

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

*Excellent Generation Youth* merupakan suatu wadah bagi generasi anak – anak muda di kota Bandung yang berdiri di bawah naungan Gereja Bethel Indonesia Sukawarna. Semakin pesatnya pertumbuhan jemaat, maka akan semakin sulit untuk memantau perkembangan jumlah jemaat yang ada.

Salah satu kendala yang dihadapi adalah pendataan kehadiran jemaat. Pada awal ibadah, jemaat harus mengisi daftar hadir yang disediakan di depan pintu masuk untuk dapat mengetahui jumlah kehadiran jemaat setiap ibadahnya. Pendataan kehadiran jemaat seringkali menghambat karena untuk saat ini pendataan masih menggunakan sistem manual. Saat jemaat yang datang dalam jumlah banyak, maka seringkali membuat jemaat sulit mencari namanya dan membuat jemaat menunggu cukup lama. Dengan permasalahan yang ada, aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah dalam pendataan kehadiran jemaat dengan menggunakan *RFID* dan dapat mempermudah mengolah data – data jemaat yang semakin lama semakin bertambah.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang tersebut, dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu sistem pendataan kehadiran jemaat yang efektif untuk *Excellent Generation Youth*?
2. Bagaimana membuat laporan yang dapat mengetahui perkembangan kehadiran jemaat setiap ibadah yang dilakukan?
3. Bagaimana membuat laporan agar dapat mengetahui jemaat yang aktif dan tidak aktif?
4. Bagaimana cara membantu *follow up* jemaat yang tidak beribadah di *eXcellent Generation Youth*?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat suatu sistem pendataan kehadiran jemaat yang efektif untuk *Excellent Generation Youth*.
2. Membuat laporan yang dapat mengetahui perkembangan kehadiran jemaat setiap ibadah yang dilakukan.
3. Membuat laporan agar dapat mengetahui jemaat yang aktif dan tidak aktif.
4. Membantu *follow up* jemaat agar tetap datang beribadah di *eXcellent Generation Youth*.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang terdapat dalam aplikasi adalah:

1. Mengelola pendataan kehadiran jemaat menggunakan *RFID*.
2. Aplikasi ini hanya menggunakan tipe *RFID reader*.
3. Aplikasi ini dijalankan pada resolusi 1280 x 800 *pixel*.
4. Aplikasi ini dibagi atas beberapa *user* yaitu *Leaders*, *Workers* dan Admin.

#### **1.5 Sumber Data**

Sumber data yang akan digunakan untuk perancangan aplikasi ini diperoleh dari :

1. Studi lapangan, yaitu dengan melakukan penelitian pada organisasi yang bersangkutan untuk mencari dan mengumpulkan bahan yang diperlukan dengan menggunakan metode wawancara.
2. Studi kepustakaan, yaitu dengan mempelajari dan mengumpulkan bahan dari buku petunjuk dan buku referensi yang dapat menunjang dalam proses pembuatan aplikasi.

#### **1.6 Sistematika Penyajian**

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah yang mendasari untuk membuat sistem informasi pendataan jemaat *Excellent Generation Youth*. Bab ini berisi antara lain latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah, sumber data, sistematika pembahasan.

##### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini berisi tentang dasar – dasar teori yang menunjang dalam menyusun laporan Tugas Akhir ini dan pembuatan aplikasi ini seperti *Flowchart*, *DFD*, *PSPEC*, Kamus Data, *ERD*, *SQL*, dan lain-lain.

#### BAB III ANALISA DAN PEMODELAN

Bab ini berisi mengenai hasil analisis dan perancangan sistem yang dibuat seperti *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *user interface*, basis data, *Flowchart*.

#### BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi mengenai kumpulan-kumpulan *screenshot* dari aplikasi dan penjelasan - penjelasan disetiap fungsinya.

#### BAB V PENGUJIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi berikut serta dengan hasil-hasilnya.

#### BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai simpulan dalam pembuatan aplikasi beserta saran – saran yang disampaikan untuk membantu pengembangan sistem dimasa datang.