

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Futsal merupakan salah satu olah raga populer dalam masyarakat Indonesia. Dikarenakan olah raga ini cukup menarik dimainkan oleh berbagai kalangan masyarakat. Hal ini membuat beberapa orang membangun tempat penyewaan lapangan futsal.

Banyaknya tempat penyewaan lapangan futsal, menuntut para pengelola lapangan futsal untuk lebih memperhatikan cara mengelola penyewaan lapangan futsal dan penyewa lapangan baik member maupun non-member. Berbagai cara dapat dilakukan, seperti mengatur jadwal perawatan lapangan, menentukan waktu penyewaan lapangan, mencatat pembayaran sewa lapangan, mencatat data member, mencatat pembayaran member dan melakukan promosi.

Dari hasil pengamatan sebanyak 10 tempat futsal di Bandung. Dimana tempat futsal masih melakukan pengelolaan secara manual, seperti melakukan perawatan pada saat tidak ada penyewaan pada lapangan tertentu, mencatat data penyewaan dipapan jadwal penyewaan, mencatat pendapatan keuangan dibuku keuangan, mencatat data member dibuku daftar member dan melakukan promosi secara langsung kepada penyewa. Sehingga, hal ini cukup merepotkan bagi pengelola pegawai terutama pihak pemilik untuk mencari dan melihat data dalam mendukung pengambilan keputusan. Sedangkan, keputusan yang diambil akan membantu pemilik dalam mengelola penyewaan lapangan futsal dengan lebih baik. Melihat kebutuhan pengelolaan lapangan futsal, aplikasi penyewaan dan promosi lapangan futsal, dapat menjadi solusi dari masalah-masalah yang ada.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka dapat dibuat beberapa rumusan masalah. Rumusan masalah yang ada adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengelola data lapangan futsal ?
2. Bagaimana melakukan promosi lapangan futsal kepada member ?

3. Bagaimana cara memberikan laporan ringkas kepada pengelola dalam mengambil keputusan ?

### 1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi *website* adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi *website* yang dapat mengelola data lapangan futsal seperti data pegawai, lapangan, paket member, member, promosi, penyewaan lapangan, dan laporan. Sehingga data tersebut tersimpan dengan baik dan dapat dikelola lebih mudah oleh pengguna.
2. Membuat aplikasi *website* yang dapat mempromosikan berbagai informasi lapangan futsal melalui *email* ke semua *email* member, seperti promosi harga sewa lapangan pada waktu tertentu.
3. Membuat aplikasi *website* yang dapat memberikan informasi lapangan futsal secara ringkas. Sehingga, pengguna dapat mengambil keputusan dari data yang diperoleh.

### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam pembuatan aplikasi *website* ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya mengelola penyewaan lapangan futsal.
2. Aplikasi *website* ini mengelola semua data lapangan futsal seperti data pegawai, lapangan, tarif sewa, paket member, member, promosi, pemesanan lapangan, dan laporan.
3. Aplikasi dapat diakses melalui perangkat *mobile*.
4. Apabila aplikasi diakses melalui perangkat *mobile*, pengguna hanya dapat melakukan promosi dan melihat laporan lapangan futsal secara ringkas.
5. Promosi hanya dapat dikirim melalui email ke semua email member.

### 1.5 Sistematika Pembahasan

Dalam proses penyusunan laporan tugas akhir ini digunakanlah sistematika penyajian sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika pembahasan dari penyusunan laporan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang dipakai guna mendukung dan membantu pembuatan laporan dan penelitian yang akan diterapkan dalam aplikasi.

## BAB III ANALISIS DAN DISAIN

Bab ini menjelaskan tentang analisis yang sedang berjalan dengan pemodelan gambar, gambaran keseluruhan dari fitur perangkat lunak atau sistem yang akan dibangun dan disain perangkat lunak yang menjelaskan gambaran semua rancangan antarmuka aplikasi yang akan dibuat.

## BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menjelaskan implementasi seluruh hasil rancangan yang telah dibuat berdasarkan penelitian dan analisis.

## BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang hasil pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat dimana menggambarkan fungsi fitur-fitur yang diterapkan dalam aplikasi.

## BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian dan saran yang digunakan untuk mengembangkan penelitian agar menjadi jauh lebih baik.