

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1. Latar Belakang Masalah

Perusahaan x merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi tekstil. Perusahaan x terletak di daerah Majalaya yang merupakan kawasan industri tekstil. Dalam menghadapi persaingan global, perusahaan ini ingin menerapkan teknologi informasi untuk mendukung kegiatan di dalamnya. Salah satu kegiatan tersebut menyangkut bagian *human resource*.

Proses pada *human resource* yang memerlukan penanganan adalah proses penggajian yang berhubungan dengan presensi, pinjaman, bonus, Tunjangan Hari Raya (THR) dan pengukuran kinerja pegawai. Sistem presensi pada perusahaan ini masih manual. Sistem presensi ini dibutuhkan untuk proses penggajian pegawai yang akan berkaitan dengan laporan keuangan perusahaan tersebut. Proses perhitungan gaji juga dilakukan dengan manual yang memungkinkan terjadi kesalahan perhitungan. Penyimpanan data presensi yang masih berupa pencatatan di kertas membutuhkan ruang simpan dan juga pengolahan yang memakan waktu. Pengukuran kinerja pegawai dapat mempengaruhi kebijakan pada pengambilan keputusan perusahaan untuk memberikan bonus.

Berdasarkan permasalahan pada bagian presensi, penggajian dan kinerja pegawai, maka dibutuhkan adanya pengelolaan menggunakan aplikasi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka rumusan masalah yang dapat dibuat sebagai berikut:

1. Bagaimana perusahaan dapat mengembangkan sistem informasi untuk mengelola data presensi melalui aplikasi?
2. Bagaimana perusahaan dapat mengembangkan sistem informasi yang mengelola data penggajian melalui aplikasi?
3. Bagaimana mengembangkan sistem informasi melalui aplikasi untuk mencatat dan melaporkan pengukuran kinerja pegawai?

1.3. Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah pada sub bab 1.2, berikut tujuan pembahasannya :

1. Mengembangkan aplikasi untuk mengelola data presensi.
2. Mengembangkan aplikasi untuk mengelola data penggajian.
3. Mengembangkan aplikasi untuk mencatat dan melaporkan pengukuran kinerja pegawai.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Pembahasan yang akan dilakukan meliputi ruang lingkup, batasan masalah dan proses bisnis. Berikut adalah ruang lingkup kajian.

1. *Hardware*
Perangkat keras yang digunakan adalah Intel Pentium 4, 2GB RAM, 80GB Hard Disk dan sistem operasi Windows XP SP3.
2. *Software*
Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini antara lain adalah XAMPP, MySql 5.1 dan Adobe Dreamweaver CS5
3. *Aplikasi*
Salah satu solusi yang dapat dilakukan adalah dengan penggunaan aplikasi sistem penggajian pegawai. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu perusahaan untuk mengelola data presensi dan

data kinerja pegawai. Aplikasi ini juga membantu pemilik agar dapat mengetahui semua data yang bersangkutan mengenai pegawai.

Batasan-batasan yang ada pada aplikasi ini adalah sebagai berikut

1. Presensi dilakukan secara manual oleh setiap pegawai.
2. Aplikasi tidak menangani masalah yang terjadi karena *human error*.
3. Pembuatan aplikasi ini mengenai presensi, penggajian dan pengukuran kinerja pegawai bagian pabrik yang terbagi menjadi shift pagi, siang dan malam.
4. Pengukuran kinerja pegawai pada aplikasi ini hanya berdasarkan pencatatan data yang dilakukan per bulan.
5. Pengukuran kinerja pegawai pada aplikasi ini hanya dilakukan oleh kepala shift untuk bawahan-bawahannya.
6. Aplikasi ini hanya digunakan oleh kepala shift, asisten shift, pegawai bagian pembukuan, pegawai, operator dan pemilik.
7. Fitur perhitungan pajak hanya sekedar untuk perhitungan kasar, perusahaan dapat melakukan pengecekan ulang sebelum dilaporkan.
8. Perhitungan PPh setahun pada perhitungan pajak pegawai dibuat hanya sampai dengan 5%, dikarenakan akumulasi dari gaji pegawai tidak akan mencapai lebih dari 50 juta dalam satu tahun.

1.5. Sumber Data

Data-data yang digunakan untuk pembuatan tugas akhir ini diperoleh dari:

1. Sumber Data Primer

Data primer adalah data yang berupa informasi data-data yang berhubungan dengan instansi yang bersangkutan.

2. Sumber Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini yang diperoleh dari studi literatur, internet, dan materi-materi referensi mengenai pembuatan aplikasi ini.

1.6. Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan, sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah, sumber data, dan sistematika penulisan.

Bab II Kajian Teori

Bab ini menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini digunakan untuk menjelaskan proses bisnis dari suatu perusahaan.

Bab IV Hasil Penelitian

Bab ini menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

Bab V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

Bab VI Simpulan dan Saran

Bab ini menyajikan kesimpulan, saran dan kata-kata penutup dalam laporan kerja praktek.