

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi mempunyai pengaruh yang besar dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat karena sudah merupakan bagian dari kehidupan masyarakat. Dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis dan usaha, sampai kesehatan dan kebutuhan harian masyarakat selalu membutuhkan keberadaan informasi. Transaksi-transaksi yang berbasis teknologi informasi berkembang sejalan dengan laju pertumbuhan penggunaan komputer dan internet. Seiring dengan penggunaan komputer dan internet tersebut maka semakin banyak pula aplikasi-aplikasi yang dibutuhkan oleh pengguna, seperti aplikasi: penjualan pembelian, stok barang, kasir dan lain lain. Secara khusus hal ini sangat nyata terlihat dalam kegiatan bisnis dan usaha serta pendidikan. Salah satunya kegiatan bisnis yang akan diteliti adalah aplikasi penjualan dan inventori

Perusahaan Asean Sejahtera Abadi memiliki informasi yang tersimpan baik dalam bentuk fisik seperti buku pembelian, buku penjualan, inventori, dan laporan akuntansi yang saat ini belum terorganisir dengan baik. Sebagian besar pengelolaan yang ada hanya menggunakan sistem pengelolaan manual untuk pencatatan buku. Akibatnya, sistem pengelolaan sumber daya penjualan dan inventori ini belum mendukung pertukaran data secara benar sehingga sering terjadi kesalahan manusia atau *human error*. Selain karena membutuhkan banyak biaya dan waktu, masalah lain yang muncul adalah ketidakefisienan dan ketidakefektifan dalam pengarsipan. Untuk itu diperlukan suatu metode yang baik dalam mengelola berkas-berkas tersebut yaitu berupa aplikasi yang dapat mengelola berkas-berkas dan informasi sehingga dapat diakses oleh pihak-pihak yang membutuhkannya.

Saat ini, Perusahaan Asean Sejahtera Abadi merupakan nama perusahaan yang bergerak dalam bidang bahan baku pakaian sangat memerlukan aplikasi untuk membantu memudahkan pencatatan. Perusahaan Asean Sejahtera Abadi ini berdiri sejak tahun 1999 dan saat ini terletak di Jl. Ujung Berung 131, Bandung. Selama ini, pencatatan supplier, pembeli, penjualan, pembelian, inventori barang, laporan keuangan dilakukan secara manual oleh tiga orang pegawai. Pengerjaan manual tersebut membawa dampak yang cukup besar jika terjadi kesalahan seperti kehilangan data yang hanya dicatat dalam buku saja. Untuk itu, dengan pemanfaatan teknologi komputer yang berbasis sistem informasi diharapkan dapat mengelola seluruh aktifitas yang dilakukan jika sebelumnya dilakukan secara terbatas dan manual ke dalam sistem aplikasi komputer yang lebih khusus dan spesifik sehingga kegiatan dapat lebih lebih terkoordinasi, cepat, efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, masalah yang dirumuskan dan akan didiskusikan dalam kerja praktek ini sebagai berikut :

1. Bagaimana aplikasi dapat menyimpan data barang, supplier, pembeli, penjualan barang, pembelian barang, inventori, dan melihat laporan keuangan?
2. Bagaimana sistem dapat melakukan pencarian data berdasarkan kata kunci yang diinginkan?
3. Bagaimana cara menghitung laporan stok barang perkategori, rekap data pembelian, rekap data penjualan, laporan untuk neraca?
4. Bagaimana cara melihat seluruh aktifitas user dari awal penggunaan aplikasi ini?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dapat diambil tujuan yang akan diambil untuk kerja praktek ini sebagai berikut :

1. Dengan adanya data-data yang terintegrasi satu sama lain, data yang diolah dapat menghasilkan data yang akurat.
2. Memudahkan pengguna aplikasi dalam melakukan pencarian data karena dengan tersedianya fungsi pencarian data disetiap proses, maka data-data yang dicari dapat ditemukan dengan cepat dan mudah
3. Untuk mempermudah *user* dalam menghitung transaksi dengan supplier dan pembeli. Mempercepat juga proses transaksi tanpa harus dihitungnya secara manual.
4. Dengan adanya log act untuk melihat aktifitas user maka kesalahan dalam pengelolaan aplikasi dapat ditelusuri agar tidak terjadi kesalahan yang sama kemudian hari.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup yang dibahas pada kerja praktek ini dibatasi pada perancangan dan implementasi aplikasi untuk memudahkan *user* yang memiliki keterbatasan pengetahuan mengenai bahasa pemrograman. Pembahasan yang tidak menyangkut antara lain seperti :

1. Untuk ruang lingkup *hardware* :
 - *Processor Intel Pentium 4 2,66 Ghz*
 - *Memory 1 GB*
 - *Harddisk 80 GB*
 - *VGA 64 MB*
 - *Keyboard + Mouse*
 - *Monitor*
 - *Printer*
2. Untuk ruang lingkup *software* :

- Sistem operasi menggunakan *Microsoft Windows XP Professional SP 3*
- Sistem basis data menggunakan *Phpmyadmin*
- Bahasa pemrograman menggunakan *PHP*
- Editor pemrograman menggunakan *Macromedia Dreamweaver*

3. Untuk ruang lingkup aplikasi :

- Terdapat Aplikasi pengelolaan Perusahaan dan pembeli
- Terdapat Aplikasi pengelolaan pembelian barang
- Retur barang dari pembelian dikelola secara manual
- Terdapat Aplikasi pengelolaan penjualan barang
- Retur barang dari penjualan dikelola secara manual
- Terdapat Aplikasi pengelolaan barang
- Kategori barang hanya ada 2 jenis
- Aplikasi pencarian barang
- Aplikasi pengelolaan kategori barang
- Aplikasi pengelolaan laporan keuangan
- Aplikasi pembuatan log act
- Aplikasi pengelolaan user
- Tidak menggunakan error handling dalam penginputan data

1.5 Sumber Data

Penulis mendapatkan sumber data untuk penulisan laporan ini melalui studi pustaka, dengan menggunakan buku dan literatur lainnya dalam perpustakaan. Penulis juga mendapatkan data penelitian berupa dokumen asli untuk acuan pembuatan aplikasi ini seperti : data supplier, data pembeli, data pembelian barang, data penjualan barang, data barang, data laporan keuangan sebagai primer dan data user, data kategori barang dan log act sebagai sekunder yang didapatkan dari aplikasi perusahaan Asean Sejahtera Abadi.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dalam laporan Tugas Akhir ini akan disusun dalam enam bab, dimana perinciannya sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Dalam Bab I ini, dibahas mengenai beberapa hal sebagai berikut :

- i. Latar Belakang Masalah
- ii. Rumusan Masalah
- iii. Tujuan Pembahasan
- iv. Ruang Lingkup Kajian
- v. Sumber Data
- vi. Sistematika Penyajian

2. Bab II Kajian Teori

Dalam Bab II dibahas mengenai teori-teori yang digunakan dan teori-teori yang mendukung penyelesaian Tugas Akhir ini.

3. Bab III Analisis Dan Rancangan Sistem

Dalam Bab III ini, dibahas mengenai analisa dari data-data ataupun aplikasi yang sudah dibuat.

4. Bab IV Hasil Penelitian

Dalam Bab IV dibahas mengenai perancangan dan gambaran dari aplikasi yang sudah dibuat

5. Bab V Pembahasan Dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab V membahas mengenai hasil uji coba dari penelitian yang dilakukan.

6. Bab VI Penutup(Kesimpulan dan Saran)

Bab VI menjelaskan tentang kesimpulan akhir dari Tugas Akhir ini beserta dengan saran-saran atau masukan bagi laporan dan aplikasi ini.