

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Sejalan dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, terutama dalam bidang teknologi informasi, banyak perusahaan dalam berbagai bidang baik dari skala kecil ataupun besar yang mulai menggunakan media elektronik seperti komputer untuk menyimpan dan mengelola data, dimana memiliki keuntungan yaitu dapat mempercepat proses pengolahan data dan mengurangi tingkat kesalahan yang disebabkan oleh *human error* dengan informasi – informasi yang tersusun secara lebih rapih dan teratur.

Saat ini memang telah banyak beredar di pasaran, perangkat – perangkat lunak sistem informasi akuntansi seperti *myob, dac easy accounting, peachtree, oracle* tetapi terkadang perangkat – perangkat lunak tersebut tidak sesuai dengan standar akuntansi yang berlaku di Indonesia dan juga terkadang butuh pembelajaran yang memakan waktu cukup lama bagi seseorang yang belum terbiasa untuk dapat menggunakannya secara maksimal serta dibutuhkan biaya yang tidak sedikit dalam menggunakan perangkat – perangkat lunak tersebut.

Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi berbasis Java yang dibuat oleh penulis, dirancang sesederhana mungkin sehingga mudah dimengerti dan digunakan oleh *user* yang masih sedikit awam dalam penggunaan perangkat lunak komputer tapi juga dengan tidak mengurangi fitur – fitur utamanya sebagai perangkat lunak Sistem Informasi Akuntansi.

I.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Laporan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Java (Studi Kasus “PT. X” Bandung) adalah sebagai berikut :

- Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan penyimpanan data – data berupa jurnal penerimaan dan pengeluaran beserta *chart of account* ?
- Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan *posting* dari jurnal ke buku besar untuk mengetahui *balance* dari tiap – tiap *account* ?
- Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan proses pencetakan 1 set laporan keuangan yang terdiri dari laporan rugi laba dan neraca dari jurnal yang telah diinput oleh *user* ?

I.3 Tujuan Pembahasan

Laporan Tugas Akhir Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Java Dengan Studi Kasus “PT. X” bertujuan untuk membahas sebuah aplikasi sistem informasi akuntansi yang dapat digunakan oleh semua staff keuangan dalam sebuah badan usaha tanpa membutuhkan pembelajaran yang akan memakan waktu lama dan dapat mempermudah proses pembuatan laporan keuangan serta mengurangi kesalahan yang biasa dilakukan *user* bila menggunakan *Microsoft Excel* juga mempercepat pembuatan laporan keuangan dibanding pembuatan secara manual.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup kajian di dalam laporan tugas akhir sistem informasi akuntansi berbasis java adalah sebagai berikut:

- *Software Requirement* :
 - *Java Runtime Environment 6.0*
 - *Microsoft Windows XP Service Pack 2*
 - *MySQL 5.0*

- *Hardware Minimum Requirement :*
 - *Pentium 4 2.0 GHz*
 - *RAM 768 MB*
 - *Hardisk Space 2 GB*
- *Product Design :*
 - *Programming Language : Java Standard Edition (J2SE)*
 - *GUI Builder : Netbeans IDE 6.1*
 - *Framework : Java Development Kit 6 Update 6*
 - *RDBMS : MySQL 5.0*
 - *Operating System : Microsoft Windows XP Service Pack 2*
- *System Boundary :*
 - Hanya membuat aplikasi yang dikhususkan untuk memproses data – data yang diterima oleh bagian akunting atau administrasi keuangan dari sebuah perusahaan menjadi sebuah laporan keuangan.

I.5 Sumber Data

Laporan Tugas Akhir Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Java (Studi Kasus “PT. X” Bandung) ini memperoleh kelengkapan data yang berasal dari buku, internet, dan wawancara langsung dengan praktisi di bidang akuntansi.

I.6 Sistematika Penyajian

Bab 1. Pendahuluan

Bab ini berisi pendahuluan dari laporan yang berisi : latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penyajian.

Bab 2. Kajian Teori

Bab ini membahas mengenai berbagai teori – teori yang digunakan dalam perancangan aplikasi dan penyusunan laporan antara lain : Akuntansi,

Sistem Informasi Akuntansi, Sistem Informasi, Basis Data, Bahasa Pemrograman Java, *UML*, serta Sistem Operasi.

Bab 3. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi mengenai pembahasan metode analisis dan perancangan aplikasi dengan tahapan – tahapannya.

Bab 4. Hasil Penelitian

Dalam bab ini terdapat pembahasan dari hasil yang dicapai oleh penulis setelah selesai membuat perangkat lunak tersebut berupa keterangan setiap *form*, *print screen*, dan penjelasan kelas – kelas dalam program.

Bab 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini membahas mengenai evaluasi dari hasil yang telah dicapai daripada penggunaan perangkat lunak yang telah dibuat.

Bab 6. Simpulan dan Saran

Berisi kesimpulan – kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran – saran untuk pengembangan perangkat lunak ini lebih lanjut.