

BAB 6

KESIMPULAN

6.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan tugas akhir dan laporan tugas akhir ini penulis menyadari bahwa penulis mendapati sesuatu ilmu yang baru. Salah satunya adalah kita (programmer / perancang program) dapat membuat aturan yang dibuat sendiri untuk membuat suatu tata cara pendistribusian data, misalkan download file, upload file, atau pengiriman pesan melalui jaringan. Untuk memudahkan dan meminimalkan lalu lintas data, tata cara pendistribusian data diberi flag-flag yang mengisyaratkan sesuatu (contohnya dapat dilihat pada tabel **Error! Reference source not found.**).

Hal lain yang penulis dapat dari selesainya pengerjaan tugas akhir ini adalah game yang menggunakan jaringan komputer dalam permainannya akan lebih efektif penggunaan resource-nya bila proses-proses perhitungan logika /algoritma dilakukan pada server.

Agar terjadi sinkron antara client dan server maka proses-proses perhitungan logika dan penentuan keputusan-keputusan penting harus dilakukan pada server dan barulah hasilnya diberikan pada seluruh client.

6.2 Saran

Untuk nanti dalam penerapan aplikasi berikutnya penulis beranggapan bahwa sangat mungkin untuk aplikasi ini menambahkan fitur aliansi dimana lebih dari satu pemain berada dalam satu team menghadapi team lainnya. Dalam fitur tersebut tentunya akan dibutuhkan suatu metode untuk memunculkan pilihan kartu pada layar anggota team namun tidak memunculkan pada anggota team yang berbeda.