

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 KESIMPULAN

Pada sub bab ini berisikan kesimpulan penulis setelah *game* yang penulis buat selesai beserta dengan tes yang dilakukan terhadap *game* yang penulis buat. Berikut ini adalah kesimpulan yang penulis mengenai

Aplikasi Permainan Ular Tangga :

1. Macromedia Flash 8 dapat digunakan sebagai *developer* dari aplikasi game ini.
2. PHP dapat dijadikan penghubung antara *macromedia flash 8* dengan *database* MySql.

Para Pengguna Aplikasi Ular Tangga :

1. Anak berusia 7 – 9 tahun bisa memainkan permainan ini yang dipandu guru para pemain itu sendiri.
2. Memenuhi aspek kemampuan sosial – emosional (Afektif) dimana anak – anak yang bermain dalam satu kelompok belajar untuk belajar menghargai orang lain dan berusaha keras untuk menyelesaikan permainan dengan cara yang telah ditetapkan.
3. Mengembangkan aspek kemampuan kecerdasan (Kognisi) karena dalam proses untuk memenangkan permainan ini pemain harus bisa menjawab soal – soal yang disediakan terlebih dahulu yang tentu saja mengasah kemampuan dari anak tersebut.

6.2 SARAN

Pada sub bab ini berisi saran-saran dari penulis untuk pengembangan game “Ular Tangga Multiplayer”. Berikut ini saran-saran dari penulis :

1. Aplikasi game ini nantinya tidak hanya bagi anak – anak berusia 7 -9 tahun.
2. Aplikasi ini bisa memberikan laporan yang lebih detail dan akurat untuk guru.
3. Variasi aturan permainan ini bisa lebih bermacam – macam tergantung dari keinginan pemain.