

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Matahari berdiri sejak tahun 1995 dan bergerak di bidang penjualan kain. Toko ini menjual barang berupa kain kaos yang di peroleh dari *Supplier*. Toko ini masih melakukan segala proses penjualan dan pembelian secara manual seperti menulis laporan penjualan, laporan pembelian pada selembar kertas atau buku, sehingga proses pencatatan akan memakan waktu lebih lama. Oleh karena itu Toko Matahari membutuhkan sebuah aplikasi penjualan agar mempermudah proses penjualan dan di dalam melakukan pembayaran.

Toko ini menangani penjualan dan pembelian kain bagi *customer*. *Customer* datang dan memesan kain serta membayar pesanan kain di tempat, lalu untuk proses pembelian pemilik toko memesan melalui telepon dan pada saat barang datang hanya menerima bukti pengiriman barang. Sehingga didalam pengecekan stok barang dan pengecekan transaksi penjualan dan pembelian sangat sulit. Apalagi pada saat akan membuat pembukuan tentang penjualan dan pembelian per bulan akan memakan waktu cukup lama.

Oleh karena itu, toko tersebut membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membuat proses penjualan dan pembelian lebih mudah dan efisien serta membutuhkan sebuah *report* untuk proses pengecekan stok barang dan pengecekan transaksi penjualan dan pembelian dalam waktu tertentu.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dihadapi yang didapatkan dari latar belakang tersebut adalah :

1. Bagaimana membuat sistem penjualan dan pembelian barang ?
2. Bagaimana membuat proses pembayaran pembelian dan penjualan barang ?
3. Bagaimana membuat *report* untuk pengecekan stok barang ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan penelitian ini setelah mengetahui rumusan masalah yang dihadapi adalah :

1. Menganalisis sistem dengan *ERD*, *DFD* dan membuat *design* aplikasi
2. Membuat *report* untuk proses pembelian dan penjualan
3. Membuat fitur *inventory* pada aplikasi untuk mengecek stok barang

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup yang ada di dalam membuat aplikasi ini meliputi :

1.4.1 Aplikasi

Dalam rancangan sistem aplikasi penjualan ada satu jenis user yaitu admin / *user* yang akan mempergunakan aplikasi.

1. *Admin / User* dapat melakukan transaksi penjualan
2. *Admin / User* dapat melakukan pencatatan laporan penjualan
3. *Admin / User* dapat menangani pembayaran penjualan
4. *Admin / User* dapat melakukan merubah data barang
5. *Admin / User* dapat melakukan merubah data *customer*

6. *Admin / User* dapat menangani retur barang
7. *Admin / User* dapat membuat laporan biaya bulanan
8. Pembayaran Pembelian ke *supplier* hanya dapat dilakukan sebanyak dua kali

1.5 Sumber Data

Sumber data yang ada di dalam penelitian ini adalah :

1. Wawancara dengan pemilik toko Matahari
2. Melakukan survei langsung ke toko tersebut
3. Menanyakan tentang Arsip – arsip pada Toko Matahari

1.6 Sistematika Penyajian

Untuk memudahkan penyajian penelitian serta memudahkan dalam membaca dan memahaminya, maka sistematika penyajian terbagi ke dalam beberapa bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I membahas latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan yang hendak dicapai, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab II ini menjabarkan kajian teori yang diperlukan di dalam membuat penelitian ini terdiri dari : pengertian secara umum untuk sistem informasi, basis data, *ERD*, proses bisnis secara umum, *Flowchart*, *DFD*, *SQL*, *C#*, *CRM*.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab III menjawab pertanyaan yang menjadi rumusan masalah, melakukan analisa dan perancangan desain perangkat lunak agar sistem tersebut lebih mudah dipahami.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Pada bab IV ini akan menjabarkan perancangan *user interface* dan pengimplementasian aplikasi. Langkah - langkah serta cara – cara yang terdapat pada aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJICOBA HASIL PENELITIAN

Pada bab V ini akan dilakukan pengujian terhadap sistem dengan menggunakan teknik *blackbox*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab VI ini akan menjabarkan simpulan dari keseluruhan laporan dokumentasi aplikasi serta terdapat saran yang membangun untuk mengembangkan aplikasi.