

# BAB 1. PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

SMAK 2 BPK Penabur merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas Kristen yang berada di Bandung. Sebagai sekolah kristen yang sedang berkembang beberapa tahun terakhir, SMAK 2 BPK menjadi salah satu sekolah swasta yang dipandang di Kota Bandung, bahkan SMAK 2 BPK menjadi salah satu sekolah tujuan dari orang-orang di luar Bandung. Sebagai sekolah yang memiliki visi “*Strive For Excellence*” , SMAK 2 BPK ingin meningkatkan keunggulan di berbagai bidang pendidikan. Salah satunya merupakan perkembangan dalam bidang Teknologi Informasi. Salah satu penerapannya SMAK 2 BPK penabur memiliki *website* yang bergabung dengan *website* BPK Penabur Indonesia. Di dalamnya, terdapat beberapa informasi kegiatan-kegiatan yang ada pada sekolah ini. Selain itu SMAK 2 BPK Penabur juga ingin mengikuti perkembangan teknologi yang ada. Salah satunya adalah melalui *Internet*.

Saat ini, penyampaian materi pelajaran di sekolah masih sama seperti sekolah-sekolah pada umumnya. Guru menjelaskan mata pelajaran kepada murid-murid melalui papan tulis , lembaran kertas untuk latihan, dan murid-murid mencatat di kelas. Sehingga seringkali murid-murid kurang mengerti tentang pelajaran yang dijelaskan karena terlalu sibuk mencatat tanpa memperhatikan. Selain itu juga, catatan-catatan dan latihan-latihan yang diberikan guru melalui kertas seringkali hilang atau rusak. Selain itu, terlalu banyak kuis sering membuat siswa menjadi tidak serius dalam belajar dan sulit mendapat nilai bagus ketika kuis. Dengan adanya permasalahan-permasalahan ini sehingga perlu dibuatnya suatu sistem *website* untuk memudahkan pendistribusian materi pelajaran dari guru kepada murid-murid. Sehingga murid-murid bisa *download* materi pelajaran yang ada dimana saja bila terdapat koneksi *internet* dan juga siswa dapat mengikuti kuis secara *online* dari mana saja selama jangka waktu kuis tersebut.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada pada SMAK 2 BPK Penabur, maka dapat diperoleh beberapa rumusan masalah. Rumusan masalah yang diperoleh, yaitu:

1. Bagaimana membuat *website* yang dapat mempermudah pendistribusian tugas dan materi-materi pelajaran dari guru?
2. Bagaimana memisahkan akses terhadap materi pelajaran sesuai angkatan?
3. Bagaimana penerapan kuis *online* pada sebuah *website E-Learning*?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari tugas akhir ini dilakukan adalah membuat suatu *website Course Learning System* sehingga dapat diakses dimanapun oleh para penggunanya memiliki beberapa penjelasan, seperti:

1. Membuat aplikasi *website Course Learning System* yang mudah dimengerti oleh pengguna dan dilakukan secara *online* sehingga pendistribusian materi dapat dilakukan dengan mudah oleh guru.
2. Akses yang dimiliki oleh murid- murid yang ingin masuk ke dalam *website* adalah dengan memisahkan sesuai dengan angkatan. Sehingga para murid – murid hanya bisa mendownload materi sesuai dengan mata pelajaran yang mereka dapatkan.
3. Pada *website* ini akan diterapkan sistem kuis *online*, yang memudahkan untuk guru dalam membuatnya dan bisa diakses dimana saja oleh siswa.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Penelitian tugas akhir ini memiliki beberapa batasan masalah, yaitu:

1. Bahasa yang digunakan dalam pembuatan *website* ini adalah PHP versi 4.
2. *Website* ini menggunakan MySQL sebagai *databasenya*
3. Aplikasi *website* ini berjalan dengan baik apabila menggunakan *Google Chrome* sebagai *browser*nya.

4. Aplikasi *website* ini memisahkan akses antara Admin, Guru, Murid, dan Staff TU.
5. Murid yang sudah lulus tidak bisa login ke dalam *website*.
6. *File* yang bisa digunakan pada *Import Siswa* hanya *file* yang berekstensi (.xls).

## 1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini, adalah:

1. Data Primer

Data Primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran mata kuliah basis data, dan rekayasa perangkat lunak 1 yang diajarkan oleh dosen Universitas Kristen Maranatha.

2. Data Sekunder

Data Sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi-studi literatur dan referensi tentang bahasa pemrograman PHP , *internet*, dan referensi lainnya yang mendukung kebenaran data primer.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan ini, sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasa, batasan masalah dan sistematika penyajian.

2. BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan yang mendukung analisis perancangan, implementasi dan pengujian sistem.

3. BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai bagaimana analisis proses bisnis, kebutuhan sistem, perancangan sistem, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, dan gambaran arsitektur dari sistem.

4. BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai fungsi-fungsi dan desain antarmuka yang sudah dibuat.

5. BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai rencana pengujian untuk website *Course Learning System* yang dibuat.

6. BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran yang dapat digunakan dalam melakukan pengembangan "*Website Course Learning System* dan Kuis *Online* untuk SMAK 2 BPK Penabur Bandung".