

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Aktifitas penjualan dan pembelian adalah aktifitas yang sering dilakukan oleh masyarakat luas. Sekarang ini aktifitas penjualan dan pembelian tidak hanya dilakukan dengan bertatap muka atau secara langsung, tetapi dengan media elektronik yang disebut *internet*. Penjualan dan pembelian dengan cara lelang juga sering kita temui. Sistem lelang adalah sistem yang dilakukan oleh calon pembeli dengan menawar barang lelang yang diinginkan lebih besar dari pada harga yang calon pembeli lain tawarkan.

Aktifitas lelang secara umum dilakukan di suatu tempat dan waktu tertentu. Penjual tidak dapat menjual barang setiap waktu. Sedangkan jika calon pembeli tidak dapat hadir pada waktu yang ditentukan maka calon pembeli tidak dapat melakukan penawaran. Dengan dibuatnya *website* lelang penjual dapat menjual barangnya kapanpun begitu pula dengan calon pembeli yang dapat melakukan penawaran kapanpun dan dimanapun jika memiliki koneksi *internet*.

Website yang akan dibuat untuk aktifitas lelang ini akan dilengkapi dengan kategori dan subkategori. Ini bertujuan untuk memudahkan *user* dalam memilih atau melihat barang-barang yang mereka cari. Juga akan terdapat notifikasi untuk barang yang sudah berhasil terjual melalui *email gateway*. *Website* ini akan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan untuk penyimpanan datanya menggunakan MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka terdapat beberapa rumusan masalah ,yaitu:

1. Bagaimana cara membantu *user* dalam mencari produk yang diinginkan?
2. Bagaimana menyampaikan informasi transaksi kepada penjual dan pembeli secara *real-time*?

3. Bagaimana cara mengelola transaksi penjualan dan pembelian pada sistem lelang *online* ini?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka terdapat beberapa tujuan dibuatnya *website* ini, yaitu:

1. Membuat *website* yang dilengkapi dengan menu persub-kategori item yang bertujuan untuk membantu para *user* dalam mencari barang yang mereka butuhkan.
2. Membuat *website* yang dapat memberikan notifikasi dengan menggunakan *email gateway* yang bertujuan agar calon pembeli yang memenangkan mengetahui jika calon pembeli tersebut menang, serta penjual mengetahui bahwa barangnya sudah mendapatkan pemenang.
3. Membuat modul penjualan dan pembelian pada sistem lelang ini.

1.4 Batasan Masalah

- Guest yang akan mendaftar minimal memiliki 1 kartu kredit dan 1 no rekening bank.
- Anggota yang sudah melakukan proses *bidding* harus membeli barangnya jika barangnya menang.
- *Website* ini dapat diakses dengan tampilan terbaik di *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*.
- Hak akses dibagi menjadi 3 ,yaitu *guest*, anggota dan admin.
- Untuk proses pengiriman dilakukan oleh anggota sendiri dan tidak ditanggung oleh *website*.

1.5 Sumber Data

Dalam perancangan dan pembuatan *website* ini, dibagi dalam 2 macam sumber data yang digunakan, yaitu :

- Sumber data primer yang berhubungan langsung dengan data-data yang ditangani oleh *website* ini. Data-data primer ini didapat dari *website-website* lain yang berhubungan dengan proses lelang juga.
- Sumber data sekunder yang mendukung perancangan dan pembuatan *website* ini diambil dari *internet* yang membahas tentang pelelangan, juga dari mata kuliah pemrograman *web*, basis data, dan *e-book*.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB II. KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem ini.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, DFD, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB IV. HASIL TERCAPAI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB V. PENGUJIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta *testing* akan diuji dan dilakukan.

BAB VI. PENUTUPAN (KESIMPULAN DAN SARAN)

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir.