

BAB VI PENUTUP

VI.1 Kesimpulan

- Melalui penerapan CMS, murid mendapat fasilitas untuk mempermudah proses pembelian barang-barang dengan pilihan alternatif menekan tombol button yang diberi gambar dan suara. Pencatatan kegiatan Koperasi dapat tersimpan dengan baik dalam database aplikasi.
- Setiap transaksi yang dilakukan murid dan kegiatan koperasi di catat dalam database dan admin diberi hak dan kewajiban untuk mengecek data tersebut dan mengubah serta menghapus data jika diperlukan.
- Murid diberi pengarahan terlebih dahulu sebagai dasar untuk menggunakan aplikasi ini sehingga tujuan pembuatan aplikasi ini dapat terlaksana seiring kelancaran kegiatan murid dalam menggunakan aplikasi ini.
- Pada bagian ruanglingkup admin dalam aplikasi, admin diberi keleluasaan untuk melihat data-data warung dan koperasi dan kewajiban untuk mengubah atau menghapus data jika diperlukan.
- Menu Koperasi pada saat murid tidak boleh mengambil uang tabungannya, murid hanya dapat menambah tabungannya dengan memasukkan uang pada kas yang tersedia dan mencatatkan kegiatan menabungnya pada aplikasi dan menyimpan struk hasil print aplikasi sebagai bukti tabungan.
- Admin setiap hari atau dalam jangka waktu tertentu menghitung jumlah uang pada kas warung dan kas koperasi. Kemudian mengecek kesamaan jumlah uang hasil penghitungan dari kas dengan jumlah uang dari aplikasi.

VI.2 Saran

Dari saran-saran yang diterima oleh penulis maka pengembangan aplikasi yang dapat dilakukan di masa mendatang adalah :

- Jika hasil penelitian pada Tugas Akhir ini tidak berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Alternatif yang mungkin dilakukan adalah dengan tidak

menggunakan pembayaran langsung berupa uang pada saat pembelian barang pada aplikasi Warung dan Koperasi. Untuk pembelian barang, secara otomatis terpotong dari saldo aplikasi koperasi yang sebelumnya murid melalui orang tua murid mengisi tabungan terlebih dahulu dan untuk aplikasi koperasi tetap berjalan seperti sebelumnya.

- Jika dimungkinkan ditambah hardware dan software yang menunjang pengimplementasian teknologi barcode. Sehingga murid dapat mengenal teknologi baru(barcode).
- Dilengkapi dengan aplikasi yang dapat mengelola data gambar mentah hasil foto menjadi gambar jadi yang dapat langsung dipakai untuk gambar barang pada penjualan CMS.