

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 KESIMPULAN

1. Arsitektur *.net remoting client server* dapat dibuat dengan membuat sebuah program untuk komputer sebagai *server* dan sebuah program untuk komputer sebagai *client*. Program *server* hanya bisa sebagai *server* saja, sebaliknya program *client* hanya bisa sebagai *client* saja.
2. Pengiriman data dapat berupa *string*, *integer*, *boolean*, dan sebagainya. Data yang dikirim dari komputer *client* selalu ditampung di komputer *server* yang kemudian oleh *server* dikirim kembali ke seluruh komputer *client*.

Terselesaikannya aplikasi ini diharapkan mampu membuat permainan ludo semakin populer di kalangan orang - orang pencandu game multiplayer.

6.2 SARAN

Saran yang dapat diberikan adalah membuat aplikasi game ludo multiplayer ini menjadi lebih menarik dalam segi penampilan. Dimana perpindahan anak buah pemain diikuti animasi pergerakan ke tempat yang ditunjukkan. Selain itu pula dibuat sebuah tampilan 3D dalam permainan itu sendiri. Sehingga permainan akan tampak lebih menarik untuk dimainkan.