

ABSTRACT

Microsoft Speech SDK(Software Development Kit) have all requirement to develop software speech recognition require the voice to call the program and other activity. Microsoft Speech SDK can give all developer needs though SAPI(Speech Application Programming Interface).

Application of speech recognition use Microsoft Speech SDK 5.1 to call the program and run command of menu Microsoft Office is one of result usage Microsoft Speech SDK. This Application is used to call program wanted by user, quicker is expected in calling program compared to use mouse, also facilitate the user to run command of menu Microsoft Office.

Application speech recognition can call the program with extension *.exe and *.cpl(Control Panel), also can run command of menu Microsoft Office, by govern to use the voice . Storage of command use XML(Extensible Markup Language).

Keywords : speech recognition, to call program, run command.

ABSTRAK

Microsoft Speech SDK(Software Development Kit) memiliki semua kebutuhan untuk mengembangkan perangkat lunak pengenalan suara yang membutuhkan suara untuk menjalankan aplikasi dan berbagai aktivitas lainnya. *Microsoft Speech SDK* mampu memberikan semua keperluan *developer* melalui *SAPI(Speech Application Programming Interface)*.

Aplikasi pengenalan suara menggunakan *Microsoft Speech SDK 5.1* untuk memanggil *program* dan menjalankan perintah menu *Microsoft Office* pada *Windows* merupakan salah satu hasil dari penggunaan *Microsoft Speech SDK*. Aplikasi ini digunakan untuk memanggil *program* yang diinginkan oleh pengguna, yang diharapkan lebih cepat dalam memanggil program dibandingkan dengan menggunakan mouse, juga memudahkan pengguna untuk menjalankan menu *Microsoft Office*.

Aplikasi pengenalan suara dapat memanggil program *.exe dan *.cpl(Control Panel), juga dapat menjalankan perintah menu *Microsoft Office*, dengan melakukan perintah menggunakan suara. Penyimpanan perintah menggunakan *XML(Extensible Markup Language)*.

Kata kunci : pengenalan suara, memanggil *program*, menjalankan perintah.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRACT	ii
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB I PERSYARATAN PRODUK.....	1
I.1 Pendahuluan	1
I.1.1 Tujuan.....	2
I.1.2 Ruang Lingkup Proyek	2
I.1.3 Definisi dan Singkatan (Akronim)	2
I.1.4 Overview.....	3
I.2 Gambaran Keseluruhan	4
I.2.1 Perspektif Produk	4
I.2.2 Fungsi Produk	4
I.2.3 Karakteristik Pengguna.....	5
I.2.4 Batasan – batasan.....	5
I.2.5 Asumsi dan Ketergantungan	6
I.2.6 Penundaan Persyaratan.....	6
BAB II SPESIFIKASI PRODUK	7
II.1 Persyaratan Antar Muka Eksternal.....	7
II.1.1 Antarmuka dengan Pengguna	7
II.1.2 Antarmuka Perangkat Keras.....	9
II.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak	9
II.1.4 Antarmuka Komunikasi.....	9
II.2 Fitur Produk Perangkat Lunak.....	10
II.2.1 Fitur Memanggil Program.	10
II.2.2 Fitur Pengelolaan Perintah	11
II.2.3 Fitur Menjalankan Perintah Menu Microsoft Office	12
II.2.4 Fitur Set Akurasi	13
II.2.5 Fitur Lihat History	14
II.2.6 Fitur User Profile.....	14
II.2.7 Fitur Mic Training Wizard.....	15
II.2.8 Fitur User Training Wizard.....	16
II.2.9 Fitur Recognition Profile Settings	17
BAB III DESAIN PERANGKAT LUNAK	19
III.1 Pendahuluan	19
III.1.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem	19
III.1.2 Overview Sistem.....	19
III.2 Landasan Teori	20
III.3 Desain Perangkat Lunak Secara Keseluruhan.....	29
III.3.1 Keterkaitan Antar Class	47
III.4 Desain Arsitektur Perangkat Lunak.....	50

III.4.1 Komponen Perangkat Lunak	50
III.4.2 Konsep Eksekusi	51
III.4.3 Desain Antar Muka	51
BAB IV PENGEMBANGAN SISTEM	57
IV. 1 Perencanaan Tahap Implementasi	57
IV.1.1 Pembagian Class Implementasi.....	57
IV.2 Perjalanan Tahap Implementasi(Coding)	64
IV.2.1 Top Down Implementasi.....	64
IV.2.2 Debugging.....	74
IV.2.3 Ulasan Realisasi User Interface Design.....	76
BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM	82
V.1 Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi	82
V.1.1 Pengujian hasil akurasi	82
V.1.2 Uji Fungsionalitas Class	86
V.2 Perjalanan Metodologi Pengujian	87
V.2.1 White Box.....	87
V.2.2 Black Box	89
V.3 Ulasan Hasil Evaluasi	93
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	94
VI.1 Keterkaitan antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi	94
VI.2 Keterkaitan antara Saran dengan Hasil Evaluasi.....	95
VI.3 Rencana Perbaikan/ Implementasi terhadap Saran yang Diberikan	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar III. 1 API Overview	21
Gambar III. 2 Karakter Genie.....	27
Gambar III. 3 Karakter Merlin	27
Gambar III. 4 Karakter Robby	28
Gambar III. 5 Karakter Peedy	28
Gambar III. 6 <i>Use Case Diagram</i>	29
Gambar III. 7 Aktivitas Memanggil <i>Program</i>	36
Gambar III. 8 Aktivitas Membuat Perintah	37
Gambar III. 9 Aktivitas mengganti Perintah	37
Gambar III. 10 Aktivitas Menghapus Perintah	38
Gambar III. 11 Aktivitas Set Akurasi	38
Gambar III. 12 Aktivitas Mencatat History.....	39
Gambar III. 13 Aktivitas Melihat <i>History</i>	39
Gambar III. 14 Aktivitas Menghapus <i>History</i>	40
Gambar III. 15 Aktivitas membuat <i>User Profile</i> baru	40
Gambar III. 16 Aktivitas <i>Mic Training</i>	41
Gambar III. 17 Aktivitas <i>User Training Wizard</i>	41
Gambar III. 18 Aktivitas menjalankan perintah menu <i>Microsoft Office</i>	42
Gambar III. 19 Aktivitas mengganti perintah menu <i>Microsoft Office</i>	42
Gambar III. 20 Proses memanggil <i>program</i>	43
Gambar III. 21 Proses mengelola perintah memanggil <i>program</i>	44
Gambar III. 22 Proses Set Akurasi	45
Gambar III. 23 Proses Mencatat, Melihat dan Menghapus <i>History</i>	46
Gambar III. 24 Class Diagram	47
Gambar III. 25 Konsep Eksekusi	51
Gambar III. 26 Desain Antarmuka <i>Mainform</i>	52
Gambar III. 27 Desain Antarmuka Menu	52
Gambar III. 28 Desain Antarmuka <i>Program</i>	53
Gambar III. 29 Desain Antarmuka <i>New Program</i>	53
Gambar III. 30 Desain Antarmuka <i>Edit Program</i>	54
Gambar III. 31 Desain Antarmuka Menu <i>Office</i>	54
Gambar III. 32 Desain Antarmuka <i>Edit Office</i>	55
Gambar III. 33 Desain Antarmuka <i>History</i>	55
Gambar III. 34 Desain Antarmuka isi <i>Program</i>	56
Gambar IV. 1 <i>MainForm Class</i>	58
Gambar IV. 2 <i>FormProgram Class</i>	60
Gambar IV. 3 <i>FormAccuracy Class</i>	60
Gambar IV. 4 <i>FormHistory Class</i>	60
Gambar IV. 5 <i>FormUserProfile Class</i>	61
Gambar IV. 6 <i>FormAddProgram Class</i>	62
Gambar IV. 7 <i>FormEditProgram Class</i>	62

Gambar IV. 8 <i>FormOffice Class</i>	63
Gambar IV. 9 <i>FormEditOffice Class</i>	63
Gambar IV. 10 Antarmuka <i>MainForm</i>	76
Gambar IV. 11 <i>FormProgram</i>	77
Gambar IV. 12 <i>FormAddProgram</i>	77
Gambar IV. 13 <i>FormEditProgram</i>	78
Gambar IV. 14 <i>FormAccuracy</i>	78
Gambar IV. 15 <i>FormHistory</i>	79
Gambar IV. 16 <i>FormProfile</i>	79
Gambar IV. 17 <i>List Program</i>	80
Gambar IV. 18 <i>FormOffice</i>	80
Gambar IV. 19 <i>FormEditOffice</i>	81

DAFTAR TABEL

Tabel III. 1 Use Case Memanggil <i>Program</i>	30
Tabel III. 2 Use Case Pengelolaan Perintah.....	30
Tabel III. 3 Use Case Menjalankan Perintah Menu Microsoft Office....	31
Tabel III. 4 Use Case Set Akurasi.....	32
Tabel III. 5 Use Case Melihat History	32
Tabel III. 6 Use Case <i>User Profile</i>	33
Tabel III. 7 Use Case <i>Mic Training Wizard</i>	33
Tabel III. 8 Use Case <i>User Training Wizard</i>	34
Tabel III. 9 Use Case <i>Recognition Profile Settings</i>	35
Tabel III. 10 Format data XML <i>Program</i>	47
Tabel III. 11 Format data XML <i>History</i>	49
Tabel III. 12 DTD XML <i>History</i>	50
Tabel IV. 1 Atribut <i>MainForm Class</i>	58
Tabel IV. 2 Method <i>MainForm Class</i>	59
Tabel IV. 3 Method <i>FormProgram Class</i>	60
Tabel IV. 4 Method <i>FormAccuracy Class</i>	60
Tabel IV. 5 Atribut <i>FormHistory Class</i>	61
Tabel IV. 6 Method <i>FormHistory Class</i>	61
Tabel IV. 7 Atribut <i>FormProfile Class</i>	61
Tabel IV. 8 Method <i>FormProfile Class</i>	61
Tabel IV. 9 Atribut <i>FormAddProgram Class</i>	62
Tabel IV. 10 Method <i>FormProfile Class</i>	62
Tabel IV. 11 Atribut <i>FormEditProgram Class</i>	63
Tabel IV. 12 Method <i>FormEditProgram Class</i>	63
Tabel IV. 13 Method <i>FormOffice Class</i>	63
Tabel IV. 14 Atribut <i>FormEditOffice Class</i>	64
Tabel IV. 15 Method <i>FormEditOffice Class</i>	64
Tabel IV. 16 Pustaka SpSharedRecoContext.....	65
Tabel IV. 17 Pustaka ISpeechRecoGrammar	65
Tabel IV. 18 Pustaka hasil akurasi EngineConfidence	65
Tabel IV. 19 Pustaka untuk mengambil text	66
Tabel IV. 20 Pustaka utama untuk pengenalan suara	66
Tabel IV. 21 Pustaka untuk menghidupkan dan mematikan pengenalan suara	66
Tabel IV. 22 Coding untuk nilai akurasi	66
Tabel IV. 23 Coding perintah yang diucapkan dan ditampilkan oleh <i>Agent</i>	67
Tabel IV. 24 Coding untuk memanggil sandi <i>program</i>	68
Tabel IV. 25 Coding pada <i>MainFormLoad</i>	68
Tabel IV. 26 Coding untuk mikropon.....	69
Tabel IV. 27 Coding menjalankan fungsi Wizard	69

Tabel IV. 28 Coding untuk membaca <i>XMLProgram</i>	69
Tabel IV. 29 Coding untuk menu <i>XMLProgram</i>	70
Tabel IV. 30 <i>FormHistory_Load</i> untuk membaca <i>XMLHistory</i>	72
Tabel IV. 31 Inisialisasi <i>XMLHistory</i> ke <i>Web Browser</i>	73
Tabel IV. 32 <i>Button Save</i> pada <i>FormHistory</i>	73
Tabel IV. 33 <i>Button Clear</i> pada <i>FormHistory</i>	73
Tabel IV. 34 <i>Button Print</i> pada <i>FormHistory</i>	73
Tabel IV. 35 Fungsi untuk memanggil <i>program</i>	74
Tabel IV. 36 Fungsi menginisialisasi <i>SAPI</i>	74
Tabel IV. 37 Coding membuka Microsoft Agent	75
Tabel IV. 38 Fungsi membuka file <i>XML</i>	75
Tabel IV. 39 Fungsi membaca <i>Registry Microsoft Word</i>	76
Tabel V. 1 Pengujian dengan akurasi maksimum 40000.....	82
Tabel V. 2 Pengujian akurasi awal hasil dari aplikasi yaitu 33862.....	83
Tabel V. 3 Test Case akurasi dari perintah bahasa Inggris	84
Tabel V. 4 Test Case akurasi dari perintah bahasa Indonesia	85
Tabel V. 8 <i>Black Box</i> hasil dari pengenalan suara	89