

Daftar Pustaka

1. Dastbaz, Mohammad. 2003. *Designing Interactive Multimedia System* New York : McGraw-Hill Company.
2. Hakim, Lukmanul ; Mutmainah, Siti. 2002. *Teknik Jitu Menguasai Flash MX*. Yogyakarta : Elex Media Komputindo
3. Hartanto, Bernard ; Wijaya, Ferdianto. 2004. *The Magic of Flash MX 2004*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
4. Idarmadi. 2004. *Dasar-dasar desain grafis*.
<http://www.toekangweb.or.id/07-tips-bentukwarna1.html>
<http://www.toekangweb.or.id/07-tips-bentukwarna2.html>
<http://www.toekangweb.or.id/07-tips-bentukwarna3.html>
Rabu, 21 Juni 2006, pukul 16:41
5. Sitepu, Vinsensius. 2004. *Panduan Mengenal Desain Grafis*.
<http://www.escaeva.com>
Rabu, 21 Juni 2006, pukul 17:10
6. Suyanto, M. 2003. *Multimedia Alat untuk meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
7. Wijaya, Didik ; Hutasoit, Andar Parulian. 2003. *Tip dan Trik Macromedia Flash MX dengan ActionScript*. Jakarta : Elex Media Komputindo.