

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

VI.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari laporan ini adalah :

1. *Macromedia Flash 8* dapat menggunakan *plain text* sebagai penyimpan datanya.
2. Penerapan konsep fisika (konsep gerak parabola dan konsep gesekan antar dua objek) yang digunakan pada para tokoh dalam aplikasi *game* "Save My Master" ini membuat *game* terlihat lebih hidup.
3. Konsep OOP dapat dimanfaatkan pada aplikasi *game* "Save My Master" sehingga *programmer* lebih mudah apabila hendak mengubah *game* tersebut.
4. *Movie clip* dalam *Macromedia Flash 8* hanya dapat berbentuk kotak dan tidak dapat mengikuti tepi gambar dari karakter. Hal ini menyebabkan karakter mudah terkena oleh rintangan atau pun musuh.

VI.2.Saran

Saran-saran untuk pengembangan ataupun perbaikan aplikasi *game* "Save My Master" dimasa yang akan datang adalah sebagai berikut :

1. Pada setiap level dapat dikembangkan kembali sehingga lebih bermacam-macam.
2. Penerapan konsep fisika dalam aplikasi *game* "Save My Master" dapat ditambah atau dikembangkan sehingga *game* menjadi lebih terlihat seperti asli.
3. Penggunaan *movie clip* dalam *Macromedia Flash 8* dapat dikembangkan sehingga dapat mengikuti tepi gambar dari karakter.