

# BAB I PENDAHULUAN

## I.1 Latar Belakang

Usaha yang bergerak pada bidang fotografi membutuhkan sebuah aplikasi untuk mengelola data – data seperti data *customer*, *supplier*, barang, penjualan, pembelian, retur, perlengkapan, hutang, piutang, menghitung laporan keuangan perusahaan.

Chandra Photo adalah sebuah toko yang terletak di Jalan Pungkur Gg Yuda nomer 95B Bandung. Chandra Photo menjual jasa mencetak foto, pemasangan *frame*, dan menjual peralatan serta perlengkapan fotografi. Data – data transaksi yang terjadi di catat secara manual tidak menggunakan komputer, sehingga sulit dalam mencari data yang diperlukan. Selain itu juga berkas – berkas transaksi menghabiskan tempat dan kadang rusak atau hilang.

Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi komputer yang dapat menyimpan dan juga mencari data yang diperlukan dengan cepat dan aman, serta dapat menghitung dan membuat laporan keuangan secara otomatis dari transaksi – transaksi yang terjadi

## I.2 Rumusan Masalah

Dengan latar belakang di atas , maka muncul rumusan – rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola dan mencetak data – data *customer*, transaksi, inventori, *supplier*, retur, hutang, piutang ?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mencetak faktur penjualan yang berisi detail penjualan?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mencari data-data dengan cepat?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membuat dan mencetak laporan keuangan?

## I.3 Tujuan Pembahasan

Berikut ini adalah tujuan yang ingin dicapai penulis dalam pembuatan aplikasi ini :

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola dan mencetak data – data pada Chandra Photo.
2. Membuat aplikasi yang dapat mencetak struk penjualan yang berisi informasi detail penjualan.
3. Membuat aplikasi yang dapat mencari data yang dibutuhkan dengan cepat dan mudah.
4. Membuat aplikasi yang dapat membuat dan mencetak laporan keuangan dengan tepat dan cepat dari transaksi – transaksi yang terjadi.

## **I.4 Ruang Lingkup Kajian**

### **I.4.1 Batasan Masalah**

Berikut ini batasan – batasan masalah yang digunakan penulis untuk membuat aplikasi ini.

#### **I.4.1.1 Perangkat Keras**

1. *Processor* 1 GHz
2. *RAM* 512 MB
3. *Hardisk space* 2 GB

#### **I.4.1.2 Perangkat Lunak**

1. *Net beans IDE* 6.5
2. *Java Development Kit* 6 Update 6
3. *Java Runtime Environment* 1.6.0
4. *MySQL* 5.0
5. *Dream Coder for MySQL*
6. *Ireport* 3.1.2

### **I.4.1.3 Aplikasi**

1. Hanya diaplikasikan untuk Chandra Photo.
2. Aplikasi ini dijalankan untuk *single user*.
3. Hanya dapat beroperasi pada *desktop PC* atau *Laptop* yang terinstal *Java Runtime Environment* dan *MySQL*.
4. Aplikasi bersifat *stand alone*.
5. Pembayaran dapat dilakukan dengan tunai dan kredit.
6. Aplikasi mengelola data *customer*, *supplier*, barang, perlengkapan, peralatan, jasa, pembelian, penjualan, retur pembelian, hutang, piutang, pengeluaran dan pendapatan lain – lain, jurnal umum, *user*.
7. Barang dibagi dua, yaitu barang yang di jual dan barang yang tidak di jual.
8. Data pegawai tidak dicatat dalam aplikasi.
9. Data foto tidak disimpan dalam aplikasi.
10. Laporan keuangan meliputi jurnal umum, buku besar, neraca, laporan laba rugi, laporan perubahan modal, laporan neraca, pajak penghasilan.
11. Penghitungan pajak penghasilan disesuaikan dengan peraturan yang berlaku.
12. Daftar akun disesuaikan dengan kebutuhan pada Chandra Photo.

### **I.5 Sumber Data**

Data – data yang digunakan penulis untuk membuat aplikasi ini didapatkan dengan melakukan wawancara dengan pemilik Chandra Photo dan dengan melakukan pengamatan pada proses transaksi di Chandra Photo.

## **I.6 Sistematika Penyajian**

Bab I Pendahuluan berisi pendahuluan dari laporan yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penyajian.

Bab II Kajian Teori berisi berbagai teori – teori yang digunakan dalam perancangan perangkat lunak.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem berisi mengenai pembahasan metode analisis dan perancangan aplikasi dengan tahapan – tahapannya.

Bab IV Hasil Penelitian berisi pembahasan dari hasil yang dicapai oleh penulis setelah selesai membuat perangkat lunak tersebut dan setelah digunakan oleh *client*.

Bab V Pembahasan dan Uji coba Hasil Penelitian berisi evaluasi dari hasil yang telah dicapai daripada penggunaan perangkat lunak yang telah dibuat.

Bab VI Simpulan dan Saran berisi kesimpulan – kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran – saran untuk pengembangan perangkat lunak lebih lanjut.