

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari game yang saya buat maka kesimpulan yang saya dapat adalah sebagai berikut

- Untuk menciptakan sebuah game perjalanan yang menuntut kecepatan dari pemainnya dibutuhkan area game yang bervariasi serta tidak hanya area datar saja. Sehingga pemain dituntut untuk cekatan dalam bergerak. Selain itu pergerakan tokoh dalam permainan haruslah dibuat senatural mungkin sehingga user bisa menjalankannya dengan nyaman. Dalam hal ini adalah lompatan dan kecepatan jalan dari tokoh harus diperhitungkan dengan jelas.
- Untuk menciptakan game yang menuntut kemampuan berstrategi dari pemain maka dibutuhkan area pemilihan item tertentu namun dengan memberikan beberapa clue atau isyarat tertentu terlebih dahulu kepada pemain. Sehingga dari isyarat yang telah diberikan diharapkan pemain jeli dalam menentukan pilihan yakni barang mana yang harus dibeli dan barang yang tidak perlu dibeli. Karena ketepatan dalam memilih barang sangat menentukan nasib pada stage – stage berikutnya. Dalam area inilah pemain dituntut untuk berstrategi dalam menentukan pilihan.
- Untuk menciptakan sebuah game yang mampu dimainkan siapa saja namun tetap menantang diperlukan berbagai point penting yaitu media pergerakan player harus yang sudah umum atau semua orang tahu. Dalam permainan ini menggunakan mouse sebagai pointer pada fitur diluar game seperti menu, new game, dan load game serta menggunakan keyboard sebagai penggerak tokohnya. Selain itu cara permainan juga harus ada sebagai acuan permainan user. Untuk tetap menciptakan suasana game yang menantang diperlukan keragaman kesulitan pada tiap stage. Pada game ini mulai dari jangkauan musuh, item yang disebar, pintu misteri pada stage - stage tertentu, shop sebagai sarana berstrategi dalam membeli barang. Selain itu game perjalanan juga harus memiliki tujuan yang jelas untuk apa tokoh dalam

game ini melakukan perjalanan. Game ini memiliki tujuan akhir menemukan identitas diri.

- Melalui pembuatan game ini mampu menambah pengetahuan dan pengalaman dalam membuat game dan bahkan mendorong untuk semakin berkreasi dalam dunia game.
- Melalui game ini yang dibuat menggunakan Macromedia Flash ini mampu menambah banyak pengetahuan mengenai script - script yang ada di Macromedia Flash.

6.2 Saran

Berdasarkan game yang telah di buat maka berikut saran – saran yang mungkin berguna untuk perkembangan ke depan :

- Pada perkembangan ke depan game ini bisa dibuat dalam bentuk 3D.
- Pada perkembangannya game ini bisa dibuat agar memungkinkan tokohnya untuk tidak sekedar membeli barang namun bisa juga menjual barangnya.