

ABSTRAK

Dengan ditemukannya teknologi telepon tanpa kabel yang semakin canggih, aktivitas berkomunikasi tidak hanya bisa dilakukan dengan berbicara melainkan bisa juga dengan menggunakan kata-kata. Selain biayanya lebih murah bila dibandingkan dengan biaya berbicara secara langsung, komunikasi teks yang diberi nama Short Message Service atau biasa disingkat SMS ini juga dapat menuliskan kata-kata hingga 160 (seratus enam puluh) karakter setiap kali pengiriman untuk 1 (satu) SMS.

Namun pada penggunaannya akhir-akhir ini, SMS tidak hanya digunakan untuk sekedar bertukar pesan saja, melainkan bisa digunakan untuk kepentingan bisnis dari suatu perusahaan. Contoh dari kepentingan bisnis itu adalah melakukan promosi, pooling, pemberian informasi, pemberian voucher diskon, dan lain-lain. Dengan menggunakan media SMS semua kegiatan tersebut dapat dilakukan dengan mudah, sasaran atau target *audience* dari tujuan kegiatan tersebut lebih tepat dan fokus, dan juga lebih efektif serta efisien dalam hal waktu dan biaya.

Dengan alasan tersebut di atas, maka dibuatlah aplikasi berbasis SMS yang bisa mengakomodasi kebutuhan-kebutuhan tersebut.

Aplikasi ini diharapkan bisa memberikan perubahan yang signifikan bila dibandingkan dengan sistem lama toko dalam berpromosi, pemberian voucher, melakukan pooling, dan juga dalam pemberian informasi lokasi-lokasi toko atau cabang di suatu kota. Implementasi dilakukan di toko sepatu Edward Forrer yang memiliki cukup banyak cabang di Indonesia dan satu cabang di Sydney, Australia.

ABSTRACT

With the invention of wireless telephone technology that become more and more sophisticated, the activity of communicate not only can be done verbally, but also can be done written by words. Beside of the low cost compared with direct call, this text communication, called Short Message Service or can be shortened SMS, can use up to 160 (one hundred and sixty) characters for every single SMS delivery.

But lately, the use of SMS not only for exchanging information, but also can be use for business need of a company. The example of that needs are promotion, pooling, information provider, voucher giveaway, and lots of other function. By using SMS, all those activity can be done easily and more focus on the target audience, also effective and efficient in matter of time and cost.

With all those reasons described above, SMS based application is created to accommodate those needs.

This application is hopefully can bring significant change compared with the old store system in promotion, voucher giveaway, pooling, and also provider of store location information in a city. This application is implemented at shoe store called Edward Forrer that have many branches in Indonesia and one branch in Sydney, Australia.

DAFTAR ISI

| | |
|-----------------------|-------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| ABSTRAK | ii |
| ABSTRACT..... | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR TABEL..... | xii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| DAFTAR SIMBOL | xvi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xviii |

BAB 1. PERSYARATAN PRODUK 1

| | |
|---|---|
| 1.1. Pendahuluan | 1 |
| 1.1.1. Tujuan | 2 |
| 1.1.2. Ruang Lingkup | 2 |
| 1.1.3. Definisi, Akronim, dan Singkatan | 3 |
| 1.1.4. Referensi..... | 4 |
| 1.1.5. Overview | 5 |
| 1.2. Gambaran Keseluruhan | 6 |
| 1.2.1. Perspektif Produk | 6 |
| 1.2.2. Fungsi Produk | 6 |
| 1.2.3. Karakteristik Pengguna | 7 |
| 1.2.4. Batasan-Batasan | 7 |
| 1.2.5. Asumsi dan Ketergantungan | 7 |

BAB 2. SPESIFIKASI PRODUK..... 9

| | |
|--|----|
| 2.1. Persyaratan Antarmuka Eksternal | 9 |
| 2.1.1. Antarmuka Dengan Pengguna | 9 |
| 2.1.2. Antarmuka Perangkat Keras..... | 17 |
| 2.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak | 17 |
| 2.1.4. Antarmuka Komunikasi | 18 |
| 2.2. Fitur Produk Perangkat Lunak..... | 18 |
| 2.2.1. Login ke Aplikasi | 19 |
| 2.2.1.1. Deskripsi | 19 |

| | |
|--|----|
| 2.2.1.2. Input..... | 19 |
| 2.2.1.3. Proses | 19 |
| 2.2.1.4. Output | 19 |
| 2.2.2. Menyimpan Pernyataan Pooling | 19 |
| 2.2.2.1. Deskripsi | 19 |
| 2.2.2.2. Input..... | 19 |
| 2.2.2.3. Proses | 19 |
| 2.2.2.4. Output | 19 |
| 2.2.3. Daftar Pernyataan Pooling | 20 |
| 2.2.3.1. Deskripsi | 20 |
| 2.2.3.2. Input..... | 20 |
| 2.2.3.3. Proses | 20 |
| 2.2.3.4. Output | 20 |
| 2.2.4. Laporan Hasil Pooling..... | 20 |
| 2.2.4.1. Deskripsi | 20 |
| 2.2.4.2. Input..... | 20 |
| 2.2.4.3. Proses | 20 |
| 2.2.4.4. Output | 20 |
| 2.2.5. Pengiriman SMS Voucher Diskon Acak..... | 21 |
| 2.2.5.1. Deskripsi | 21 |
| 2.2.5.2. Input..... | 21 |
| 2.2.5.3. Proses | 21 |
| 2.2.5.4. Output | 21 |
| 2.2.6. Laporan Penerima Voucher Diskon Acak | 21 |
| 2.2.6.1. Deskripsi | 21 |
| 2.2.6.2. Input..... | 21 |
| 2.2.6.3. Proses | 21 |
| 2.2.6.4. Output | 21 |
| 2.2.7. Laporan Peminta Informasi Lokasi Toko | 22 |
| 2.2.7.1. Deskripsi | 22 |
| 2.2.7.2. Input..... | 22 |
| 2.2.7.3. Proses | 22 |
| 2.2.7.4. Output | 22 |
| 2.2.8. Mengirimkan SMS Pooling..... | 22 |
| 2.2.8.1. Deskripsi | 22 |

| | |
|---|-----------|
| 2.2.8.2. Input..... | 22 |
| 2.2.8.3. Proses | 22 |
| 2.2.8.4. Output | 23 |
| 2.2.9. Mengirimkan SMS Promosi..... | 23 |
| 2.2.9.1. Deskripsi | 23 |
| 2.2.9.2. Input..... | 23 |
| 2.2.9.3. Proses | 23 |
| 2.2.9.4. Output | 23 |
| BAB 3. DESAIN PERANGKAT LUNAK..... | 24 |
| 3.1. Pendahuluan | 24 |
| 3.1.1. Identifikasi Kebutuhan Sistem..... | 24 |
| 3.1.2. Rancangan Sistem Baru | 25 |
| 3.2. Keputusan Desain Perangkat Lunak Secara Keseluruhan..... | 25 |
| 3.2.1. Data Flow Diagram (DFD)..... | 26 |
| 3.2.1.1. DFD Aplikasi PPIV | 26 |
| 3.2.1.1.1. DFD Level 0 (PPIV) | 26 |
| 3.2.1.1.2. DFD Level 1 (PPIV)..... | 27 |
| 3.2.1.1.3. DFD Level 2 Proses 2 (PPIV) | 28 |
| 3.2.1.1.4. DFD Level 2 Proses 3 (PPIV) | 28 |
| 3.2.1.1.5. DFD Level 2 Proses 4 (PPIV) | 29 |
| 3.2.1.2. DFD Super Admin | 30 |
| 3.2.1.2.1. DFD Level 0 (Super Admin) | 30 |
| 3.2.1.2.2. DFD Level 1 (Super Admin) | 30 |
| 3.2.1.2.3. DFD Level 2 Proses 1 (Super Admin)..... | 31 |
| 3.2.1.2.4. DFD Level 2 Proses 2 (Super Admin)..... | 31 |
| 3.2.1.2.5. DFD Level 2 Proses 3 (Super Admin)..... | 32 |
| 3.2.1.2.6. DFD Level 2 Proses 4 (Super Admin)..... | 32 |
| 3.2.1.2.7. DFD Level 3 Proses 1.3 (Super Admin) .. | 33 |
| 3.2.1.3. DFD Inbox-Outbox Monitor (IOM) | 33 |
| 3.2.1.3.1. DFD Level 0 (IOM)..... | 33 |
| 3.2.1.3.2. DFD Level 1 (IOM)..... | 34 |
| 3.2.1.3.3. DFD Level 2 Proses 2 (IOM)..... | 34 |
| 3.2.2. Kamus Data..... | 35 |
| 3.2.2.1. Kamus Data DFD PPIV..... | 35 |

| | |
|---|----|
| 3.2.2.2. Kamus Data DFD Super Admin | 37 |
| 3.2.2.3. Kamus Data DFD Inbox-Outbox Monitor | 39 |
| 3.2.3. Proses Specification (PSPEC)..... | 40 |
| 3.2.3.1. PSPEC PPIV..... | 40 |
| 3.2.3.2. PSPEC Super Admin | 45 |
| 3.2.3.3. PSPEC Inbox-Outbox Monitor | 50 |
| 3.2.4. Perancangan Basis Data | 52 |
| 3.2.4.1. Diagram Entity-Relationship Aplikasi Utama | 52 |
| 3.2.4.1.1. Tabel "Member" | 53 |
| 3.2.4.1.2. Tabel "Peminta_InfoToko" | 53 |
| 3.2.4.1.3. Tabel "Pernyataan_Pooling" | 54 |
| 3.2.4.1.4. Tabel "Menjawab_Pooling"..... | 54 |
| 3.2.4.1.5. Tabel "User_Aplikasi" | 55 |
| 3.2.4.1.6. Tabel "Log_Aktivitas" | 55 |
| 3.2.4.1.7. Tabel "Cabang" | 56 |
| 3.2.4.1.8. Tabel "Penerima_VDA" | 56 |
| 3.2.4.1.9. Tabel "Text_Tambahan" | 57 |
| 3.2.4.1.10. Tabel "Jenis_LogAktivitas" | 57 |
| 3.2.4.1.11. Tabel "Perusahaan"..... | 58 |
| 3.2.4.2. Diagram Entity-Relationship Aplikasi SMS | 59 |
| 3.2.4.2.1. Tabel "Tipe_Pesan" | 59 |
| 3.2.4.2.2. Tabel "Inbox"..... | 60 |
| 3.2.4.2.3. Tabel "Outbox"..... | 61 |
| 3.2.4.2.4. Tabel "Inbox_Invalid" | 62 |
| 3.2.4.2.5. Tabel "Koreksi_Kota" | 63 |
| 3.3. Desain Arsitektur Perangkat Lunak | 63 |
| 3.3.1. Konsep Eksekusi..... | 63 |
| 3.3.1.1. Fitur Promosi..... | 63 |
| 3.3.1.2. Fitur Pooling..... | 64 |
| 3.3.1.3. Fitur Voucher Diskon Acak | 64 |
| 3.3.2. Desain Antarmuka | 65 |
| 3.3.2.1. Login..... | 65 |
| 3.3.2.2. Simpan Pernyataan Pooling..... | 66 |
| 3.3.2.3. Daftar Pernyataan Pooling..... | 66 |
| 3.3.2.4. Laporan Hasil Pooling | 67 |

| | |
|---|-----------|
| 3.3.2.5. Kirim SMS Promosi | 67 |
| 3.3.2.6. Kirim SMS Pooling..... | 68 |
| 3.3.2.7. Kirim SMS Voucher Diskon Acak | 68 |
| 3.3.2.8. Daftar Teks Tambahan | 69 |
| 3.3.2.9. Tambah Data Teks Tambahan | 69 |
| 3.3.2.10. Ubah Data Teks Tambahan | 71 |
| 3.3.2.11. Laporan Peminta Informasi Lokasi Toko | 71 |
| 3.3.2.12. Inbox-Outbox Monitor | 72 |
| 3.3.2.13. Tipe Pesan SMS | 72 |
| 3.3.2.14. Perusahaan | 73 |
| BAB 4. PENGEMBANGAN SISTEM | 74 |
| 4.1. Perencanaan Tahap Implementasi..... | 74 |
| 4.1.1. Pembagian Prosedur Implementasi..... | 74 |
| 4.1.2. Keterkaitan Antar Prosedur | 75 |
| 4.2. Perjalanan Tahap Implementasi..... | 75 |
| 4.2.1. Bottom Up Implementasi | 75 |
| 4.2.2. Debugging | 75 |
| 4.3. Ulasan Realisasi Fungsionalitas..... | 75 |
| 4.3.1. Fungsionalitas Promosi | 75 |
| 4.3.2. Fungsionalitas Pooling | 76 |
| 4.3.3. Fungsionalitas Voucher Diskon Acak | 76 |
| 4.3.4. Fungsionalitas Informasi Lokasi Toko | 78 |
| 4.4. Ulasan Realisasi User Interface Design | 78 |
| 4.4.1. Login | 78 |
| 4.4.2. Tambah Pernyataan Pooling | 78 |
| 4.4.3. Daftar Pernyataan Pooling | 79 |
| 4.4.4. Laporan Hasil Pooling | 79 |
| 4.4.5. Kirim SMS Promosi | 80 |
| 4.4.6. Kirim SMS Pooling | 80 |
| 4.4.7. Kirim SMS Voucher Diskon Acak | 81 |
| 4.4.8. Daftar Teks Tambahan | 81 |
| 4.4.9. Tambah Data Teks Tambahan | 82 |
| 4.4.10. Ubah Data Teks Tambahan | 82 |
| 4.4.11. Laporan Peminta Informasi Lokasi Toko..... | 83 |

| | |
|------------------------------------|----|
| 4.4.12. Inbox-Outbox Monitor | 83 |
| 4.4.13. Tipe Pesan SMS | 84 |
| 4.4.14. Perusahaan | 84 |

BAB 5. TESTING DAN EVALUASI SISTEM 85

| | |
|--|----|
| 5.1. Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi..... | 85 |
| 5.1.1. Test Case | 85 |
| 5.1.2. Uji Fungsionalitas Modul | 88 |
| 5.2. Perjalanan Metodologi Pengujian | 88 |
| 5.3. Ulasan Hasil Evaluasi..... | 98 |

BAB 6. KESIMPULAN DAN SARAN 99

| | |
|--|-----|
| 6.1. Keterkaitan antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi | 99 |
| 6.2. Saran Pengembangan | 100 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A – HASIL IMPLEMENTASI

LAMPIRAN B – DAFTAR ISTILAH

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 3.1. Kamus Data DFD PPIV | 35 |
| Tabel 3.2. Kamus Data DFD Super Admin..... | 37 |
| Tabel 3.3. Kamus Data DFD Inbox-Outbox Monitor..... | 39 |
| Tabel 3.4. PSPEC PPIV Proses 2.1..... | 40 |
| Tabel 3.5. PSPEC PPIV Proses 2.2..... | 41 |
| Tabel 3.6. PSPEC PPIV Proses 3.1..... | 41 |
| Tabel 3.7. PSPEC PPIV Proses 3.2..... | 42 |
| Tabel 3.8. PSPEC PPIV Proses 4.1..... | 42 |
| Tabel 3.9. PSPEC PPIV Proses 4.2..... | 43 |
| Tabel 3.10. PSPEC PPIV Proses 4.3 | 43 |
| Tabel 3.11. PSPEC PPIV Proses 4.4 | 44 |
| Tabel 3.12. PSPEC PPIV Proses 4.5 | 44 |
| Tabel 3.13. PSPEC Super Admin Proses 1.1 | 45 |
| Tabel 3.14. PSPEC Super Admin Proses 1.2 | 45 |
| Tabel 3.15. PSPEC Super Admin Proses 1.3.1 | 46 |
| Tabel 3.16. PSPEC Super Admin Proses 1.3.2 | 46 |
| Tabel 3.17. PSPEC Super Admin Proses 1.3.3 | 47 |
| Tabel 3.18. PSPEC Super Admin Proses 1.4 | 47 |
| Tabel 3.19. PSPEC Super Admin Proses 2.1 | 48 |
| Tabel 3.20. PSPEC Super Admin Proses 2.2 | 48 |
| Tabel 3.21. PSPEC Super Admin Proses 3.1 | 48 |
| Tabel 3.22. PSPEC Super Admin Proses 3.2 | 49 |
| Tabel 3.23. PSPEC Super Admin Proses 3.3 | 49 |
| Tabel 3.24. PSPEC Super Admin Proses 4.1 | 49 |
| Tabel 3.25. PSPEC Super Admin Proses 4.2 | 50 |
| Tabel 3.26. PSPEC Inbox-Outbox Monitor Proses 1 | 50 |
| Tabel 3.27. PSPEC Inbox-Outbox Monitor Proses 2.1 | 51 |
| Tabel 3.28. PSPEC Inbox-Outbox Monitor Proses 2.2 | 51 |
| Tabel 3.29. Tabel Member | 53 |
| Tabel 3.30. Tabel Peminta Info Toko..... | 53 |
| Tabel 3.31. Tabel Pernyataan Pooling | 54 |
| Tabel 3.32. Tabel Menjawab Pooling | 54 |

| | |
|---|----|
| Tabel 3.33. Tabel User Aplikasi | 55 |
| Tabel 3.34. Tabel Log Aktivitas | 55 |
| Tabel 3.35. Tabel Cabang | 56 |
| Tabel 3.36. Tabel Penerima VDA | 56 |
| Tabel 3.37. Tabel Text Tambahan..... | 57 |
| Tabel 3.38. Tabel Jenis Log Aktivitas | 57 |
| Tabel 3.39. Tabel Perusahaan | 58 |
| Tabel 3.40. Tabel Tipe Pesan | 60 |
| Tabel 3.41. Tabel Inbox | 60 |
| Tabel 3.42. Tabel Outbox | 61 |
| Tabel 3.43. Tabel Inbox Invalid..... | 61 |
| Tabel 3.44. Tabel Koreksi Kota..... | 62 |
| Tabel 5.1. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Login ke Aplikasi) | 88 |
| Tabel 5.2. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Jenis Log Aktivitas) .. | 89 |
| Tabel 5.3. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Tipe Pesan SMS)..... | 91 |
| Tabel 5.4. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Koreksi Kota) | 91 |
| Tabel 5.5. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Laporan)..... | 92 |
| Tabel 5.6. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Teks Tambahan)..... | 93 |
| Tabel 5.7. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Pernyataan Pooling) . | 94 |
| Tabel 5.8. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Kirim SMS Promosi) . | 94 |
| Tabel 5.9. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Kirim SMS Pooling) .. | 95 |
| Tabel 5.10. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (Kirim SMS RDV)..... | 95 |
| Tabel 5.11. Tabel Pengujian dengan Metode Black Box (IOM) | 96 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3.1. DFD Level 0 (PPIV) | 26 |
| Gambar 3.2. DFD Level 1 (PPIV) | 27 |
| Gambar 3.3. DFD Level 2 Proses 2 (PPIV) | 28 |
| Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses 3 (PPIV) | 28 |
| Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses 4 (PPIV) | 29 |
| Gambar 3.6. DFD Level 0 (Super Admin)..... | 30 |
| Gambar 3.7. DFD Level 1 (Super Admin) | 30 |
| Gambar 3.8. DFD Level 2 Proses 1 (Super Admin)..... | 31 |
| Gambar 3.9. FD Level 2 Proses 2 (Super Admin)..... | 31 |
| Gambar 3.10. DFD Level 2 Proses 3 (Super Admin) | 32 |
| Gambar 3.11. DFD Level 2 Proses 4 (Super Admin) | 32 |
| Gambar 3.12. DFD Level 3 Proses 1.3 (Super Admin) | 33 |
| Gambar 3.13. DFD Level 0 (IOM) | 33 |
| Gambar 3.14. DFD Level 1 (IOM) | 34 |
| Gambar 3.15. DFD Level 2 Proses 2 (IOM) | 34 |
| Gambar 3.16. Diagram E-R Aplikasi Utama..... | 51 |
| Gambar 3.17. Diagram E-R Aplikasi SMS..... | 57 |
| Gambar 3.18. Form Login..... | 61 |
| Gambar 3.19. Form Simpan Pernyataan Pooling..... | 62 |
| Gambar 3.20. Form Daftar Pernyataan Pooling..... | 62 |
| Gambar 3.21. Form Laporan Hasil Pooling | 63 |
| Gambar 3.22. Form Kirim SMS Promosi..... | 63 |
| Gambar 3.23. Form Kirim SMS Pooling..... | 64 |
| Gambar 3.24. Form Kirim SMS Voucher Diskon Acak | 64 |
| Gambar 3.25. Form Daftar Teks Tambahan | 65 |
| Gambar 3.26. Form Tambah Data Teks Tambahan | 65 |
| Gambar 3.27. Form Ubah Data Teks Tambahan | 66 |
| Gambar 3.28. Form Laporan Peminta Informasi Lokasi Toko..... | 66 |
| Gambar 3.29. Form Inbox-Outbox Monitor | 67 |
| Gambar 3.30. Form Tipe Pesan SMS | 68 |
| Gambar 3.31. Form Perusahaan | 68 |
| Gambar 4.1. Login..... | 72 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.2. Add New Pooling Statement | 72 |
| Gambar 4.3. Daftar Pernyataan Pooling | 73 |
| Gambar 4.4. Laporan Hasil Pooling | 73 |
| Gambar 4.5. Kirim SMS Promosi | 74 |
| Gambar 4.6. Kirim SMS Pooling..... | 74 |
| Gambar 4.7. Kirim SMS Voucher Diskon Acak | 75 |
| Gambar 4.8. Daftar Teks Tambahan | 75 |
| Gambar 4.9. Tambah Data Teks Tambahan | 76 |
| Gambar 4.10. Ubah Data Teks Tambahan | 76 |
| Gambar 4.11. Laporan Peminta Informasi Lokasi Toko | 77 |
| Gambar 4.12. Inbox-Outbox Monitor | 77 |
| Gambar 4.13. Tipe Pesan SMS | 78 |
| Gambar 4.14. Perusahaan | 78 |

DAFTAR SIMBOL

DATA FLOW DIAGRAM

| Gambar Simbol | Deskripsi |
|---|--|
|  | <i>Data store.</i> Tabel yang ada di database. |
|  | <i>Process.</i> Proses yang terjadi dalam aplikasi |
|  | <i>Data flow.</i> Arus pertukaran data. |
|  | <i>Interface</i> (dalam DFD) Aktor atau pelaku dalam proses aplikasi. |
|  | Penulisan (<i>write</i>) data ke <i>data store</i> . |
|  | Pembacaan (<i>read</i>) data dari <i>data store</i> . |
|  | Pemasukan (<i>input</i>) data ke <i>process</i> untuk diproses lebih lanjut. |
|  | Pengeluaran (<i>output</i>) data dari <i>process</i> . |
|  | Diterimanya data dari <i>process</i> kepada <i>interface</i> . |
|  | Pengeluaran data dari <i>interface</i> menuju <i>process</i> . |

E-R DIAGRAM

| | |
|---|---|
|  | <p><i>Relationship</i> Penghubung antar tabel yang masih memiliki kesamaan atribut.</p> |
|  | <p><i>Table</i> (dalam <i>E-R Diagram</i>) Tabel yang ada di database.</p> |

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Implementasi

Lampiran B. Daftar Istilah