

ABSTRAK

Toko X merupakan toko yang menjual barang-barang pecah belah seperti piring, gelas, sendok, garpu, dll. Toko tersebut menjual barang dalam jumlah eceran maupun dalam jumlah banyak dan masih menggunakan sistem *manual* dalam mengatur tokonya. Pemilik mengalami kesulitan ketika ingin memeriksa jumlah barang yang tersedia. Pemilik harus memeriksa jumlah barang yang tersedia pada saat ingin membeli sebuah barang. Dengan sistem *manual*, pemilik yang sedang tidak berada di toko harus menelepon pegawai yang ada di toko untuk menanyakan jumlah barang yang tersedia di toko.

Dengan adanya aplikasi *Mobile* Toko X ini, pemesanan penjualan dan pemesanan pembelian barang, pengecekan jumlah barang yang tersedia dan pengaksesan data pembelian, penjualan serta pembayaran dapat dilakukan apabila pemilik tidak berada di toko dengan menggunakan sinkronisasi data.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN KARYA ILMIAH.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I. PERSYARATAN PRODUK.....	1-1
1. Pendahuluan	1-1
1.1. Tujuan Pembuatan Sistem.....	1-1
1.1.1. Ruang Lingkup Proyek	1-1
1.1.2. Sistematika Laporan.....	1-2
1.2. Gambaran Sistem Keseluruhan	1-3
1.2.1. Perspektif Produk	1-3
1.2.2. Fungsi Produk	1-4
1.2.3. Karakteristik Pengguna	1-4
1.2.4. Batasan – Batasan.....	1-4
1.2.5. Asumsi dan Ketergantungan	1-5
1.2.6. Penundaan Persyaratan.....	1-5
BAB II. SPESIFIKASI PRODUK	1-1
2. Pendahuluan	2-1
2.1. Persyaratan Antarmuka Eksternal	2-1
2.1.1. Antarmuka dengan Pengguna	2-1
2.1.2. Antarmuka Perangkat Keras.....	2-2
2.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak.....	2-3
2.1.4. Antarmuka Komunikasi	2-4
2.2. Fitur Produk Perangkat Lunak	2-5
2.2.1. Fitur <i>Login</i>	2-5
2.2.2. Fitur Pengguna	2-8
2.2.3. Fitur Manipulasi data Barang, Pelanggan dan Penyuplai	2-9
2.2.3.1. Tujuan.....	2-9
2.2.3.2. Urutan stimulus atau respon.....	2-9
2.2.3.3. Persyaratan Fungsional yang berhubungan.....	2-9
2.2.3.3.1. <i>Update</i> Barang.....	2-9
2.2.3.3.1.1. Pendahuluan	2-9
2.2.3.3.1.2. Masukan	2-10
2.2.3.3.1.3. Pemrosesan.....	2-10
2.2.3.3.1.4. Keluaran	2-11
2.2.3.3.2. <i>Update</i> Pelanggan	2-11
2.2.3.3.2.1. Pendahuluan	2-11
2.2.3.3.2.2. Masukan	2-11
2.2.3.3.2.3. Pemrosesan.....	2-11
2.2.3.3.2.4. Keluaran	2-12
2.2.3.3.3. <i>Update</i> Penyuplai	2-13
2.2.3.3.3.1. Pendahuluan	2-13
2.2.3.3.3.2. Masukan	2-13

2.2.3.3.3.3.	Pemrosesan.....	2-13
2.2.3.3.3.4.	Keluaran	2-14
2.2.3.3.4.	<i>Generate</i> Kode	2-14
2.2.3.3.4.1.	Pendahuluan	2-14
2.2.3.3.4.2.	Masukan	2-15
2.2.3.3.4.3.	Pemrosesan.....	2-15
2.2.3.3.4.4.	Keluaran	2-15
2.2.4.	Fitur Transaksi (Pemesanan Penjualan dan Pemesanan Pembelian)	2-15
2.2.4.1.	Tujuan.....	2-15
2.2.4.2.	Urutan stimulus atau respon.....	2-15
2.2.4.3.	Persyaratan fungsional yang berhubungan.....	2-16
2.2.4.3.1.	<i>Get</i> Kode Barang.....	2-16
2.2.4.3.1.1.	Pendahuluan	2-16
2.2.4.3.1.2.	Masukan	2-16
2.2.4.3.1.3.	Pemrosesan.....	2-16
2.2.4.3.1.4.	Keluaran	2-16
2.2.5.	Fitur Lihat Stok, Piutang, Utang, Omset.....	2-20
2.2.5.1.	Tujuan.....	2-20
2.2.5.2.	Urutan stimulus atau respon.....	2-20
2.2.5.3.	Persyaratan Fungsional yang berhubungan.....	2-20
2.2.5.3.1.	Lihat Stok	2-21
2.2.5.3.1.1.	Pendahuluan	2-21
2.2.5.3.1.2.	Masukan	2-21
2.2.5.3.1.3.	Pemrosesan.....	2-21
2.2.5.3.1.4.	Keluaran	2-21
2.2.5.4.	Lihat Piutang	2-21
2.2.5.4.1.1.	Pendahuluan	2-21
2.2.5.4.1.2.	Masukan	2-21
2.2.5.4.1.3.	Pemrosesan.....	2-21
2.2.5.4.1.4.	Keluaran	2-21
2.2.5.5.	Lihat Utang.....	2-21
2.2.5.5.1.1.	Pendahuluan	2-21
2.2.5.5.1.2.	Masukan	2-21
2.2.5.5.1.3.	Pemrosesan.....	2-22
2.2.5.5.1.4.	Keluaran	2-22
2.2.5.6.	Lihat Omset.....	2-22
2.2.5.6.1.1.	Pendahuluan	2-22
2.2.5.6.1.2.	Masukan	2-22
2.2.5.6.1.3.	Pemrosesan.....	2-22
2.2.5.6.1.4.	Keluaran	2-22
2.2.6.	Fitur Cari Piutang, Utang, Pemesanan	2-22
2.2.6.1.	Tujuan.....	2-22
2.2.6.2.	Urutan stimulus atau respon.....	2-22
2.2.6.3.	Persyaratan Fungsional yang berhubungan.....	2-22
2.2.6.3.1.	Cari Piutang.....	2-23
2.2.6.3.1.1.	Pendahuluan	2-23
2.2.6.3.1.2.	Masukan	2-23
2.2.6.3.1.3.	Pemrosesan.....	2-23
2.2.6.3.1.4.	Keluaran	2-23
2.2.6.3.2.	Cari Utang.....	2-23

2.2.6.3.2.1.	Pendahuluan	2-23
2.2.6.3.2.2.	Masukan	2-23
2.2.6.3.2.3.	Pemrosesan.....	2-23
2.2.6.3.2.4.	Keluaran	2-23
2.2.6.3.3.	Cari Pemesanan Penjualan / Pembelian	2-24
2.2.6.3.3.1.	Pendahuluan	2-24
2.2.6.3.3.2.	Masukan	2-24
2.2.6.3.3.3.	Pemrosesan.....	2-24
2.2.6.3.3.4.	Keluaran	2-24
2.2.7.	Fitur Sinkronisasi	2-24
2.2.7.1.	Tujuan.....	2-24
2.2.7.2.	Urutan stimulus atau respon.....	2-24
2.2.7.3.	Persyaratan Fungsional yang berhubungan.....	2-24
2.2.7.3.1.	<i>Login ke Server</i>	2-24
2.2.7.3.1.1.	Pendahuluan	2-24
2.2.7.3.1.2.	Masukan	2-25
2.2.7.3.1.3.	Pemrosesan.....	2-25
2.2.7.3.1.4.	Keluaran	2-25
2.2.7.3.2.	Sinkronisasi semua data	2-25
2.2.7.3.2.1.	Pendahuluan	2-25
2.2.7.3.2.2.	Masukan	2-25
2.2.7.3.2.3.	Pemrosesan.....	2-25
2.2.7.3.2.4.	Keluaran	2-25
2.2.7.3.3.	Sinkronisasi detail	2-26
2.2.7.3.3.1.	Pendahuluan	2-26
2.2.7.3.3.2.	Masukan	2-26
2.2.7.3.3.3.	Pemrosesan.....	2-26
2.2.7.3.3.4.	Keluaran	2-26
2.2.8.	Fitur Laporan.....	2-26
2.2.8.1.	Tujuan.....	2-26
2.2.8.2.	Urutan stimulus atau respon.....	2-26
2.2.8.3.	Persyaratan Fungsional yang berhubungan.....	2-27
2.2.8.3.1.	Laporan Barang Terlaris.....	2-27
2.2.8.3.1.1.	Pendahuluan	2-27
2.2.8.3.1.2.	Masukan	2-27
2.2.8.3.1.3.	Pemrosesan.....	2-27
2.2.8.3.1.4.	Keluaran	2-27
2.2.8.3.2.	Laporan Pelanggan Terbaik	2-27
2.2.8.3.2.1.	Pendahuluan	2-27
2.2.8.3.2.2.	Masukan	2-27
2.2.8.3.2.3.	Pemrosesan.....	2-27
2.2.8.3.2.4.	Keluaran	2-27
2.2.8.3.3.	Laporan Penyuplai Terbaik	2-28
2.2.8.3.3.1.	Pendahuluan	2-28
2.2.8.3.3.2.	Masukan	2-28
2.2.8.3.3.3.	Pemrosesan.....	2-28
2.2.8.3.3.4.	Keluaran	2-28
2.2.8.3.4.	Laporan Piutang Terbaru.....	2-28
2.2.8.3.4.1.	Pendahuluan	2-28
2.2.8.3.4.2.	Masukan	2-28

2.2.8.3.4.3.	Pemrosesan.....	2-28
2.2.8.3.4.4.	Keluaran	2-28
2.2.8.3.5.	Laporan Utang Terbaru	2-28
2.2.8.3.5.1.	Pendahuluan	2-28
2.2.8.3.5.2.	Masukan	2-28
2.2.8.3.5.3.	Pemrosesan.....	2-29
2.2.8.3.5.4.	Keluaran	2-29
2.2.8.3.6.	Laporan Omset Terbaru	2-29
2.2.8.3.6.1.	Pendahuluan	2-29
2.2.8.3.6.2.	Masukan	2-29
2.2.8.3.6.3.	Pemrosesan.....	2-29
2.2.8.3.6.4.	Keluaran	2-29
2.2.8.3.7.	Laporan Stok Terbaru.....	2-29
2.2.8.3.7.1.	Pendahuluan	2-29
2.2.8.3.7.2.	Masukan	2-29
2.2.8.3.7.3.	Pemrosesan.....	2-29
2.2.8.3.7.4.	Keluaran	2-29
2.2.9.	Fitur Laporan Data Transaksi.....	2-30
2.2.9.1.	Tujuan.....	2-30
2.2.9.2.	Urutan stimulus atau respon.....	2-30
2.2.9.3.	Persyaratan Fungsional yang berhubungan.....	2-30
2.2.9.3.1.	Laporan Penjualan.....	2-30
2.2.9.3.1.1.	Pendahuluan	2-30
2.2.9.3.1.2.	Masukan	2-30
2.2.9.3.1.3.	Pemrosesan.....	2-30
2.2.9.3.1.4.	Keluaran	2-30
2.2.9.3.2.	Laporan Rinci Penjualan	2-30
2.2.9.3.2.1.	Pendahuluan	2-30
2.2.9.3.2.2.	Masukan	2-30
2.2.9.3.2.3.	Pemrosesan.....	2-31
2.2.9.3.2.4.	Keluaran	2-31
2.2.9.3.3.	Laporan Pembelian.....	2-31
2.2.9.3.3.1.	Pendahuluan	2-31
2.2.9.3.3.2.	Masukan	2-31
2.2.9.3.3.3.	Pemrosesan.....	2-31
2.2.9.3.3.4.	Keluaran	2-31
2.2.9.3.4.	Laporan Rinci Pembelian.....	2-31
2.2.9.3.4.1.	Pendahuluan	2-31
2.2.9.3.4.2.	Masukan	2-31
2.2.9.3.4.3.	Pemrosesan.....	2-31
2.2.9.3.4.4.	Keluaran	2-32
2.2.9.3.5.	Laporan Pembayaran Penjualan	2-32
2.2.9.3.5.1.	Pendahuluan	2-32
2.2.9.3.5.2.	Masukan	2-32
2.2.9.3.5.3.	Pemrosesan.....	2-32
2.2.9.3.5.4.	Keluaran	2-32
2.2.9.3.6.	Laporan Pembayaran Pembelian.....	2-32
2.2.9.3.6.1.	Pendahuluan	2-32
2.2.9.3.6.2.	Masukan	2-32
2.2.9.3.6.3.	Pemrosesan.....	2-32

2.2.9.3.6.4.	Keluaran	2-32
2.2.9.3.7.	Laporan Retur Penjualan	2-33
2.2.9.3.7.1.	Pendahuluan	2-33
2.2.9.3.7.2.	Masukan	2-33
2.2.9.3.7.3.	Pemrosesan.....	2-33
2.2.9.3.7.4.	Keluaran	2-33
2.2.9.3.8.	Laporan Rinci Retur Penjualan	2-33
2.2.9.3.8.1.	Pendahuluan	2-33
2.2.9.3.8.2.	Masukan	2-33
2.2.9.3.8.3.	Pemrosesan.....	2-33
2.2.9.3.8.4.	Keluaran	2-33
2.2.9.3.9.	Laporan Retur Pembelian.....	2-33
2.2.9.3.9.1.	Pendahuluan	2-33
2.2.9.3.9.2.	Masukan	2-34
2.2.9.3.9.3.	Pemrosesan.....	2-34
2.2.9.3.9.4.	Keluaran	2-34
2.2.9.3.10.	Laporan Rinci Retur Pembelian	2-34
2.2.9.3.10.1.	Pendahuluan	2-34
2.2.9.3.10.2.	Masukan	2-34
2.2.9.3.10.3.	Pemrosesan.....	2-34
2.2.9.3.10.4.	Keluaran	2-34
BAB III. DESAIN PERANGKAT LUNAK.....		2-1
3.	Pendahuluan	3-1
3.1.	Identifikasi Kebutuhan Sistem	3-1
3.2.	Overview Sistem	3-1
3.3.	Desain Perangkat Lunak.....	3-2
3.3.1.	Analisa Sistem.....	3-2
3.3.1.1.	<i>Use case Diagram</i>	3-2
3.3.1.2.	<i>Activity Diagram</i>	3-8
3.3.1.3.	<i>Class Diagram</i>	3-33
3.3.2.	<i>ER-Diagram</i>	3-56
3.4.	Desain Arsitektur Perangkat Lunak	3-73
3.4.1.	Komponen Perangkat Lunak	3-73
3.4.2.	Konsep Eksekusi	3-74
3.4.3.	Desain Antar Muka	3-76
3.4.3.1.	Antarmuka <i>Login</i>	3-76
3.4.3.2.	Layar Utama	3-77
3.4.3.3.	Antarmuka Lihat Barang.....	3-77
3.4.3.4.	Antarmuka Barang Baru.....	3-78
3.4.3.5.	Antarmuka Ubah Barang.....	3-79
3.4.3.6.	Lihat Pelanggan.....	3-81
3.4.3.7.	Pelanggan Baru	3-81
3.4.3.8.	Antarmuka Ubah Pelanggan	3-83
3.4.3.9.	Antarmuka Lihat Penyuplai	3-85
3.4.3.10.	Antarmuka Penyuplai Baru	3-86
3.4.3.11.	Antarmuka Ubah Penyuplai	3-87
3.4.3.12.	Antarmuka Pemesanan Penjualan Baru	3-89
3.4.3.13.	Antarmuka Ubah Pemesanan Penjualan	3-90
3.4.3.14.	Antarmuka Cari Pemesanan Penjualan	3-91
3.4.3.15.	Antarmuka Pemesanan Pembelian Baru	3-92

3.4.3.16.	Antarmuka Ubah Pemesanan Pembelian	3-93
3.4.3.17.	Antarmuka Cari Pemesanan Pembelian	3-94
3.4.3.18.	Antarmuka Lihat Stok Barang.....	3-95
3.4.3.19.	Antarmuka Lihat Piutang	3-95
3.4.3.20.	Antarmuka Cari Piutang.....	3-96
3.4.3.21.	Antarmuka Lihat Utang.....	3-97
3.4.3.22.	Antarmuka Omset	3-97
3.4.3.23.	Antarmuka Sinkronisasi	3-97
3.4.3.24.	Antarmuka Sinkronisasi Detail	3-98
3.4.3.25.	Antarmuka Konfigurasi.....	3-99
BAB IV. PENGEMBANGAN SISTEM.....		3-1
4.	Pendahuluan	4-1
4.1.	Perencanaan Tahap Implementasi.....	4-1
4.1.1.	Implementasi Komponen Perangkat Lunak	4-1
4.1.2.	Keterkaitan Antar Komponen Perangkat Lunak	4-4
4.2.	Perjalanan Tahap Implementasi	4-5
4.2.1.	Implementasi <i>Top Down</i>	4-5
4.2.2.	<i>Debugging</i>	4-14
4.3.	Ulasan Realisasi Fungsionalitas	4-14
4.4.	Ulasan Realisasi Antar Muka Pengguna	4-16
BAB V. TESTING DAN EVALUASI SISTEM		4-1
5.	5.1. Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi	5-1
5.1.1.	<i>Test Case</i>	5-1
5.1.2.	Uji Fungsionalitas Komponen Perangkat Lunak	5-4
5.2.	Perjalanan Metodologi Pengujian	5-4
5.2.1.	White Box	5-4
5.2.2.	<i>Black Box</i>	5-6
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN		5-1
6.1.	Keterkaitan Antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi	5-1
6.2.	Keterkaitan Antara Saran dengan Hasil Evaluasi	5-1
6.3.	Rencana Perbaikan / Implementasi Terhadap Saran yang Diberikan	5-1
DAFTAR PUSTAKA		Ind-1
DAFTAR INDEX / ISTILAH / KATA SUKAR.....		Ind-2
PETUNJUK KONFIGURASI APLIKASI <i>MOBILE</i>		Ind-3

DAFTAR TABEL

Tabel III-1 Tabel Jenis Barang (<i>Mobile</i>).....	3-63
Tabel III-2 Tabel Warna (<i>Mobile</i>).....	3-63
Tabel III-3 Tabel Barang (<i>Mobile</i>).....	3-63
Tabel III-4 Tabel Pelanggan (<i>Mobile</i>).....	3-64
Tabel III-5 Tabel Penyuplai (<i>Mobile</i>).....	3-64
Tabel III-6 Tabel PesanBeliD (<i>Mobile</i>).....	3-64
Tabel III-7 Tabel PesanBeliM (<i>Mobile</i>).....	3-64
Tabel III-8 Tabel PesanJualD (<i>Mobile</i>).....	3-64
Tabel III-9 Tabel PesanJualM (<i>Mobile</i>).....	3-65
Tabel III-10 Tabel Piutang (<i>Mobile</i>).....	3-65
Tabel III-11 Tabel Utang (<i>Mobile</i>).....	3-65
Tabel III-12 Tabel Omset (<i>Mobile</i>).....	3-65
Tabel III-13 Tabel "Tabel" (<i>Mobile</i>).....	3-65
Tabel III-14 Tabel Transaksi (<i>Mobile</i>).....	3-65
Tabel III-15 Tabel TransTabel (<i>Mobile</i>).....	3-65
Tabel III-16 Tabel Ket (<i>Mobile</i>).....	3-66
Tabel III-17 Tabel Kolom (<i>Mobile</i>).....	3-66
Tabel III-18 Tabel Barang (<i>Server</i>).....	3-68
Tabel III-19 Tabel JenisBarang (<i>Server</i>).....	3-68
Tabel III-20 Tabel Penyuplai (<i>Server</i>).....	3-68
Tabel III-21 Tabel Pelanggan (<i>Server</i>).....	3-68
Tabel III-22 Tabel StokGudang (<i>Server</i>).....	3-69
Tabel III-23 Tabel StokPesanBeli (<i>Server</i>).....	3-69
Tabel III-24 Tabel StokPesanJual (<i>Server</i>).....	3-69
Tabel III-25 Tabel PembelianM (<i>Server</i>).....	3-69
Tabel III-26 Tabel PembelianD (<i>Server</i>).....	3-69
Tabel III-27 Tabel PemesananMB (<i>Server</i>).....	3-69
Tabel III-28 Tabel PemesananDB (<i>Server</i>).....	3-70
Tabel III-29 Tabel Bayar Pembelian (<i>Server</i>).....	3-70
Tabel III-30 Tabel ReturBeliM (<i>Server</i>).....	3-70
Tabel III-31 Tabel Retur Beli D (<i>Server</i>).....	3-70
Tabel III-32 Tabel PenjualanM (<i>Server</i>).....	3-70
Tabel III-33 Tabel PenjualanD (<i>Server</i>).....	3-70
Tabel III-34 Tabel ReturJualM (<i>Server</i>).....	3-71
Tabel III-35 Tabel ReturJualD (<i>Server</i>).....	3-71
Tabel III-36 Tabel PemesananMJ (<i>Server</i>).....	3-71
Tabel III-37 Tabel PemesananDJ (<i>Server</i>).....	3-71
Tabel III-38 Tabel BayarPenjualan (<i>Server</i>).....	3-71
Tabel III-39 Tabel Pengguna (<i>Server</i>).....	3-72
Tabel III-40 Tabel LogMaster (<i>Server</i>).....	3-72
Tabel III-41 Tabel LogDetail (<i>Server</i>).....	3-72
Tabel III-42 Tabel NamaKolom (<i>Server</i>).....	3-72
Tabel III-43 Tabel Aktivitas (<i>Server</i>).....	3-72
Tabel III-44 Tabel NamaTabel (<i>Server</i>).....	3-72
Tabel III-45 Tabel LogMasterMobile (<i>Server</i>).....	3-72
Tabel III-46 TabelLogDetailMobile (<i>Server</i>).....	3-72

Tabel IV-1 Realisasi Fitur Aplikasi 4-14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2-1 Arsitektur Sistem.....	2-4
Gambar 3-1 <i>Use Case Diagram</i> Pegawai	3-3
Gambar 3-2 <i>Use Case Diagram Manager</i>	3-4
Gambar 3-3 <i>Use Case Diagram Manager (cont.)</i>	3-5
Gambar 3-4 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik	3-7
Gambar 3-5 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik (cont.)	3-8
Gambar 3-6 <i>Acitivity Login</i>	3-9
Gambar 3-7 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Barang	3-10
Gambar 3-8 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Pelanggan	3-11
Gambar 3-9 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Penyuplai	3-12
Gambar 3-10 <i>Activity Diagram</i> Menambah Pengguna	3-13
Gambar 3-11 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Pengguna	3-13
Gambar 3-12 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Pengguna	3-14
Gambar 3-13 <i>Activity Diagram</i> Mencatat Pemesanan Penjualan	3-14
Gambar 3-14 <i>Activity Diagram</i> Mencatat Pemesanan Pembelian	3-15
Gambar 3-15 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Pemesanan Penjualan	3-16
Gambar 3-16 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Pemesanan Pembelian	3-17
Gambar 3-17 <i>Activity Diagram</i> Lihat Stok Barang.....	3-18
Gambar 3-18 <i>Activity Diagram</i> Lihat Utang.....	3-19
Gambar 3-19 <i>Activity Diagram</i> Lihat Piutang	3-20
Gambar 3-20 <i>Activity Diagram</i> Lihat Omset	3-21
Gambar 3-21 <i>Activity Diagram Login Server</i>	3-22
Gambar 3-22 <i>Activity Diagram</i> Lihat Penjualan , Pembelian, Pembayaran Penjualan, Pembayaran Pembelian, Retur Penjualan, Retur Pembelian.....	3-23
Gambar 3-23 <i>Activity Diagram</i> Sinkronisasi Tabel Barang, Pelanggan, Penyuplai	3-24
Gambar 3-24 <i>Activity Diagram</i> Sinkronisasi Tabel Pesan Jual Master, Pesan Jual Detail, Pesan Beli Master, Pesan Beli Detail	3-26
Gambar 3-25 <i>Activity Diagram</i> Sinkronisasi Piutang	3-28
Gambar 3-26 <i>Activity Diagram</i> Sinkronisasi Utang	3-28
Gambar 3-27 <i>Activity Diagram</i> Sinkronisasi Omset.....	3-29
Gambar 3-28 <i>Activity Diagram</i> Sinkronisasi Stok Gudang	3-29
Gambar 3-29 <i>Activity Diagram</i> Sinkronisasi Stok Pesan Jual, Stok Pesan Beli.....	3-30
Gambar 3-30 <i>Activity Diagram</i> Menu Server	3-30
Gambar 3-31 <i>Activity Diagram</i> Melihat Penjualan, Pembelian, dan Retur	3-31
Gambar 3-32 . <i>Activity Diagram</i> Melihat Pembayaran Penjualan dan Pembayaran Pembelian	3-32
Gambar 3-33 <i>Activity Diagram</i> Tes Konfigurasi ke Server.....	3-32
Gambar 3-34 <i>Class Diagram Mobile</i>	3-33
Gambar 3-35 <i>Class Diagram WebServices</i>	3-33
Gambar 3-36 <i>Class Login</i>	3-34
Gambar 3-37 <i>Class PesanJ</i>	3-35
Gambar 3-38 <i>Class Barang</i>	3-37
Gambar 3-39 <i>Class Person</i>	3-39
Gambar 3-40 <i>Class Sync</i>	3-40
Gambar 3-41 <i>Class DataAccess</i>	3-43
Gambar 3-42 <i>Class History</i>	3-44
Gambar 3-43 <i>Class ClassInput</i>	3-45

Gambar 3-44 Class <i>StyleTabel</i>	3-46
Gambar 3-45 Class <i>Menu</i>	3-47
Gambar 3-46 Class <i>AccesDataSync</i>	3-50
Gambar 3-47 Class <i>BarangWS</i>	3-50
Gambar 3-48 Class <i>BeliDetailSync</i>	3-51
Gambar 3-49 Class <i>BeliMSync</i>	3-51
Gambar 3-50 Class <i>BeliItemSync</i>	3-51
Gambar 3-51 Class <i>BestPersonSync</i>	3-52
Gambar 3-53 Class <i>PelangganWS</i>	3-52
Gambar 3-54 Class <i>PemesananWS</i>	3-52
Gambar 3-55 Class <i>JenisBarangSync</i>	3-53
Gambar 3-56 Class <i>JualDetailSync</i>	3-53
Gambar 3-57 Class <i>JualMSync</i>	3-53
Gambar 3-58 Class <i>KreditWS</i>	3-54
Gambar 3-59 Class <i>LoginWS</i>	3-54
Gambar 3-60 Class <i>LogSync</i>	3-54
Gambar 3-61 Class <i>OmsetWS</i>	3-55
Gambar 3-62 Class <i>PenyuplaiWS</i>	3-55
Gambar 3-63 Class <i>PesanDetail</i>	3-55
Gambar 3-64 Class <i>PesanMaster</i>	3-56
Gambar 3-65 Class <i>StokSync</i>	3-56
Gambar 3-66 Class <i>SyncManager</i>	3-56
Gambar 3-67 ER-D Utama <i>Mobile</i>	3-57
Gambar 3-68 ERD <i>Log Mobile</i>	3-61
Gambar 3-69 <i>Relational Database</i> Utama <i>Mobile</i>	3-62
Gambar 3-70 <i>Relational Database</i> <i>Log Mobile</i>	3-63
Gambar 3-71 ER-D Utama <i>Server</i>	3-66
Gambar 3-72 ER-D <i>Log Server</i>	3-67
Gambar 3-73 <i>FormLogin</i>	3-77
Gambar 3-74 Layar Utama.....	3-77
Gambar 3-75 Antarmuka Lihat Barang.....	3-78
Gambar 3-76 Antarmuka Barang Baru.....	3-79
Gambar 3-77 Antarmuka Ubah Barang.....	3-81
Gambar 3-78 Antarmuka Lihat Pelanggan.....	3-81
Gambar 3-79 Antarmuka Pelanggan Baru.....	3-83
Gambar 3-80 Antarmuka Ubah Pelanggan.....	3-85
Gambar 3-81 Antarmuka Lihat Penyuplai.....	3-85
Gambar 3-82 Antarmuka Penyuplai Baru.....	3-87
Gambar 3-83 Antarmuka Ubah Penyuplai.....	3-89
Gambar 3-84 Antarmuka Pemesanan Penjualan Baru.....	3-90
Gambar 3-85 Antarmuka Ubah Pemesanan Penjualan.....	3-91
Gambar 3-86 Antarmuka Cari Pemesanan Penjualan.....	3-92
Gambar 3-87 Antarmuka Pemesanan Pembelian Baru.....	3-93
Gambar 3-88 Antarmuka Ubah Pemesanan Pembelian.....	3-94
Gambar 3-89 Antarmuka Cari Pemesanan Pembelian.....	3-95
Gambar 3-90 Antarmuka Lihat Stok Barang.....	3-95
Gambar 3-91 Antarmuka Lihat Piutang.....	3-96
Gambar 3-92 Antarmuka Cari Piutang.....	3-96
Gambar 3-93 Antarmuka Lihat Utang.....	3-97
Gambar 3-94 Antarmuka Omset.....	3-97

Gambar 3-95 Antarmuka Sinkronisasi.....	3-98
Gambar 3-96 Antarmuka Sinkronisasi Detail.....	3-99
Gambar 3-97 Antarmuka Konfigurasi.....	3-99
Gambar 4-1 Keterkaitan Antar Modul Aplikasi <i>Mobile Toko X</i>	4-4
Gambar 4-2 Antarmuka Menu Utama.....	4-16
Gambar 4-3 Antarmuka <i>Login</i>	4-17
Gambar 4-4 Antarmuka Pemesanan Penjualan Baru.....	4-17
Gambar 4-5 Antarmuka Ubah Pemesanan Penjualan.....	4-18
Gambar 4-6 Antarmuka Cari Pemesanan Penjualan.....	4-18
Gambar 4-7 Form Pemesanan Pembelian Baru.....	4-18
Gambar 4-8 Antarmuka Cari Pemesanan Pembelian.....	4-19
Gambar 4-9 Antarmuka Ubah Pemesanan Pembelian.....	4-19
Gambar 4-10 Antarmuka Barang.....	4-20
Gambar 4-11 Antarmuka Ubah Barang.....	4-20
Gambar 4-12 Antarmuka Pelanggan.....	4-21
Gambar 4-13 Antarmuka Penyuplai.....	4-21
Gambar 4-14 Antarmuka Ubah Pelanggan.....	4-22
Gambar 4-15 <i>Form</i> Ubah Penyuplai.....	4-22
Gambar 4-16 Antarmuka Pengguna.....	4-23
Gambar 4-17 Antarmuka Stok Barang.....	4-23
Gambar 4-18 Antarmuka Piutang.....	4-23
Gambar 4-19 Antarmuka Cari Piutang.....	4-24
Gambar 4-20 Antarmuka Utang.....	4-24
Gambar 4-21 Antarmuka Cari Utang.....	4-25
Gambar 4-22 Antarmuka Omset & Grafik Omset.....	4-25
Gambar 4-23 Antarmuka Login ke <i>Server</i>	4-26
Gambar 4-24 Antarmuka Barang Terlaris.....	4-26
Gambar 4-25 Antarmuka Omset Terbaru.....	4-26
Gambar 4-26 Antarmuka Piutang Terbaru.....	4-27
Gambar 4-27 Antarmuka Utang Terbaru.....	4-27
Gambar 4-28 Antarmuka Omset Terbaru.....	4-27
Gambar 4-29 Antarmuka Pelanggan Terbaik.....	4-28
Gambar 4-30 Antarmuka Penyuplai Terbaik.....	4-28
Gambar 4-31 Antarmuka Stok Gudang Terbaru.....	4-28
Gambar 4-32 Antarmuka Penjualan Terbaru.....	4-29
Gambar 4-33 Antarmuka Pembelian Terbaru.....	4-29
Gambar 4-34 Antarmuka Pembayaran Penjualan.....	4-30
Gambar 4-35 Antarmuka Retur Penjualan.....	4-30
Gambar 4-36 Antarmuka Pembayaran Pembelian.....	4-30
Gambar 4-37 Antarmuka Retur Pembelian.....	4-31
Gambar 4-38 Antarmuka Sinkronisasi Detail.....	4-31
Gambar 4-39 Antarmuka Konfigurasi.....	4-32
Gambar 5-1 Spesifikasi N-Unit.....	5-4
Gambar 5-2 Hasil Pengujian <i>White-Box</i> dengan N-Unit.....	5-5
Gambar 5-3. <i>Error Message</i>	5-6
Gambar D- 1 <i>WSTOKOMobileSetup</i>	Ind-3
Gambar D- 2 <i>WSTOKOMobileSetup Wizard</i>	Ind-4
Gambar D- 3 <i>WSTOKOMobileSetup Select Instalation Address</i>	Ind-4
Gambar D- 4 <i>WSTOKOMobileSetup Confirm Installation</i>	Ind-5
Gambar D- 5 <i>WSTOKOMobileSetup is being installed</i>	Ind-5

Gambar D- 6 <i>WSTOKOMobileSetup Installation Complete</i>	Ind-6
Gambar D- 8 <i>Connect to Database Server</i>	Ind-7
Gambar D- 9 <i>Attach Database</i>	Ind-8
Gambar D- 10 <i>Attach Database Cont.</i>	Ind-9
Gambar D- 11 <i>Locate Database Files</i>	Ind-10
Gambar D- 12 <i>Folder WebServiceTOKOMobile</i>	Ind-11
Gambar D- 13. <i>Folder WebServiceTOKOMobile cont.</i>	Ind-11
Gambar D- 14. <i>Isi File DatabaseAddress.xml</i>	Ind-12
Gambar D- 15 <i>Save File DatabaseAddress.xml</i>	Ind-12
Gambar D- 16. <i>File AccessDataSync.cs</i>	Ind-12
Gambar D- 17 <i>Network Connections</i>	Ind-13
Gambar D- 18. <i>Wireless Network Connection Properties (Wireless Network)</i>	Ind-13
Gambar D- 19. <i>Wireless Network Properties</i>	Ind-15
Gambar D- 20. <i>Wireless Network Connection Properties (General)</i>	Ind-15
Gambar D- 21 <i>Internet Protocol (TCP/IP) Properties</i>	Ind-16
Gambar D- 22 <i>Status Koneksi</i>	Ind-16
Gambar D- 23 <i>TOKOPPCcab</i>	Ind-17
Gambar D- 24. <i>Settings</i>	Ind-17
Gambar D- 25 <i>Configure Network Adapters</i>	Ind-18
Gambar D- 26. <i>Configure Network Adapters</i>	Ind-18
Gambar D- 27. <i>NE2000 Compatible Ethernet Driver</i>	Ind-18
Gambar D- 28 <i>Tampilan Menu Aplikasi</i>	Ind-19
Gambar D- 29. <i>Tampilan Konfigurasi</i>	Ind-19

DAFTAR INDEX / ISTILAH / KATA SUKAR

<i>Client-server</i>	:	Komputer saling terhubung dalam jaringan
ERD	:	(<i>Entity Relationship Diagram</i>) : <i>diagram</i> yang menjelaskan hubungan dari tiap entitas
<i>Database</i>	:	untuk menyimpan data-data yang mendukung aplikasi.
GHz (<i>Giga hertz</i>)	:	ukuran kemampuan suatu prosesor, semakin besar maka kemampuannya semakin baik dalam mengolah data.
MHz (<i>Mega hertz</i>)	:	Ukuran kemampuan suatu prosesor.
MB (<i>Mega byte</i>)	:	1000 <i>byte</i> .Satuan untuk <i>bit</i> (1 <i>byte</i> = 8 <i>bit</i>)
<i>Prosesor</i>	:	Otak dari komputer/PDA yang bertugas memproses.
<i>Web Services</i>	:	Suatu cara baru dalam melakukan <i>remote method calls</i> melewati HTTP yang dapat menggunakan SOAP (<i>Simple Object Access Protocol</i>)
WIFI	:	<i>Wireless Fidelity</i>
UML	:	<i>Unified Modeling Language</i> .
Normalisasi	:	suatu proses organisasi data untuk meminimumkan redundansi dan informasi yang tidak konsisten. Redudansi bisa disebabkan oleh ketergantungan antara atribut yang satu dengan yang lainnya.