* sesuai dengan waktu dan data yang telah dikonfigurasi oleh pengguna dengan menggunakan *email*. Pengguna juga dapat mengirimkan laporan yang tidak terkirim dikarenakan adanya gangguan seperti mati listrik, dengan menggunakan fasilitas pengiriman *email* yang ada pada aplikasi.
3. Terdapat kekurangan pada aplikasi yang telah diimplementasikan, yaitu lamanya proses yang terjadi ketika pengguna melakukan aktivitas pada aplikasi. Hal ini dapat terjadi dikarenakan adanya beberapa fitur yang berjalan secara terus menerus, yaitu fitur pengiriman dan pembuatan *email* secara otomatis. Solusi yang digunakan untuk mengatasi masalah ini adalah dengan membuat fitur tersebut bergerak secara terpisah dari proses aplikasi yang ada. Sehingga pengguna dapat mengoperasikan aplikasi tanpa adanya gangguan untuk menunggu lamanya proses pengiriman ataupun pembuatan laporan yang dilakukan secara otomatis oleh aplikasi.

6.2.Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi perhitungan jumlah *counter* sewa ini adalah mencari alternatif lain yang dapat dijadikan sebagai pengganti *flashdisk* pada identitas alat mainan.