

DAFTAR PUSTAKA

- [CHA06] Chandra; **ActionScript Flash Mx 2004 untuk Profesional**, Penerbit Maxicom; Palembang; 2006
- [JUB05] Jubilee Enterprise; **Teknik Membuat Game dengan Flash 8**; Penerbit PT Elex Media Komputindo; Jakarta; 2005
- [KAN04] Kanginan, Marthen; **Fisika 2A untuk SMA Kelas XI Semester 1**; Penerbit Erlangga; Jakarta; 2004
- [KUR05] Kurniawan, ST, Yahya; **Kiat Praktis Menguasai Action Script 2.0 Flash MX 2004**; Penerbit PT Elex Media Komputindo; Jakarta; 2005
- [LOT06] Lott, Joey and Reinhardt, Robert; **Flash 8 Action Script Bible**; Wiley Publishing Inc.; Indianapolis, Indiana; 2006
- [RAI07] Raishe, Thomas; **Black Box Testing**; <http://www.cse.fau.edu/~maria/COURSES/CEN4010-SE/C13/black.html>; 16 Juni 2007
- [WIB05] Wibawanto, Wandah; **Membuat Game dengan Macromedia Flash**; Penerbit Andi; Yogyakarta; 2005