

# Bab I

## Pendahuluan

### I.1 Latar Belakang Masalah

Kawasan Jalan Cibaduyut yang terletak di kota Bandung ini sudah sejak dahulu terkenal dengan produk-produk sepatunya (kebanyakan dibuat secara tradisional) dengan berbagai merk baik yang sudah dikenal oleh masyarakat luas maupun yang belum terkenal. Hampir seluruh kawasan Jalan Cibaduyut penuh dengan deretan toko-toko sepatu yang berjejeran di sepanjang jalannya, selain itu banyak juga toko-toko yang menjajakan berbagai macam barang lain selain sepatu, diantaranya toko tas, toko kain, bengkel umum, dan lain-lain. Toko-toko sepatu di kawasan Jalan Cibaduyut juga menjual berbagai macam barang, di antaranya sepatu anak, sepatu dewasa pria/wanita, sandal anak, dan sebagainya.

Nusatama ialah salah satu perusahaan distributor sepatu, khususnya sepatu dan sandal anak dengan merk bernama *happybaby*, dan berada di kawasan komplek perumahan Taman Cibaduyut Indah tepatnya di blok E No. 226. Perusahaan tersebut membeli / memakai jasa produsen sepatu (*home industry*) untuk memproduksi sepatu / sandal yang diinginkan dengan model dan ukuran tertentu, kemudian diberi merk bernama *happybaby*.

Setelah barang - barang yang dipesan tersebut selesai dibuat dan dipacking, maka barang-barang tersebut dikirimkan ke perusahaan tersebut. Setelah barang-barang tersebut diterima oleh perusahaan, maka perusahaan akan menjual barang-barang tersebut dengan harga jual yang telah ditetapkan oleh perusahaan sesuai dengan tipe dan spesifikasi yang

dimiliki oleh masing-masing produk tersebut. Biasanya, barang-barang tersebut akan dikirimkan kepada para langganan yang telah memesan sepatu / sandal dengan tipe-tipe tertentu untuk dikirimkan ke toko-toko tersebut.

Perusahaan tersebut termasuk perusahaan dagang (PD) / sebagai distributor, yang dimiliki oleh seseorang (*owner*); dan mempunyai seorang *manager*, *salesman*, *driver*, dan *co-driver*; yang menangani pemesanan barang, penjualan, maupun distribusi barang-barang tersebut kepada para langganan.

Sistem administrasi / pengelolaan *data* perusahaan masih dilakukan secara manual dan prosesnya kurang efektif serta efisien bila dinilai dari segi tenaga dan waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan berbagai macam tugas / pekerjaan yang tidak sedikit; karena itu perusahaan memerlukan suatu sistem komputerisasi untuk pengelolaan *data* perusahaan yang dapat menghemat waktu dan tenaga yang diperlukan untuk menyelesaikan berbagai macam pekerjaan dalam satu waktu.

## **I.2 Rumusan Masalah**

- Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mempermudah sistem pencatatan / pengelolaan *data* barang, *data customer*, *data supplier*, *data* penjualan, *data* pembelian, *data* retur pembelian, *data* retur penjualan, *data* pembayaran hutang-piutang, *data* stok barang, serta laporan keuangan.
- Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mencetak *data* penjualan (faktur penjualan), *data* pembelian (faktur pembelian), *data* retur

pembelian, *data* retur penjualan, dan *data* stok barang secara lebih praktis.

- Bagaimana pengguna dapat menambahkan dan mengubah *data* dalam aplikasi program, serta mencari dan menampilkan *data* yang diperlukan *user*.

### I.3 Tujuan Pembahasan

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk membantu bagian administrasi, serta bagian penjualan, pembelian, dan stok dalam melakukan pengelolaan *data* perusahaan secara lebih efektif dan efisien melalui sistem komputerisasi, sehingga baik pencatatan maupun pengecekan *data* perusahaan tidak lagi dilakukan secara manual yang memakan banyak tenaga dan waktu yang cukup lama.

### I.4 Ruang Lingkup Kajian

1. Aplikasi ini merupakan program aplikasi *desktop* yang hanya dijalankan untuk *single user*.
2. Hanya diaplikasikan untuk perusahaan sepatu dan sandal anak Nusantara.
3. Hanya dapat beroperasi pada *Desktop PC* atau Laptop dengan sistem operasi Windows XP yang sudah terinstall *Java Runtime Environment*.

*Software for Development :*

- Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah Java dengan menggunakan *software* NetBeans 6.0 IDE
- J2SE Development Kit 5.0 Update 6
- J2SE Runtime Environment 5.0 Update 6

- Basis data yang digunakan adalah MySQL Server 5.0
- Microsoft Windows XP Professional

*Minimum Hardware Requirement :*

- Pentium IV 1.8 GHz
  - 512 MB DDR RAM
  - Video Graphic Adapter 64 MB
  - Hard disk 40 GB
4. Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi program untuk *data* penjualan (faktur penjualan), *data* pembelian (faktur pembelian), *data* retur penjualan, *data* retur pembelian, *data* hutang-piutang perusahaan, *data* stok barang.
  5. Aplikasi juga dapat mencatat laporan keuangan berupa jurnal umum, buku besar, dan rugi-laba yang dapat dimasukkan secara manual oleh *user*, tidak secara otomatis oleh program. Sehingga dapat dilakukan *cross-check* antar pengguna program.
  6. Mencatat *data customer*, *supplier*, *data* barang.
  7. Tidak mencatat / membahas *data payroll*.
  8. Aplikasi program dapat mencetak *data* penjualan (faktur penjualan), *data* pembelian (faktur pembelian), dan *data* stok barang.
  9. *Security* dalam aplikasi ini adalah dengan menggunakan *Authentication (Administrator, Employee, Accounting)*.
    - a. *Account Administrator* bisa melakukan semua fasilitas pengolahan *database* seperti memasukkan *data* baru, menghapus *data*, mengubah *data*; serta mencari, menampilkan, dan mencetak *data* yang diperlukan.
    - b. *Account Administrator* juga mempunyai hak akses ke semua *data* yang ada termasuk *data user account* aplikasi ini.

- c. *Account Employee* hanya dapat melakukan fasilitas pengolahan *database* untuk *data* barang, *customer*, faktur penjualan, retur penjualan, serta mencetak faktur penjualan dan nota retur penjualan. Bila diperlukan untuk melakukan penambahan *data* / pengurangan *data*, dan perubahan *data*, di luar dari kewenangannya, hal tersebut bisa dilakukan dengan ijin dari Administrator.
- d. *Account Accounting* hanya dapat melakukan fasilitas pengolahan *database* untuk laporan keuangan perusahaan seperti jurnal umum, buku besar, dan rugi-laba, serta dapat pula mencetak *data* laporan keuangan tersebut. Bila diperlukan untuk melakukan penambahan *data* / pengurangan *data*, dan perubahan *data*, di luar dari kewenangannya, hal tersebut bisa dilakukan dengan ijin dari Administrator.

## I.5 Sumber Data

Sumber data yang diperlukan untuk membantu dalam penyelesaian masalah yang telah diuraikan diatas, berasal dari antara lain:

1. Media elektronik melalui *internet*, pengumpulan data dengan cara membaca, mempelajari dan menganalisa beberapa artikel elektronik yang berkaitan dengan masalah yang berhubungan dengan penelitian ini.
2. Studi dokumentasi, pengumpulan data dengan cara meminjam buku-buku yang terkait serta mempelajari beberapa dokumen, arsip, ataupun tata cara yang berhubungan dengan penelitian.
3. Observasi, pengamatan secara langsung kepada objek masalah. Untuk memahami sistem yang sedang berjalan, dilakukanlah pengamatan langsung terhadap lingkungan fisik di lapangan.

## **I.6 Sistematika Penyajian**

### **Bab 1. Pendahuluan**

Bab ini berisi pendahuluan dari laporan yang berisi: latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penyajian.

### **Bab 2. Kajian Teori**

Bab ini membahas mengenai berbagai teori – teori yang digunakan dalam perancangan perangkat lunak.

### **Bab 3. Analisis dan Rancangan Sistem**

Bab ini berisi mengenai pembahasan metode analisis dan perancangan aplikasi dengan tahapan – tahapannya.

### **Bab 4. Hasil Penelitian**

Dalam bab ini dibahas hasil penelitian penulis berupa tampilan – tampilan dan keterangan dari aplikasi yang telah dibuat.

### **Bab 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian**

Bab ini membahas mengenai percobaan dari hasil penelitian yang telah dicapai daripada penggunaan perangkat lunak yang telah dibuat.

### **Bab 6. Simpulan dan Saran**

Berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran – saran untuk pengembangan perangkat lunak lebih lanjut.