

DAFTAR PUSTAKA

Chandra, *Membuat Sendiri Game Flash MX 2004*; Penerbit Maxikom, Palembang, 2005.

Kurniawan, Yahya, ST., *ActionScript 2.0 Flash Mx 2004*, Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta, 2005.

Thabrani, Suryanto. Ir.MM, *Movie & Game Computer Graphic dengan Flash MX*, Penerbit Salemba Infotek, Jakarta, 2003.

Enterprise, Jubilee, *Teknik membuat Game dengan Flash 8*, Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta, 2006

Lott, Joey dan Reinhardt, Robert, *Flash 8 ActionScript Bible*, Wiley Publishing Inc., Indianapolis, Indiana, 2006.

