

## **ABSTRAK**

Bioskop adalah salah satu tempat hiburan yang menjadi sasaran masyarakat. Untuk menonton sebuah film di bioskop diperlukan sebuah tiket yang biasanya harus dibeli di loket bioskop. Calon penonton sering kali mengantri panjang untuk memperoleh tiket tersebut. Masalah tersebut membuat penulis tertarik untuk membuat aplikasi *mobile* yang berguna untuk mempercepat dan mempermudah pemesanan tiket bioskop, serta dapat memberikan informasi film dan bioskop dengan tepat.

Aplikasi *mobile* untuk pemesanan tiket bioskop ini berjalan pada perangkat *mobile* yang menggunakan sistem operasi android. Aplikasi ini menggunakan *web service* untuk pertukaran data antar server dengan aplikasi *mobile*. *Web service* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman java.

Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah penonton dalam mendapatkan tiket bioskop dimanapun dan kapanpun hanya dengan menggunakan perangkat *mobile* dengan akses internet.

Kata Kunci : bioskop, *e-ticket*, *mobile*, *mobile ticket*, *mobile ticket application*, pemesanan tiket bioskop

## ***ABSTRACT***

*Movie theaters is the one of the most visited public entertainment. If we want to watch movie in theater, we need a ticket that can be bought in the theater's ticket counter. Moviegoer often has to wait in long line to buy the ticket. That problem is seems to be interesting for writer's, and writer's interested to developing a mobile applications that help ticket reservation easier and more quickly, and displaying movie's information appropriately.*

*This mobile application for movie's ticket reservations can be used in any mobile devices which uses Android Operating System. This applications use web services for data exchanging between server and mobile application. Web services that used is builed with jawa programming language.*

*With this application, moviegoers can buy movie tickets anywhere at any time just requires mobile devices with internet access.*

*Keywords : buy online ticket, cinema, e-ticket, film, mobile, mobile ticket, mobile ticketing, online ticket reservation*

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN .....	I
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	II
KATA PENGANTAR.....	III
ABSTRAK.....	V
<i>ABSTRACT</i> .....	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	X
DAFTAR TABEL .....	XII
DAFTAR PROGRAM .....	XIII
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH .....	1
1.3    TUJUAN PENELITIAN.....	2
1.4    BATASAN MASALAH.....	2
1.5    SISTEMATIKA PEMBAHASAN .....	2
BAB II LANDASAN TEORI .....	4
2.1.    JAVA.....	4
2.1.1. <i>Java 2 Standar Edition (J2SE)</i> .....	5
2.1.2. <i>Java 2 Enterprise Edition (J2EE)</i> .....	5
2.1.3. <i>Java2 Micro Edition(J2ME)</i> .....	7
2.2.    ANDROID .....	7
2.2.1. <i>Fitur Sistem Operasi Android</i> .....	8
2.2.2. <i>Sistem Arsitektur Sistem Operasi Android</i> .....	10
2.3.    WEB SERVICE .....	13
2.4.    UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML) .....	14
2.4.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.4.2. <i>Activity Diagram</i> .....	17
2.4.3. <i>Class Diagram</i> .....	18
2.4.4. <i>State Diagram</i> .....	19
2.5.    ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD) .....	19
2.6.    MYSQL .....	22
2.7.    HIBERNATE .....	22
2.8.    BLACK BOX TESTING.....	23
BAB III ANALISA DAN PEMODELAN .....	24
3.1.    PROSES BISNIS .....	24
3.1.1. <i>Proses Registrasi</i> .....	24
3.1.2. <i>Proses Pemesanan Tiket melalui Aplikasi Mobile</i> .....	24
3.1.3. <i>Proses Pengambilan Tiket</i> .....	25
3.1.4. <i>Proses Pengisian Saldo</i> .....	25
3.2.    ERD .....	25
3.3. <i>USE CASE</i> .....	26
3.4.    ACTIVITY DIAGRAM.....	27
3.4.1. <i>Pemesanan tiket pada mobile</i> .....	28
3.4.2. <i>Mengelola data pada website</i> .....	31

3.5.	CLASS DIAGRAM.....	36
3.6.	RANCANGAN ANTARMUKA.....	37
3.6.1.	<i>Rancangan Antarmuka pada Aplikasi Mobile.....</i>	37
3.6.2.	<i>Rancangan Antarmuka pada Aplikasi Web .....</i>	45
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....		57
4.1.	ANTARMUKA PADA APLIKASI MOBILE .....	57
4.1.1.	<i>Halaman Login .....</i>	57
4.1.2.	<i>Halaman Now playing.....</i>	58
4.1.3.	<i>Halaman Theater .....</i>	59
4.1.4.	<i>Halaman Coming soon.....</i>	60
4.1.5.	<i>Halaman Setting .....</i>	60
4.1.6.	<i>Halaman Ubah Password.....</i>	61
4.1.7.	<i>Halaman Detail Transaksi .....</i>	62
4.1.8.	<i>Halaman Detail Film Now playing.....</i>	63
4.1.9.	<i>Halaman Detail Theater.....</i>	64
4.1.10.	<i>Halaman Detail Film Coming soon.....</i>	66
4.1.11.	<i>Halaman Jadwal.....</i>	66
4.1.12.	<i>Halaman Pesanan .....</i>	67
4.1.13.	<i>Halaman Detail Pesanan.....</i>	69
4.2.	ANTARMUKA PADA APLIKASI WEB.....	70
4.2.1.	<i>Halaman Login .....</i>	70
4.2.2.	<i>Halaman Manage Bioskop.....</i>	71
4.2.3.	<i>Halaman Tambah Bioskop .....</i>	72
4.2.4.	<i>Halaman Lihat Lokasi Bioskop .....</i>	73
4.2.5.	<i>Halaman Lihat Detail Bioskop.....</i>	74
4.2.6.	<i>Halaman Ubah Bioskop.....</i>	75
4.2.7.	<i>Halaman Tambah Studio .....</i>	76
4.2.8.	<i>Halaman Tambah Jadwal .....</i>	77
4.2.9.	<i>Halaman Manage Film.....</i>	78
4.2.10.	<i>Halaman Tambah Film.....</i>	79
4.2.11.	<i>Halaman Ubah Film .....</i>	80
4.2.12.	<i>Halaman Transaksi.....</i>	81
4.2.13.	<i>Halaman Manage Member.....</i>	81
4.2.14.	<i>Halaman Tambah Member.....</i>	83
4.2.15.	<i>Halaman Cetak Tiket.....</i>	84
4.3.	IMPLEMENTASI TABEL ER.....	84
BAB V PENGUJIAN .....		90
5.1.	PENGUJIAN APLIKASI PEMESANAN TIKET PADA MOBILE .....	90
5.1.1.	<i>Pengujian Login.....</i>	90
5.1.2.	<i>Pengujian Ubah Password .....</i>	91
5.2.	PENGUJIAN APLIKASI PEMESANAN TIKET PADA WEBSITE .....	93
5.2.1.	<i>Pengujian Login.....</i>	93
5.2.2.	<i>Pengujian Tambah Bioskop.....</i>	94
5.2.3.	<i>Pengujian Ubah Bioskop .....</i>	98
5.2.4.	<i>Pengujian Tambah Film.....</i>	102
5.2.5.	<i>Pengujian Ubah Film .....</i>	104
5.2.6.	<i>Pengujian Tambah Member.....</i>	106

5.3.	DATA HASIL KUESIONER .....	107
5.4	GRAFIK HASIL KUESIONER .....	109
BAB VI	SIMPULAN DAN SARAN .....	110
6.1.	SIMPULAN.....	110
6.2.	SARAN .....	110
DAFTAR PUSTAKA .....		XIV
LAMPIRAN A	RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	15

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Operasi Android .....	10
Gambar 2.2 Contoh Adminan Dependensi <i>Include</i> .....	16
Gambar 2.3 Contoh Adminan Dependensi Extend .....	17
Gambar 2.4 Contoh Adminan Generalisasi pada Use Case .....	17
Gambar 2.5 Contoh Entitas ERD .....	19
Gambar 2.6 Relasi pada ERD.....	20
Gambar 2.7 Relasi Satu ke Satu .....	21
Gambar 2.8 Relasi Satu ke Banyak.....	21
Gambar 2.9 Relasi Banyak ke Satu.....	21
Gambar 2.10 Relasi Banyak ke Banyak .....	21
Gambar 2.11 <i>Development picture</i> .....	22
Gambar 3.1 ERD .....	26
Gambar 3.2 Use Case Package Sistem Pemesanan Tiket Bioskop <i>Mobile</i> .....	26
Gambar 3.3 Use Case Pemesanan Tiket pada <i>Mobile</i> .....	27
Gambar 3.4 Use Case Mengelola Data pada Website .....	27
Gambar 3.5 Activity Diagram Lihat Film Segera Tayang .....	28
Gambar 3.6 Activity Diagram Film Memesan Tiket .....	29
Gambar 3.7 Activity Diagram Melihat Detail Transaksi .....	30
Gambar 3.8 Activity Diagram Mengubah <i>Password</i> .....	31
Gambar 3.9 Activity Diagram Mengelola Film .....	32
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengelola Bioskop .....	33
Gambar 3.11 Activity Diagram Mengelola Transaksi.....	34
Gambar 3.12 Activity Diagram Mengelola Member .....	35
Gambar 3.13 Activity Diagram Mencetak Tiket .....	36
Gambar 3.14 Class Diagram Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop <i>Mobile</i> .....	36
Gambar 3.15 Halaman Login.....	37
Gambar 3.16 Halaman Menu.....	38
Gambar 3.17 <i>Now playing</i> .....	38
Gambar 3.18 Halaman Theater.....	39
Gambar 3.19 Halaman Coming Soon .....	40
Gambar 3.20 Halaman Detail Film Now Playing .....	42
Gambar 3.21 Halaman Detail Theater .....	42
Gambar 3.22 Halaman Detail Film Coming Soon.....	43
Gambar 3.23 Halaman Jadwal .....	44
Gambar 3.24 Halaman Pesanan.....	44
Gambar 3.25 Halaman Detail Pesanan .....	45
Gambar 3.26 Halaman Login.....	46
Gambar 3.27 Halaman Manage Bioskop .....	46
Gambar 3.28 Halaman Tambah Bioskop .....	47

Gambar 3.29 Halaman <i>Map</i> .....	48
Gambar 3.30 Halaman Detail Bioskop .....	48
Gambar 3.31 Halaman Tambah Studio.....	50
Gambar 3.32 Halaman Tambah Jadwal .....	51
Gambar 3.33 Halaman <i>Manage Film</i> .....	52
Gambar 3.34 Halaman Tambah Film .....	52
Gambar 4.1 Halaman Login.....	57
Gambar 4.2 Halaman Now Playing .....	58
Gambar 4.3 Halaman Theater.....	59
Gambar 4.4 Halaman Coming Soon .....	60
Gambar 4.5 Halaman Setting.....	61
Gambar 4.6 Halaman Ubah <i>Password</i> .....	62
Gambar 4.7 Halaman Detail Transaksi.....	63
Gambar 4.8 Halaman Detail Film Now Playing .....	64
Gambar 4.9 Halaman Detail Theater .....	65
Gambar 4.10 Halaman Detail Film Coming Soon.....	66
Gambar 4.11 Halaman Jadwal .....	67
Gambar 4.12 Halaman Pesanan.....	68
Gambar 4.13 Halaman Detail Pesanan .....	69
Gambar 4.14 Halaman Login.....	70
Gambar 4.15 Halaman <i>Manage Bioskop</i> .....	71
Gambar 4.16 Halaman Tambah Bioskop .....	72
Gambar 4.17 Halaman Lihat Lokasi Bioskop.....	73
Gambar 4.18 Halaman Lihat Detail Bioskop .....	74
Gambar 4.19 Halaman Ubah Bioskop .....	75
Gambar 4.20 Halaman Tambah Studio .....	76
Gambar 4.21 Halaman Tambah Jadwal .....	77
Gambar 4.22 Halaman <i>Manage Film</i> .....	78
Gambar 4.23 Halaman Tambah Film .....	79
Gambar 4.24 Halaman Ubah Bioskop .....	80
Gambar 4.25 Halaman Transaksi .....	81
Gambar 4.26 Halaman <i>Manage Member</i> .....	82
Gambar 4.27 Halaman Tambah Member .....	83
Gambar 4.28 Halaman Cetak Tiket .....	84

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	15
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 3.1 Penjelasan Atribut Tabel Bioskop.....	85
Tabel 3.2 Penjelasan Atribut Tabel Film .....	86
Tabel 3.3 Penjelasan Atribut Tabel Member .....	86
Tabel 3.4 Penjelasan Atribut Tabel Saldo .....	86
Tabel 3.5 Penjelasan Atribut Tabel Studio .....	87
Tabel 3.6 Penjelasan Atribut Tabel Jadwal .....	87
Tabel 3.7 Penjelasan Atribut Tabel Pesanan.....	88
Tabel 3.8 Penjelasan Atribut Tabel Detail Pesanan .....	89
Tabel 5.1 Pengujian Login .....	90
Tabel 5.2 Pengujian Ubah <i>Password</i> .....	92
Tabel 5.3 Pengujian Login .....	93
Tabel 5.4 Pengujian Tambah Bioskop .....	95
Tabel 5.5 Pengujian Ubah Bioskop.....	99
Tabel 5.6 Pengujian Tambah Film .....	103
Tabel 5.7 Pengujian Ubah Film .....	105
Tabel 5.8 Pengujian Tambah Member.....	107
Tabel 5.9 Data Hasil Kuesioner .....	107

## DAFTAR PROGRAM

Program 4.1 Procedure Login .....	58
Program 4.2 Procedure getFilmNowPlaying.....	59
Program 4. 3 Procedure getBioskopNowPlaying .....	59
Program 4.4 Procedure getFilmComingSoon.....	60
Program 4.5 Procedure getMemberByEmail.....	61
Program 4.6 Procedure changePassword.....	62
Program 4.7 Procedure getDetailTransaksi .....	63
Program 4.8 Procedure getFilmById.....	64
Program 4.9 Procedure viewDetailTheater .....	65
Program 4.10 Procedure viewDetailFilmComingSoon.....	66
Program 4.11 Procedure getJadwal.....	67
Program 4.12 Procedure viewMap .....	69
Program 4.13 Procedure Pesan .....	70
Program 4.14 Procedure Login Web.....	71
Program 4. 15 Procedure getAllBioskop .....	72
Program 4.16 Procedure tambahBioskop.....	72
Program 4.17 Procedure LihatLokasiBioskop .....	73
Program 4.18 Procedure lihatDetailBioskop.....	75
Program 4.19 Procedure ubahBioskop .....	76
Program 4.20 Procedure viewDenah .....	77
Program 4.21 Procedure tambahJadwal.....	78
Program 4.22 Procedure getAllFilm.....	79
Program 4.23 Procedure tambahFilm.....	80
Program 4.24 Procedure ubahFilm .....	80
Program 4.25 Procedure getAllTransaksi.....	81
Program 4.26 Procedure getAllMember.....	82
Program 4.27 Procedure tambahMember .....	83
Program 4.28 Procedure cetakTiket .....	84