

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Toko bangunan (Tb) Lancar Bangun Properti adalah sebuah perusahaan distribusi bahan bangunan yang mendistribusikan barang dengan cara menjual langsung kepada konsumen dan melalui toko bangunan lainnya. Tb.Lancar sudah berpengalaman dalam distribusi bahan bangunan sehingga banyak transaksi yang telah dilakukan dan pelanggannya pun sudah tersebar di beberapa daerah di kota Bandung.

Akan tetapi, Tb.Lancar masih menggunakan sistem manual dalam mengelola data barang, data pembelian, data penjualan dan data keuangannya, sehingga ketepatan perhitungan stok barang dan penulisan laporan masih belum akurat. Di dalam proses pemesanan barang pun masih terdapat pemborosan biaya pemesanan barang dikarenakan kelebihan stok atau stok barang habis sebelum waktu yang diperkirakan.

Untuk mengolah data dan menghitung stok secara akurat dibutuhkan sistem informasi yang terkomputerisasi. Metode *Periodic Review System* (PRS) juga diperlukan untuk menghemat biaya pemesanan barang dan memaksimalkan batas maksimum persediaan stok.

Dengan melihat pertimbangan di atas, maka akan dibuat aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah tersebut.

## 1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang akan dikaji adalah :

1. Bagaimana cara merancang dan membuat sistem informasi yang dapat mencatat transaksi pembelian, penjualan, retur penjualan, retur pembelian dan *inventory* untuk Tb.Lancar?
2. Bagaimana cara merancang dan membuat laporan keuangan perusahaan dan kelengkapannya?

3. Bagaimana penerapan *Periodic Review System* dalam menentukan pesanan barang dalam menghemat biaya pemesanan?

### 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan perancangan sistem inventory dan penjualan:

- 1 Mengetahui cara merancang dan membuat sistem informasi yang dapat mencatat transaksi pembelian, penjualan, retur penjualan ,retur pembelian dan *inventory* untuk Tb.Lancar.
- 2 Mengetahui cara merancang dan membuat laporan keuangan perusahaan dan kelengkapannya.
- 3 Mengetahui penerapan *Periodic Review System* dalam menentukan pesanan barang dalam menghemat biaya pemesanan.

### 1.4 Ruang Lingkup Masalah

Ruang lingkup masalah dibagi menjadi 3 bagian, yaitu:

1. *Hardware*
  - a. Processor Intel Pentium Core 2 Duo
  - b. RAM 2GB DDR 2
  - c. HDD 250GB
2. *Software*
  - a. Netbeans IDE 7.0.1 untuk pembuatan aplikasi
  - b. MySQL untuk basis data
  - c. Operating System Windows 7
3. Aplikasi
  - a. Penentuan keputusan pesanan barang menggunakan metode *periodic review system* (PRS).
  - b. User pengguna dibagi 5 jenis *user*.
  - c. Administrator adalah orang yang bertugas mengurus hal-hal administratif. Administrator membutuhkan modul admin.

- d. Staf bagian gudang adalah orang yang bertugas mengurus keluar masuknya barang di gudang. Staf bagian gudang membutuhkan modul *inventory*.
- e. Staf bagian keuangan adalah orang yang mengurus keuangan perusahaan. Staf bagian keuangan membutuhkan modul keuangan.
- f. Staf bagian pembelian adalah orang yang mengurus pesanan pembelian barang. Staf bagian pembelian membutuhkan modul pembelian.
- g. Staf bagian penjualan adalah orang yang mengurus penjualan barang. Staf bagian penjualan membutuhkan modul penjualan.

## 1.5 Sumber Data

Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini, dibagi dalam 2 macam sumber data yang digunakan, yaitu:

- A. Sumber data primer adalah sumber data yang didapat dari Tb.Lancar.
- B. Sumber data sekunder dari diktat perkuliahan dan E-Book dari beberapa situs internet.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir adalah sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai garis besar penelitian yang meliputi : latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup, sumber data, sistematika penelitian.

## BAB II KAJIAN TEORI

Berisi teori penunjang penelitian yang berhubungan dengan *database*, analisis sistem seperti proses bisnis, *flowchart*, ERD, UML dan bahasa pemrograman java, teori akuntansi.

## BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis sistem menggunakan proses bisnis, *flowchart*, ERD, UML dan Design UI.

## BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap langkah pengerjaan/ fungsi yang dibuat.

## BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi laporan dari pengujian tiap fungsi/*method* yang dibuat dalam *blackbox testing*.

## BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran dari program yang telah diselesaikan dalam tugas akhir ini untuk pengembangan lebih lanjut dari sistem informasi ini.