

DAFTAR PUSTAKA

- Dan, Pitone dan Neil Pitman. 2005. *UML 2.0 in a Nutshell*. O'Reilly Media
- Deitel, Harvey M. dan Paul J. Deitel. 2001. *C# How To Program*. Prentice Hall.
- Hartono.J. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Puja Pramudya. 2011. *Membuat Aplikasi Untuk Windows Phone*. Andi Publisher
- Buku Panduan Mahasiswa*. Universitas Kristen Maranatha. Fakultas Teknologi Inofrmasi
- Microsoft Developer Network. Diakses 2 Maret 2013, dari <http://msdn.microsoft.com/en-US/>
- Visual C# Resources. Diakses 2 Maret 2013, dari <http://msdn.microsoft.com/en-us/vstudio/hh341490>
- Windows Phone Dev Center. Diakses 2 Maret 2013, dari <http://developer.windowsphone.com/en-us>
- Windows Phone Samples : Learn Through Code. Diakses 2 Maret 2013, dari <http://code.msdn.microsoft.com/wpapps/>
- Developing Apps For Windows Phone. Diakses 5 Maret 2013, dari [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windowsphone/develop/ff402551\(v=vs.105\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windowsphone/develop/ff402551(v=vs.105).aspx)
- Microsoft Virtual Academy. Diakses 5 Maret 2013, dari <http://www.microsoftvirtualacademy.com>
- Chanel 9 Windows Phone. Diakses 5 Maret 2013, dari <http://channel9.msdn.com/WindowsPhone>

Windows Phone Silverlight Toolkit. Diakses 5 Maret 2013, dari
<http://silverlight.codeplex.com>

JSON (Javascript Object Notation) . Diakses 5 Maret 2013, dari json.net

AMCHART for Windows Phone. Diakses 5 Maret 2013, dari
<http://blog.amcharts.com/2010/11/amcharts-quick-charts-in-windows-phone.html>